Handleiding
bij
uw
SAM4S
kasregister
model
NR-510F / 510R





Inhoudsopgave

Pag.2		Inhoudsopgave
Pag.3	**1**	**Voordat u begint**
	1.1	Specificaties
	1.2	Aanbeveling
	1.3	Functieslot
Pag.4	1.4	Installeren van de kassarol
Pag.5	1.5	SD-Card
	1.6	Display
Pag.7	1.7	Halve reset
	1.8	Volledige reset (RAM CLEAR)
Pag.8	1.9	Toetsenbord standaard indeling
Pag.9	1.9.1	Uitleg van de toetsen (REG-stand en V-stand)
Pag.10	1.10	Registreren op de kassa
Pag.15	**2**	**Rapporten**
	2.1	**Sleutelstand X**
	2.1.1	X-Rapporten
Pag.17	2.1.2	Kasdeclaratie
	2.1.3	Flash Rapport
	2.1.4	Training
Pag.18	2.1.5	Voer voorraad in
Pag.19	2.1.6	Bewaar Rap SD
	2.1.7	Bon aan/uit
Pag.20	**2.2**	**Sleutelstand Z**
	2.2.1	Z-Rapporten
Pag.21	2.2.2	Reset EJ
	2.2.3	Reset NW PLU
Pag.22	**3**	**Sleutelstand S**
	3.1	Zelf test
Pag.23	3.2	Wis geheugen
	3.3	Geheugenindeling
Pag.24	3.4	Toetsenbord
Pag.25	3.5	Poort instellingen
Pag.26	3.6	Kassa setup
	3.7	Backup data
Pag.27	3.8	Help Menu
Pag.28	**4**	**Sleutelstand PGM**
	4.1	**PLU**
Pag.29	4.1.1	Wijzig / nieuwe PLU
Pag.30	4.1.2	Verwijder PLU
	4.1.3	PLU Voorraad
Pag.31	4.1.4	Preset Code#
	4.2	**Hoofdgroepen**
	4.3	**Functie toets**
Pag.32	4.3.1	Functie toets
Pag.37	4.3.2	Macro toets
Pag.38	**4.4**	**Opties**
Pag.39	4.4.1	Systeem opties
Pag.40	4.4.2	Print opties
	4.4.3	Rapport opties
Pag.41	4.4.4	BTW opties
	4.4.5	Valuta opties
	4.4.6	Afrond opties
	4.4.7	Tekst logo opties
Pag.42	4.4.8	Keukenprinter opties
	4.4.9	Barcode opties
	4.4.10	EJ opties
	4.4.11	Training opties
Pag.43	4.4.12	Tafel opties
	4.4.13	Journaal printer opties
	4.5	**Verkopers**
Pag.44	**4.6**	**Tijd**
	4.6.1	Datum en tijd
	4.6.2	Tijdactivering
Pag.45	**4.7**	**BTW**
	4.8	**Teksten**
Pag.46	**4.9**	**Korting bij aantal**
	4.10	**PGM print**
Pag.47	**5**	**Keukenprinter aansluiten**
Pag.48	**6**	**PC aansluiten**
Pag.49	**7**	**Grafisch logo**
	7.1	Converteren grafisch logo
	7.2	Grafisch logo versturen via de pc
	7.3	Grafisch logo inlezen vanaf SD-Card
Pag.50	7.4	Grafisch logo bewaren op een SD-Card
	8	Pinautomaat aansluiten

1. Voordat u begint

In dit hoofdstuk worden de diverse onderdelen van de kassa beschreven en worden de specificaties weergegeven.

Er zijn 2 modellen kasregisters die vallen onder deze serie:
NR-510F: Plat toetsenbord met totaal 90 toetsen waarvan 60 preset PLU's
NT-510R: Verhoogd toetsenbord met totaal 48 toetsen waarvan 12 preset PLU's

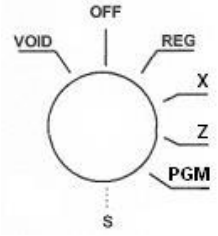
1.1 Specificaties

Onderdeel	*Omschrijving*
Printer	Thermisch (drop-in mechanisme)
Print snelheid	18 regels per seconde
Papierrol	57.5mm
Toetsenbord	90 toetsen (plat) of 48 toetsen (verhoogd)
Verkoperdisplay	192 x 64 pixels grafisch LCD scherm (blauw); 8 regels met 32 karakters tekst per regel
Klantendisplay	2 regels met 16 karakters tekst per regel
RAM Geheugen	8Mbits
ROM Geheugen	2Mb Flash
Interne Batterij	60 dagen
Interface	2 x RS-232C (COM#1 en COM#2) + 2 x USB (PC, Barcodescanner of dataopslag)
Geldlade	4 papier, 8 munt
Afmetingen	400 (B) x 450 (D) x 266 (H) mm
Gewicht	13kg

1.2 Aanbeveling

- Plaats de kassa niet in een omgeving die:
  Vochtig is
  In direct zonlicht staat
  Naast apparaten die sterke electromagnetische velden opwekken
- Gebruik de kassa niet met natte handen
- Probeer de kassa nooit zelf te repareren, laat dit aan een vakman over
- Sluit de kassa op een aparte stroomgroep aan om storing van andere apparaten te voorkomen

1.3 Functieslot

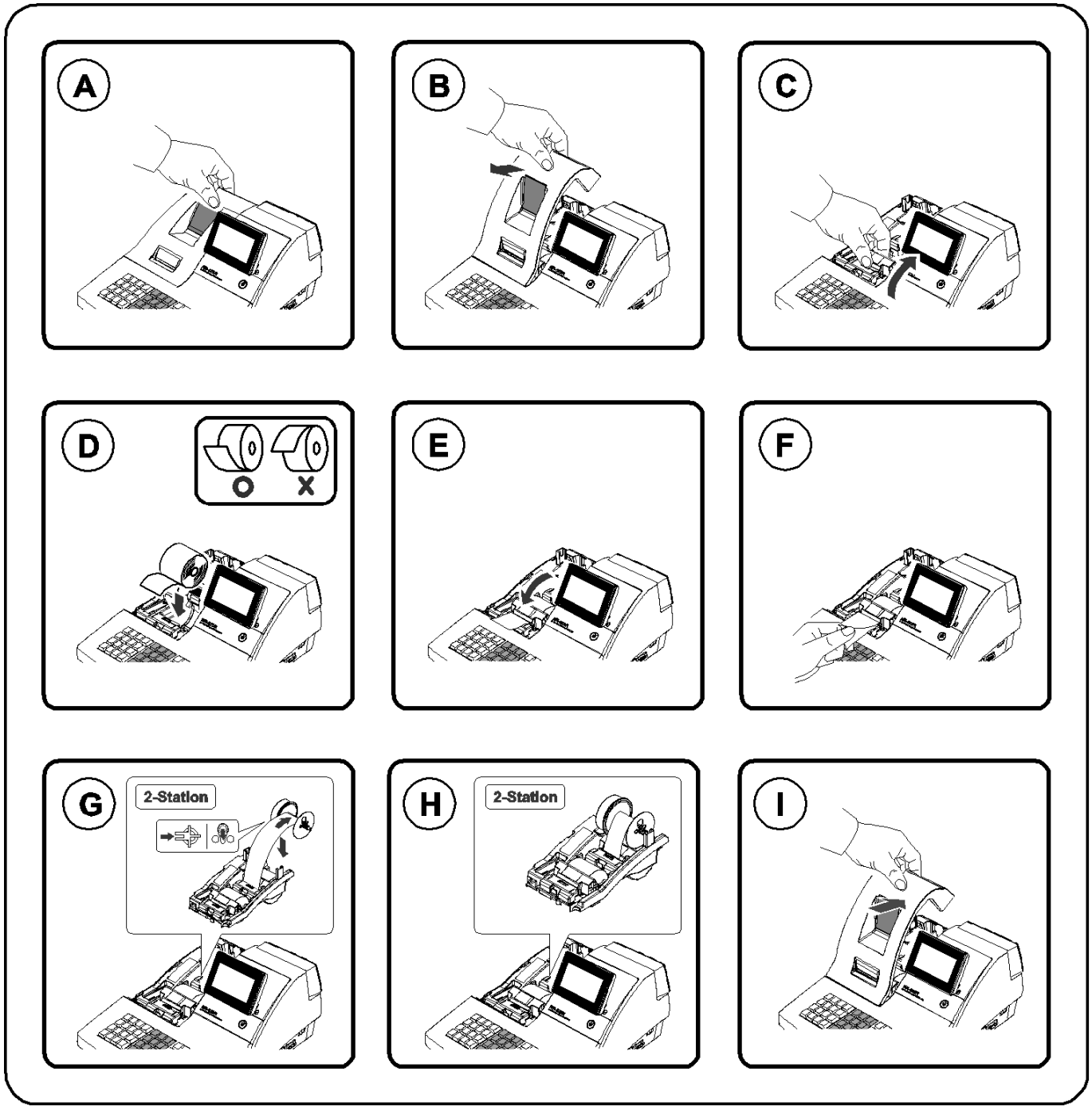


VOID	Om artikelen terug te boeken (correcties)
OFF	Om de kassa uit te zetten, de kassa krijgt nog wel stroom
REG	Dit is de normale werkstand waarin u registreert
X	Om rapporten te printen ZONDER de verkopen te resetten
Z	Om rapporten te printen en de verkopen te resetten (op '0')
PGM	Om de kassainstellingen te programmeren
S	Verborgen sleutelstand uitsluitend bedoeld voor dealers

SLEUTELS:
Bij de ER-390M worden twee setjes sleutels geleverd. Elke setje bestaat uit de volgende sleutels:

Sleutel	*Sleutelstanden*
REG	OFF en REG
VOID	VOID, OFF, REG en X
Z	VOID, OFF, REG, X en Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z en P
C	Alle sleutelstanden

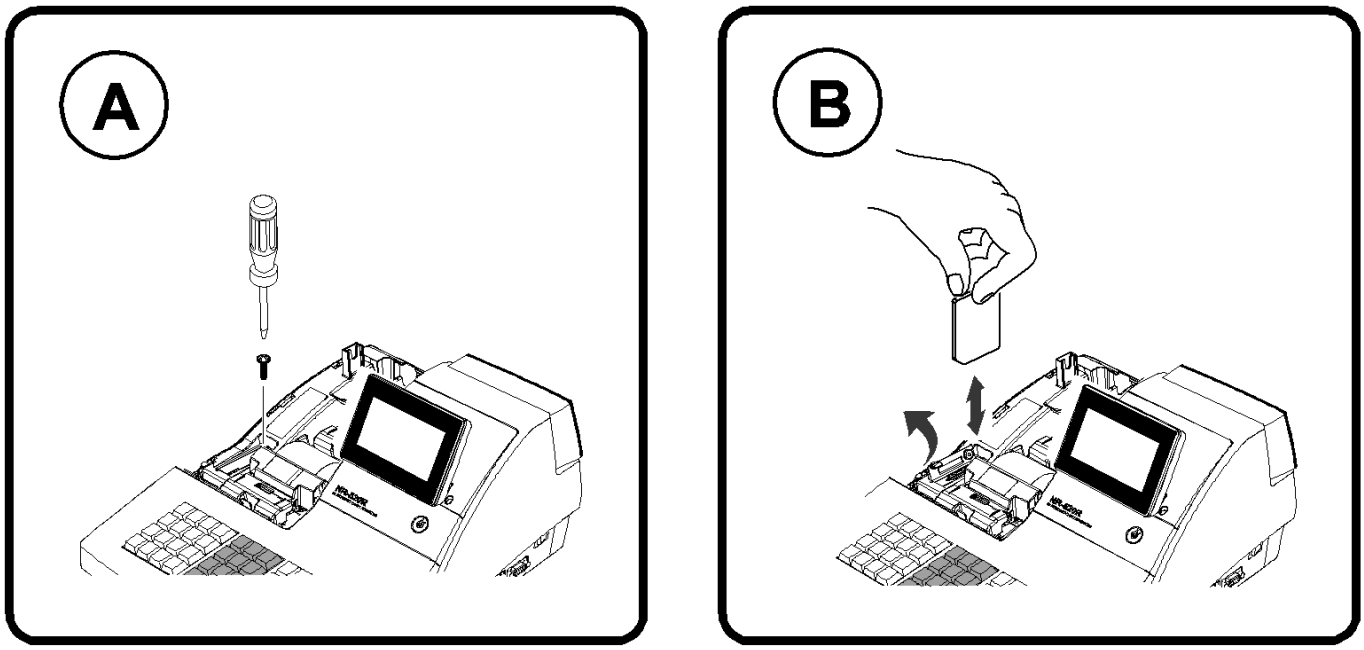
1.4 Installeren van de kassarol



(A) Pak de printerkap aan de achterkant in de inkeping vast
(B) Trek de printerkap naar u toe
(C) Pak de papier doorvoer kap vast en klap deze naar achteren open
(D) Plaats de nieuwe rol zoals is aangegeven, dus doorvoer van het papier vanaf onderen
(E) Klik de papier doorvoer kap weer vast
(F) **In geval van klantenbon:** Scheur het restant van het papier af
(G) **In geval van journaalstrook**: Wikkel het papier enkele malen om de oprolspoel
(H) **In geval van journaalstrook**: Plaats de oprolspoel in de houder
(I) Plaats de printerkap

1.5 SD-Card

Aan de linkerkant van de printer ziet u een klepje waaronder zich een SD-Cardreader bevindt.
U kunt de SD-Card plaatsen om bijvoorbeeld programmeergegevens, rapporten en/of elektronisch journaal naartoe te schrijven.



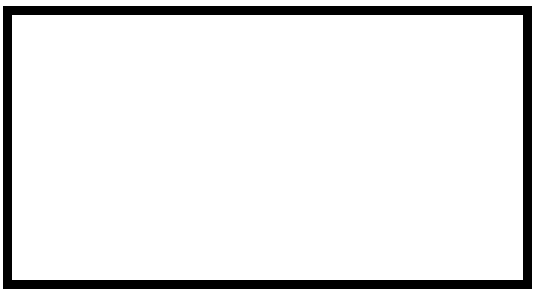
(A) Verwijder met een schroevendraaier de schroef van het klepje
(B) Plaats de SD-Card (geformatteerd in …) met de contacten naar beneden en aan de linkerkant (dus naar buiten gericht)

1.6 Display

De NR-510F en NR-510R hebben een LCD verkoperdisplay. Dit display heeft 8 regels en op elke regel kunnen maximaal 32 karakters verschijnen. Het klantendisplay is 2-regels met op iedere regel maximaal 16 karakters tekst.

Sleutelstand OFF:

Als de sleutel in sleutelstand OFF staat is het display uit en reageert de kassa niet op het toetsenbord.



Sleutelstand REG:
Als de sleutel in de stand REG staat verschijnt REG STAND in het display.
Dit is de normale registratiestand..

BON A	De bon staat op AAN, dus er worden klantenbonnen geprint
BON U	De bon staat op UIT, dus er worden geen klantenbonnen geprint
VERKOPER 00	Er is nog geen verkoper aangemeld
K1	Dit is de toetsenbord shift (shift#1)
P1	Dit is de prijs level (prijs level#1)
GESLOTEN	U moet een verkoper aanmelden (bijv. [1] [VERKOPER])



Meer informatie over de REG-stand leest u in hoofdstuk 1.10 op pagina 10.

Sleutelstand VOID:
Als de sleutel in de stand VOID staat verschijnt VSTAND in het display.
Dit is een retour stand, alle geregistreerde bedragen zijn negatief.

BON A De bon staat op AAN, dus er worden klantenbonnen geprint
BON U De bon staat op UIT, dus er worden geen klantenbonnen geprint
VERKOPER 00 Er is nog geen verkoper aangemeld
K1 Dit is de toetsenbord shift (shift#1)
P1 Dit is de prijs level (prijs level#1)
GESLOTEN U moet een verkoper aanmelden (bijv. [1] [VERKOPER])



Sleutelstand X:
Als de sleutel in de stand X staat verschijnt MANAGER STAND in het display.
Dit is de stand voor X-Rapporten, kasdeclaratie, trainingstand, etc.

BON A De bon staat op AAN, dus er worden klantenbonnen geprint
BON U De bon staat op UIT, dus er worden geen klantenbonnen geprint
VERKOPER 00 Er is nog geen verkoper aangemeld
K1 Dit is de toetsenbord shift (shift#1)
P1 Dit is de prijs level (prijs level#1)
GESLOTEN U moet een verkoper aanmelden (bijv. [1] [VERKOPER])



Meer informatie over de X-stand leest u in hoofdstuk 2.1 op pagina 15.

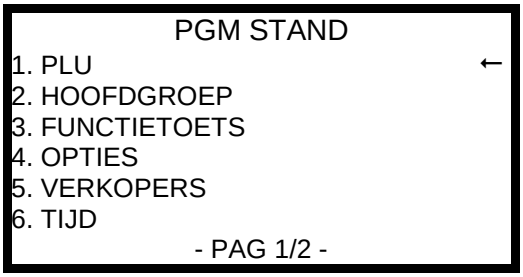
Sleutelstand Z:
Als de sleutel in de stand Z staat verschijnt Z STAND in het display.
Dit is de stand voor Z-Rapporten, EJ resetten en nieuwe PLU's resetten

1. Z RAPPORTEN Toegang tot diverse Z-Rapporten
2. RESET EJ Reset de gegevens van het Elektronisch Journaal
3. RESET NW PLU Reset het geheugen van nieuw geprogrammeerde PLU's



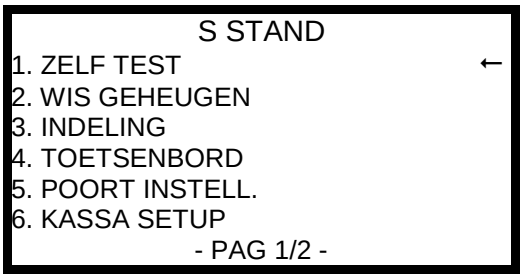
Meer informatie over de Z-stand leest u in hoofdstuk 2.2 op pagina 20.

Sleutelstand PGM:
Als de sleutel in de stand PGM staat verschijnt PGM STAND in het display.
Dit is de programmeerstand voor PLU,s hoofdgroepen, functietoetsen, etc.
1. PLU Programmeren van de PLU's (artikelen)
2. HOOFDGROEP Programeren van de hoofdgroepen (omzetgroepen)
3. FUNCTIE TOETS Programmeren van de functietoetsen
4. OPTIES Programmeren van diverse opties (systeem, print, BTW, etc.)
5. VERKOPERS Programmeren van de verkopers
6. TIJD Programmeren van datum & tijd en tijdactivering
PAGE 1/2 Er is nog een tweede pagina met instellingen



Meer informatie over de PGM-stand leest u in hoofdstuk 4 op pagina 28.

Sleutelstand S:
Als de sleutel in de stand S staat verschijnt S STAND in het display.
Dit is de systeemstand voor geheugenindeling, toetsenbord programmeren, etc.
1. ZELF TEST Om een aantal zelftesten uit te voeren (bijv. display test)
2. WIS GEHEUGEN Om omzetgegevens en PLU-bestand te wissen
3. INDELING Om het geheugen in te delen (PLU's, verkopers, etc.)
4. TOETSENBORD Welke toets op welke positie programmeren
5. POORT INSTELL. Om apparaten op de poorten aan te sluiten
6. TIJD Om ROM info te printen en LCD in te stellen
PAGE 1/2 Er is nog een tweede pagina met instellingen



Meer informatie over de S-stand leest u in hoofdstuk 3 op pagina 22.

1.7 Halve reset

Een halve Reset wordt uitgevoerd wanneer om wat voor reden dan ook de kassa blokkeert en het niet mogelijk is om af te rekenen of een verkoper aan te melden. De omzetgegevens in de rapporten en de programmeergegevens blijven behouden! Mogelijk gaan alleen de laatste programmering of de laatst geregistreerde transactie verloren.

- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de rechter zijkant.
- Zet de sleutel in de stand PGM.
- Druk op **[SUB TOTAAL]**
- Hou deze toets ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar weer aan.
- In het scherm verschijnt:

HALVE RESET **DRUK OP CONTANT**

- Druk op **[CONTANT]**.
- In het scherm verschijnt:

WEET U ZEKER? **J=CONTANT N=CLR**

- Druk op **[CONTANT]** wanneer u de halve reset wilt uitvoeren.
  Druk op **[CLEAR]** wanneer u geen halve reset wilt uitvoeren.
- Wanneer u wel de halve reset heeft uitgevoerd wordt er een bon geprint met de tekst HALVE RESET OK
  Wanneer u geen halve reset heeft uitgevoerd blijft de kassa in de toestand zoals deze daarvoor was, dus waarschijnlijk verschijnt dezelfde foutmelding weer.

1.8 Volledige reset (RAM CLEAR)

Een volledige reset moet worden uitgevoerd als de kassa nieuw uit de doos komt, dus voordat de kassa wordt geprogrammeerd. Anders bestaat de kans dat er corrupte data in de kassa staat waardoor deze niet meer goed functioneert. Ook wanneer u de kassa helemaal opnieuw wilt programmeren moet u een volledige reset uitvoeren.

Wanneer u de kassa geprogrammeerd heeft aangeschaft, mag u deze handeling niet uitvoeren!
Raadpleeg sowieso altijd eerst uw dealer voordat u van plan bent een volledige reset uit te voeren!
Misschien is er een andere manier om uw proble(e)m(en) op te lossen.
Mogelijke consequenties zoals verlies van omzetgegevens en programmeerkosten zijn voor eigen rekening

- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de rechter zijkant.
- Zet de sleutel in de stand S
- Druk op het toetsenbord op **[PIN]** (* standaard is dit de **[CHECK]** toets *)
- Hou deze toets ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar weer aan.
- In het scherm verschijnt:

VOLLEDIGE RESET

- Druk achtereenvolgens op de toetsen
- Helemaal links bovenin (* 510R -> KLANT BON 510F -> PLU#1 *)
- Helemaal links onderin (* 510R -> TAFEL SLUIT 510F -> PLU#6 *)
- Helemaal rechts bovenin (* 510R -> UIT KAS 510F -> VERK. NR. *)
- Helemaal rechts onderin (* 510R -> CONTANT 510F -> CONTANT *)
- In het scherm verschijnen achter elkaar de letters G O O D
- De kassa print vervolgens een bon met daarop de status van het geheugen en versie-informatie

1.9 Toetsenbord standaard indeling

Omdat het toetenbord vrij programmeerbaar is, is het mogelijk dat uw geprogrammeerde kassa afwijkt wat de positie van de toetsen betreft, maar ook wat de omschrijving op de toetsen betreft.
Overleg eventueel met uw dealer als er verwarring is over de indeling van het toetsenbord.
De indeling van PGM-Stand en S-stand ligt vast, deze kunt u niet wijzigen.

NR-510F Plat toetsenbord – Indeling REG-stand en V-stand

PLU 1	PLU 7	PLU 13	PLU 19	PLU 25	PLU 31	PLU 37	PLU 43	PLU 49	PLU 55	KLANT BON	FOUT	IN KAS	UIT KAS	VERK. NR.
PLU 2	PLU 8	PLU 14	PLU 20	PLU 26	PLU 32	PLU 38	PLU 44	PLU 50	PLU 56	BON A/U	CLEAR	PLU	X/TIJD	%1
PLU 3	PLU 9	PLU 15	PLU 21	PLU 27	PLU 33	PLU 39	PLU 45	PLU 51	PLU 57	LADE OPEN	7	8	9	OP REK.
PLU 4	PLU 10	PLU 16	PLU 22	PLU 28	PLU 34	PLU 40	PLU 46	PLU 52	PLU 58	HER STEL	4	5	6	PIN
PLU 5	PLU 11	PLU 17	PLU 23	PLU 29	PLU 35	PLU 41	PLU 47	PLU 53	PLU 59	RE TOUR	1	2	3	SUB TTL
PLU 6	PLU 12	PLU 18	PLU 24	PLU 30	PLU 36	PLU 42	PLU 48	PLU 54	PLU 60	ANNU LEER	0	00	.	CON TANT

NR-510F Plat toetsenbord – Indeling PGM-stand en S-stand

													PAG. ↑	PAG. ↓
£	€	■												
!	@	#	$	%	^	&	*	(	)		CLEAR			
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P		7	8	9	REGEL ↑
A	S	D	F	G	H	J	K	L	;		4	5	6	REGEL ↓
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/		1	2	3	
+	-	<	>	?	=	CAPS LOCK	EXTRA GROOT	SPATIE	BACK SPACE		0	00	.	ENTER

NR-510R Verhoogd toetsenbord – Indeling REG-stand en V-stand

KLANT BON	FOUT	CLEAR	X/TIJD		7	8	9		PLU 4	PLU 8	PLU 12	IN KAS	UIT KAS
BON A/U	ANNU LEER	RE TOUR	VERK. NR.		4	5	6		PLU 3	PLU 7	PLU 11	WISSEL KOERS	OP REK.
TAFEL OPEN	%1	LADE OPEN	HER STEL		1	2	3		PLU 2	PLU 6	PLU 10	SUB TTL	PIN
TAFEL SLUIT	PRIJS LEVEL1	PRIJS LEVEL2	PLU		0	00	.		PLU 1	PLU 5	PLU 9	CONTANT	

NR-510R Verhoogd toetsenbord – Indeling PGM-stand en S-stand

			CAPS LOCK		7	8	9		M]	Q :	U ;	PAG. ↑ W ?	PAG. ↓ Z ■
SPATIE	C #	F ^	I /		4	5	6		L [	P “	T ,	V =	RGL. ↑ Y
EXTRA GROOT	B @	E %	H *		1	2	3		K)	O +	S €	SHIFT	RGL. ↓ X
BACK SPACE	A !	D $	G &		0	00	.		J (	N -	R £	ENTER	

Op enkele toetsen ziet u 2 karakters staan, bijvoorbeeld C en #.
Het eerste karakter (C) selecteert u door direct op de toets te drukken.
Het tweede karakter (#) selecteert u door eerst op **[SHIFT]** te drukken en vervolgens op deze toets te drukken.
Met REGEL↑ en REGEL↓ selecteert u op dezelfde pagina de vorige of de volgende instelling.
Met PAG. ↑ en PAG.↓ selecteert u de volgende of vorige pagina.

1.9.1 Uitleg van de toetsen (REG-stand en V-stand)

Engels	Nederlands	Uitleg van de toets
#/NS	LADE	Print een getal als u cijfers invoert en op deze toets drukt (SKU#). Opent de geldlade als er niet wordt geregistreerd.
X/TIME	X/TIJD	Vermenigvudigen, of delen, of als er niet wordt geregistreert de tijd in display.
00, 0-9, .	00, 0-9, .	Hiermee voert u de bedragen en codes in.
ADD CHECK	VRZ. N.	Voor het samenvoegen van tafelnota's.
CANCEL	ANNULEER	Annuleert de complete transactie voordat er is afgerekend.
CASH	CONTANT	Om contante betalingen te registreren. Print een complete bon achteraf als de klantenbon uit staat.
CHECK	PIN	Registreert een transactie die met de Pin wordt betaald.
CHECK CASH	EXTRA PINNEN	Om de klant extra geld contant uit te betalen als er wordt gepind.
CHECK ENDORS.	TOELICHTING OP CHEQUE	Print een geprogrammeerde tekst op een aangesloten Slipprinter.
CHARGE (1-8)	OP REK. (1-8)	Om verkopen Op Rekening te registreren. Wanneer u een CCV pinautomaat op de kassa aansluit, moet u OP REK#1 gebruiken
CHECK#	TAFEL OPEN	Om een tafel te openen en registraties vast te leggen.
CLEAR	C	Om een foutieve ingave in het display te corrigeren.
CLERK	VERK. NR.	Er moet een verkoper aangemeld zijn om te kunnen registreren. Voer het nummer in en druk op deze toets om een verkoper aan te melden.
CONV (1-4)	WISSELKOERS (1-4)	Rekent het bedrag om van Euro's naar een andere valuta.
EAT-IN TAKE OUT DRIVE THRU	EAT-IN TAKE OUT DRIVE THRU	Deze toetsen worden gebruikt als er verschillende BTW tarieven moeten worden berekend als het eten wordt opgehaald of als het ter plekke wordt genuttigd.
ERROR CORRECT	FOUT	Om de laatste aanslag direct terug te boeken.
F/S SHIFT	COUPON SHIFT	Om de status van een PLU om te zetten van geen coupon artikel naar coupon artikel.
F/S SUB	COUPON SUB	Laat het Sub Totaal bedrag zien wat aan couponnen is ingeleverd.
F/S TEND	COUPON	Om couponnen af te rekenen.
GUEST#	KLANTEN	Om het aantal klanten per tafel in te voeren.
LEVEL (1-2)	LEVEL (1-2)	Om een tweede prijs van een artikel te registreren. In het display verschijnt P1 of P2 om de status van de Prijs Level weer te geven
MACRO (1-10)	MACRO (1-10)	Om een aantal toetscombinaties samen te voegen die automatischna elkaar worden uitgevoerd na het indrukken van deze toets.
RETURN	RETOUR	Om een artikel terug te boeken (komt terug in het assortiment).
RCPT OFF	BON AAN/UIT	Om de klantenbon standaard in of uit te schakelen. In het display verschijnt BON A of BON U om de status van de bon weer te geven
MODIFIER (1-5)	PLU SHIFT (1-5)	Om een ander artikel te registreren met dezelfde PLU toets. Dus verschillende artikelen worden onder dezelfde toets geprogrammeerd.
P/BAL	VORIG SALDO	Voer het openstaande bedrag in.
PAID OUT	UIT KAS	Om betalingen uit de kassa (bijv. Leverancier) te registreren.
% KEYS (1-5)	% TOETSEN (1-5)	Om kortingen en/of toeslagen in procenten te berekenen. Het percentage kan een open percentage zijn of kan zijn vastgelegd.
PLU	PLU	Om met artikelcodes (barcodes) te werken.
PAYMENT	BETALEN	Om rekeningen te betalen.
PRINT CHECK	PRINT NOTA	Print de nota van een tafel.
PRICE CHNG	WIJZIG PRIJS	Om de prijs van een PLU tijdelijk te veranderen (overschrijven) indien dit is toegestaan
PRICE INQ	PRIJS OPVRGN	Om de prijs van een PLU in het display te laten zien zonder deze te registreren
PROMO	REPRESEN TATIE	Om een artikel gratis te registreren.
FEED	KLANTENBON	Om het papier door de (klantenbon) printer te voeren.
RECD ACCT	IN KAS	Om ontvangen kasgeld te registreren.
SCALE	WEEGSCHAAL	Om het gewicht in het display te laten zien (weegschaal moet aangesloten zijn).
SERVICE	TAFEL SLUIT	Sluit een geopende tafel en slaat de geregistreerde artikel op zonder af te rekenen.
SBTL	SUB TOTAAL	Telt alle registraties op en laat het bedrag in het display zien.
TABLE#	TAFEL#	Om een extra nummer mee te geven aan een geopende tafel.
TARE	TARE	Om het Tare gewicht van het totale gewicht af te trekken.
TAX EXEMPT	GEEN BTW	Om geen BTW te berekenen over artikelen met een voorgeprogrammeerd BTW tarief.
TAX (1-4) SHIFT	BTW (1-4)	Om het voorgeprogrammeerde BTW tarief te overschrijven met een ander BTW tarief.
TIP	FOOI	Om een bedrag aan te geven als ontvangen fooi.
VOID	HERSTEL	Om foutieve aanslagen gedurende de transactie te herstellen.
VAILD	VALIDEREN	Om te kunnen valideren op een aangesloten slipprinter.
WASTE	SCHADE	Om artikelen met schade uit de voorraad te halen.

1.10 Registreren op de kassa

Verkoper:

Afhankelijk van de programmering van de kassa moet na elke transactie een verkoper zich aanmelden of een verkoper hoeft zich pas aan te melden nadat een andere zich heeft afgemeld.
In totaal 99 verschillende verkopers kunnen zich aanmelden op de kassa.

Aanmelden d.m.v. volgnummer (1-99):	Voer het nummer in en druk op **[VERKOPER]**
Aanmelden d.m.v. code (max. 6 cijfers):	**[VERKOPER]** voer de code in **[VERKOPER]**
Afmelden van de verkoper:	**[0] [VERKOPER]**

Bon aan/uit:

U kunt ervoor kiezen om standaard de klantenbon aan of uit te zetten. Als de klantenbon uit staat, kunt u toch een bon printen door na de registratie op **[CONTANT]** te drukken.

Sleutel in X, **[CONTANT] [7] [CONTANT] [1] [CONTANT]**
In het scherm verschijnt:

BON AAN/UIT
AAN=0 / UIT=1

Druk op **[0]** om de klantenbon standaard in te schakelen.
Of:
Druk op **[1]** om de klantenbon standaard uit te schakelen.

Draai de sleutel terug naar de stand REG.

PLU's:

Het registreren van artikelen (PLU's) kan door middel van het direct indrukken van een toets, het invoeren van een nummer en op **[PLU]** drukken of door het scannen van de barcode van het artikel.

PLU op toetsenbord zonder vaste prijs:	Voer de prijs in en druk op de toets op het toetsenbord
PLU op toetsenbord met vaste prijs:	Druk op de toets op het toetsenbord
PLU niet op toetsenbord zonder vaste prijs:	Voer het nummer in, **[PLU]**, voer de prijs in, **[PLU]**
PLU niet op toetsenbord met vaste prijs:	Voer het nummer in, **[PLU]**

Vermenigvuldigen / Delen:

Vermenigvuldigen kan zowel met hele getallen als met cijfers achter de komma. U moet de **[.]** gebruiken om cijfers achter de komma te kunnen registreren.

PLU op toetsenbord vermenigvuldigen:	Voer de prijs in en druk het aantal keren op de toets van het artikel Voer het aantal in, **[X]** voer de prijs in en druk op het artikel
PLU met code vermenigvuldigen:	Voer het aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**
Een gedeelte registreren op toetsenbord:	Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de prijs in en druk op het artikel
Een gedeelte registreren met code:	Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**

PLU Shift (modifier):

U kunt een andere PLU registreren d.m.v. deze toets. Welke PLU dat is, is afhankelijk van de programmering. Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds dezelfde shift is geselecteerd of dat er automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard shift.
Er kunnen maximaal 5 verschillende artikelen onder dezelfde toets worden geprogrammeerd.

Andere PLU registreren:	**[PLU SHIFT] [PLU 1]**

Stel dat 100 PLU's zijn geprogrammeerd als shift, dan wordt i.p.v. PLU1 nu PLU 101 geregistreerd.

PLU Prijs:

Elke PLU kan maximaal twee verschillende prijzen hebben. Het aantal prijzen per PLU is afhankelijk van de programmering in de Geheugenindeling Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds de andere prijs is geselecteerd of dat automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard prijs.

Andere prijs registreren: **[LEVEL 2] [PLU 1]**

Bovenstaande resulteert in het registreren van de tweede prijs van PLU 1.

Schade:

Met deze toets kunt u artikelen uit de voorraad halen die bijvoorbeeld beschadigd, gebroken of vermist zijn.
Het uit de voorraad halen van artikelen kan uitsluitend in sleutelstand X en kan niet tijdens het registreren.

Artikel uit de voorraad halen: Sleutel in X, **[SCHADE]**, voer artikel(en) in, **[SCHADE]**

Het invoeren van het artikel kan direct d.m.v. een toets op het toetsenbord, d.m.v. een code of scannen van de barcode. Pas nadat alle artikelen zijn ingevoerd die uit de voorraad verwijder moeten worden, drukt u nogmaals op de toets **[SCHADE]**.

Korting of toeslag (%):

In totaal 5 percentage (%) toetsen kunnen geprogrammeerd worden met eventueel een vast tarief om korting of toeslag te kunnen berekenen. U kunt percentages invoeren met maximaal 3 cijfers achter de komma.
Of een % toets korting of toeslag berekend hangt af van de programmering van de toets.

Korting/toeslag (vast tarief) per artikel:	Registreer artikel, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren
Korting/toeslag (geen vast tarief) per artikel:	Registreer artikel, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren
Korting/toeslag (vast tarief) over sub totaal:	Registreer alle artikelen, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**
Korting/toeslag (geen vast tarief) over sub ttl:	Registreer alle artikelen, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**

De kortingtoets kan ook als bedrag-toets worden geprogrammeerd ipv %. Dus een bedrag als korting berekenen.
De werking van deze toets is gelijk zoals hierboven is beschreven, alleen dient u na het indrukken van de [%] toets nogmaals de PLU-toets in te drukken:
Korting (bedrag) per artikel: Registreer artikel, kortingbedrag, **[%]**, registreer nogmaals artikel.

Foutieve handelingen:

[RETOUR] wordt gebruikt om artikelen terug te boeken die terugkomen in het assortiment.
Meestal betreft het hier een ruiling van de klant.

Terugboeken met **[RETOUR]**: **[RETOUR]**,
Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:
Voer de code in en druk op **[PLU]** of:
Scan het artikel

[FOUT] wordt gebruikt om de laatste aanslag direct terug te boeken.
Terugboeken met **[FOUT]**: Druk na het registreren van een foutief artikel direct op **[FOUT]**

[HERSTEL] wordt gebruikt om een eerder gemaakte aanslag terug te boeken.
Terugboeken met **[HERSTEL]**: **[HERSTEL]**,
Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:
Voer de code in en druk op **[PLU]** of:
Scan het artikel

[ANNULEER] wordt gebruikt om de hele bon te annuleren. Dit kan alleen als er nog niet is afgerekend.
Annuleren van de gehele bon: Druk na het registreren van alle artikelen op **[ANNULEER]**

Sleutelstand VOID kan ook worden gebruikt voor het terugboeken van artikelen (i.p.v. **[HERSTEL]**).
Gebruik maken van deze sleutelstand kan niet tijdens een registratie. Eerst moet de registratie worden afgemaakt voordat u de sleutel kunt omdraaien naar sleutelstand VOID en artikelen kunt terugboeken.
Gebruik maken van sleutelstand VOID: Sleutel in stand VOID, registreer artikel(en), afrekenen

La open:

[LA OPEN] wordt niet alleen gebruikt om de lade direct te openen als er niet wordt geregistreerd, maar ook om een bepaald nummer op de de kassabon te printen. Dit kan bijvoorbeeld een nummer op een cheque zijn als de klant met een cheque betaald. Het invoeren van een nummer kan gedurende een registratie.
Dus direct op deze toets drukken resulteert in het openen van de geldlade, en een cijferreeks invoeren en dan op deze toets drukken resulteert in het afdrukken van deze cijferreeks op de klantenbon.

In kas:

[IN KAS] wordt gebruikt als er geld buiten een registratie om in de kassa wordt gedeponeerd. Dit gebeurt meestal als een klant een rekening wil betalen, of als er teveel geld uit de kassa is gehaald (met **[UIT KAS]**).

Gebruiken van **[IN KAS]**:	**[IN KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[IN KAS]**

Uit kas:

[UIT KAS] wordt gebruikt als er geld uit de kassa wordt gehaald. Dit gebeurt meestal als een leverancier direct betaald moet worden, of als er bepaalde artikelen voor de zaak gekocht moeten worden (nieuwe lamp).

Gebruiken van **[UIT KAS]**:	**[UIT KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[UIT KAS]**

Afrekenen:

Afrekenen is mogelijk met de toetsen **[CONTANT], [PIN], [OP REK.]**. Tevens is wisselgeldberekening mogelijk en uitbetaling van een cheque voor contant geld. Ook het op verschillende manieren betalen van het totaal bedrag is mogelijk (gescheiden betalen). Bijv. een gedeelte contant en een gedeelte met de pin.

Directe betaling met **[CONTANT]**:	Registreer alle artikelen en druk op **[CONTANT]**
Directe betaling met **[PIN]**:	Registreer alle artikelen en druk op **[PIN]**
Directe betaling met **[OP REK.]**:	Registreer alle artikelen en druk op **[OP REK.]**
Wisselgeld berekenen met **[CONTANT]**:	Registreer alle artikelen, **[SUB TTL]**, Voer bedrag in waarmee de klant betaalt, **[CONTANT]**
Wisselgeld berekenen met **[PIN]**:	Registreer alle artikelen, **[SUB TTL]**, Voer bedrag in waarmee de klant betaalt, **[PIN]**
Wisselgeld berekenen met **[OP REK.]**:	Registreer alle artikelen, **[SUB TTL]**, Voer bedrag in waarmee de klant betaalt, **[OP REK.]**
Extra pinnen:	Voer bedrag in en druk op **[EXTRA PINNEN]**
Gescheiden betalen:	Registreer alle artikelen, Voer bedrag in waarmee de klant gedeeltelijk wil betalen Reken af met een afrekentoets. Voer bedrag in waarmee de klant het restbedrag wil betalen Reken af met een afrekentoets.

Eat-In, Take Out en Drive Thru:

Met deze toets kan een ander BTW tarief aan een artikel worden gekoppeld.
Voordat u begint met registreren moet één van deze toetsen worden ingedrukt en daarna kunt u vervolgens beginnen met registreren.

Wisselkoersen:

Het is mogelijk om het totaal bedrag om te rekenen naar een andere valuta (bijv. Amerikaanse Dollars). Het wisselgeld wordt wel weer omgerekend naar Euro's.

Gebruiken van **[KOERS]**:	Registreer alle artikelen, **[KOERS]**, Voer bedrag in (dus wat betaald wordt in buitenlandse valuta) Reken af met een afrekentoets.

Voorraad info:

Na het indrukken van deze toets kunt u de voorraad van een PLU opvragen. Druk op toets of scan de barcode

Tafels:

Om gebruik te kunnen maken van tafels zijn de volgende instelllingen van belang:

- Systeemoptie #4 = Verkopers door elkaar instellen als (N). Zie hoofdstuk 4.4.1 op pagina 39.
- Geheugenindeling TAFELS (totaal aantal tafels). Zie hoofdstuk 3.3 op pagina 23.
- Geheugenindeling NOTA REGELS (aantal regels per tafel). Zie hoofdstuk 3.3 op pagina 23.
- Geheugenindeling TYPE NOTA (print tafelnota intern of op een extern aangesloten slipprinter). Zie hoofdstuk 3.3 op pagina 23.
  Als een Slipprinter is aangesloten moet de toets NOTA worden geprogrammeerd (zie 4.3.1 op pagina 35). U moet namelijk aangeven op welke poort de slipprinter is aangesloten.

De volgende toetsen zijn van belang wanneer u gebruik maakt van tafels:
[OPEN] (toetscode 447; voor het openen van een tafelnummer)
[SLUIT] (toetscode 451; voor het sluiten van het tafelnummer)
[NOTA] (toetscode 450; voor het printen van de tafelnota)
Eventueel kunt u ook nog gebruik maken van de volgende toetsen:
[TAFEL#] (toetscode 452; om een specifiek tafelnummer aan te geven)
[KLANTEN] (toetscode 448; om het aantal klanten per tafel in te voeren)
[TAFEL SPITS] (toetscode 454; om artikelen te verplaatsen naar een andere tafel)

U kunt bijvoorbeeld als volgt registreren:
[1] [OPEN]
Artikelen registreren
[SLUIT]

Een complete nota printen gaat als volgt:
[1] [OPEN] [NOTA]

Afrekenen (met **[CONTANT]** gaat als volgt:
[1] [OPEN] [CONTANT]

Stel dat een bepaalde klant een vast klantnummer (125) heeft, aan een bepaalde tafel (12) gaat eten met een bepaald aantal personen (6); dan kunt u dat als volgt registreren:
[1] [2] [5] [OPEN]
[1] [2] [TAFEL#]
[6] [KLANTEN]
Artikelen registreren
[SLUIT]
Met **[1] [2] [5] [OPEN]** kunt u later de rekening van de klant weer openen.

Met **[TAFEL SPLITS]** kunt u artikelen verplaatsen van de ene tafel naar de andere.
Voer het nummer in van de tafel en druk op **[TAFEL SPLITS]**. Selecteer met **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** het eerste artikel. Voer het aantal in wat u wilt splitsen en druk op **[X]**. Voer het nieuwe tafelnummer in en druk op **[TAFEL SPLITS]**. Het artikel is gesplitst en verplaatst. Herhaal eventueel bovenstaande voor andere artikelen.

Verkopers door elkaar:

Om gebruik te kunnen maken van verkopers door elkaar zijn de volgende instelllingen van belang:

- Systeemoptie #4 = Verkopers door elkaar instellen als (Y). Zie hoofdstuk 4.4.1 op pagina 39.

Code invoeren van verkoper1 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Code invoeren van verkoper2 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Etc.

AFREKENEN:
Code invoeren van verkoper1 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Code invoeren van verkoper2 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Wanneer er gebruik wordt gemaakt van verkopers door elkaar is het niet mogelijk om gebruik te maken van tafel, en wanneer u gebruik maakt van tafels is het niet mogelijk om gebruik te maken van verkopers door ellkaar.

Onbekende PLU:

Deze functie is bedoeld om niet-geprogrammeerde artikelen te programmeren m.b.v. een barcodescanner.
Het kan voorkomen dat een artikel nog niet is geprogrammeerd, dat u wel dit artikel wilt registreren en tegelijk wilt programmeren.

- Systeem Optie 22 = Y (zie hoofdstuk 4.4.1 op pagina 39)

- Scan de barcode van het artikel
- In het schem verschijnt:

ONBEKENDE PLU
STOP=0 BEWAAR=1

- Druk op **[1]**
- In het scherm verschijnt:

ONBEKENDE PLU
PRIJS + CONTANT
0.00

- Voer de prijs in (bijv. **[1]** **[2]** **[5]** voor €1,25) en druk op de **[CONTANT]** toets
- In het scherm verschijnt:

ONBEKENDE PLU
KOPIEER VAN PLU
0

- Druk op een PLU op het toetsenbord om de omschrijving en BTW-tarief koppeling over te nemen
- Het artikel wordt nu geregistreerd en is geprogrammeerd

Er worden maximaal 50 onbekende PLU's opgeslagen, daarna moet u eerst een Rapport printen om deze PLU's toe te voegen aan de standaard PLU's en om het geheugen vrij te maken voor nieuwe PLU's.

- Sleutel in Z
- **[3]** **[CONTANT]** **[CONTANT]**
- De lijst is nu gereset, u kunt nu wederom weer 50 onbekende PLU's registreren en programmeren.
- Deze zijn nu uit de tijdelijke database verwijderd, maat staan nog steeds wel vast geprogrammeerd in het PLU-bestand! Eventueel kunt u via de PGM-stand de omschrijving wijzigen.

Representatie

Met deze toets kunt u een gratis artikel aan de klant geven. Bijvoorbeeld "drie halen en twee betalen".

Representatie registreren: **[PLU 1]** **[REPRESENTATIE]** **[PLU 1]**

Bovenstaande resulteert in eerst het registreren van PLU 1 en het daarna gratis weggeven van PLU 1.
Op de klantenbon wordt eerst PLU1 met prijs geprint, daarna de tekst REPRESENTATIE en daarna wederom PLU1. Er wordt echter geen bedrag berekend voor deze PLU.

Prijs opvragen

Met deze toets kunt u de prijs van een PLU opvragen zonder dat deze wordt geregistreerd.

Prijs opvragen: **[PRIJS OPVRAGEN]** (PLU-nummer) **[PLU]**

De PLU verschijnt met geprogrammeerde prijs in het scherm.

2 Rapporten

Uw kassa houdt alle verkopen en transacties keurig voor u bij. Er zijn 4 soorten rapporten die u kunt printen:

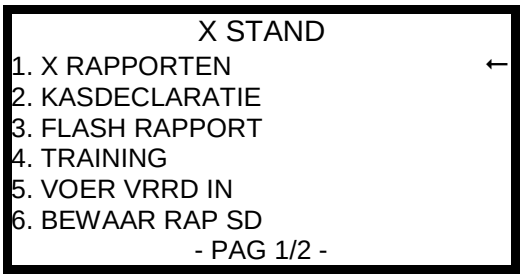
X1 Rapport	U krijgt een overzicht van de verkopen zonder deze verkopen te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld. X1 Rapport wordt meestal tussen de middag geprint voor een verkoopoverzicht van de morgen.
Z1 Rapport	U krijgt een overzicht van de verkopen en deze verkopen worden wel gereset. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld. Z1 Rapport wordt meestal aan het eind van de dag geprint voor een totaal overzicht van de dag.
X2 Rapport	Telt alle X1 Rapporten op zonder de verkoopgegevens te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld. X2 Rapport wordt meestal door de week geprint om een tussenoverzicht te krijgen van de week.
Z2 Rapport	Telt alle Z1 Rapporten op en reset de verkoopgegevens. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld. Z2 Rapport wordt meestal aan het eind van de week geprint voor een totaaloverzicht van de week.

2.1 Sleutelstand X

Wanneer u de sleutel in de stand X zet verschijnt de tekst MANAGER STAND in het scherm. Druk op **[CONTANT]**.
In het scherm verschijnt nu:

1. X-RAPPORTEN Om bepaalde X-Rapporten te kunnen selecteren en printen
2. KASDECLARATIE Om kasdeclaratie (kasopmaak) uit te kunnen voeren
3. FLASH RAPPORT Om het rapport in het scherm te bekijken (bruto, netto, geld in lade)
4. TRAINING Om de kassa in of uit training te zetten
5. VOER VRRD IN Om voorraad van de PLU's in te voeren
6. BEWAAR RAP SD Om rapporten als CSV-bestand op een SD-Card te bewaren

PAGE 1/2 Er is nog een tweede pagina met instellingen

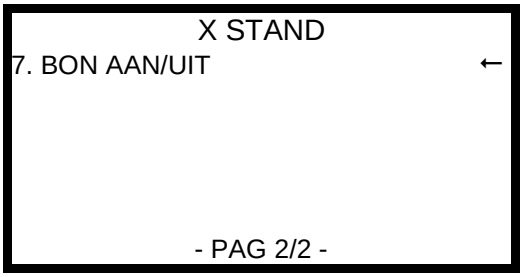


Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

7.BON AAN/UIT Om de klantenbon standaard in of uit te schakelen

PAGE 2/2 Er is nog een eerste pagina met instellingen



2.1.1 X-Rapporten

Na het selecteren van 1. X RAPPORTEN (zie hoofdstuk 2.1 X-STAND) verschijnen de X-Rapporten die u kunt selecteren en vervolgens printen:

Type rapport In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen
1.FINANCIEEL	[1] [CONTANT]	1.FINANCIEEL	[1] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		2.LADE TOTALEN	[2] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
		3.PER DAG	[3] [CONTANT]	1.PERIODE(X2)	[1] [CONTANT]
		4.HERSTEL	[4] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		5TRN FINANCIEEL	[5] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]

2.TIJD	**[2] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
3.PLU	**[3] [CONTANT]**	1.PLU VERKOOP	**[1] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
		2.PLU PER HFGP	**[2] [CONTANT]**	1. ALLES	**[1] [CONTANT]**
				2. SEL PER HFDGP	**[2] [CONTANT]**
		3.ONBEKENDE PLU	**[3] [CONTANT]**	1. VERKOOP	**[1] [CONTANT]**
				2. PROGRAMMEER	**[2] [CONTANT]**
		4.PLU BEST VERK.	**[4] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
		5.PLU BEST AANT.	**[5] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
		6.PLU SLECHT VRK	**[6] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
		7.PLU SLECHT AANT	**[7] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
		8. LAATST VERK.	**[7] [CONTANT]**	1.PER PLU NR.	**[1] [CONTANT]**
				2.PER HOOFDGROEP	**[2] [CONTANT]**
				3.PER DATUM	**[3] [CONTANT]**
4.VERKOPER	**[4] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
5.HOOFDGROEP	**[5] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
6.KORT BIJ AANT.	**[6] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
7.VOORRAAD	**[7] [CONTANT]**	1.VOORRAAD	**[1] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
		2.VRRD PER HFDGRP	**[2] [CONTANT]**	1.ALLES	**[1] [CONTANT]**
				2.SELECT PER HFD	**[2] [CONTANT]**
		3.MIN VOORRAAD	**[3] [CONTANT]**	1.ALLES	**[1] [CONTANT]**
				2.SELECT PER HFD	**[2] [CONTANT]**
8.OPEN TAFELS	**[8] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
9.EJ	**[9] [CONTANT]**	1.ALLES	**[1] [CONTANT]**		
		2.CONTANT	**[2] [CONTANT]**		
		3.PIN	**[3] [CONTANT]**		
		4.OP REKENING	**[4] [CONTANT]**		
		5.PERCENTAGE	**[5] [CONTANT]**		
		6.IN/UIT KAS	**[6] [CONTANT]**		
		7.RETOUR	**[7] [CONTANT]**		
		8.FOUT/HERSTEL	**[8] [CONTANT]**		
		9.LADE OPEN	**[9] [CONTANT]**		
		10.ANNULEER	**[1][0] [CONTANT]**		
		11.NEGATIEF	**[1][1] [CONTANT]**		
		12.RESET RAPPORT	**[1][2] [CONTANT]**		
		13.V STAND	**[1][3] [CONTANT]**		
		14.TRAINING	**[1][4] [CONTANT]**		
		15.PER VERKOPER	**[1][5] [CONTANT]**	VOER VERK.NR.IN	(nr.) **[CONTANT]**
		16.PER DATUM	**[1][6] [CONTANT]**	VANAF DATUM	(ddmmjj) **[contant]**
		17.PER BONNR	**[1][7] [CONTANT]**	VANAF NR.	(nr. **[CONTANT]**
		18. PER REGEL	**[1][8] [CONTANT]**	LAATSTE REGEL	(nr.) **[CONTANT]**

Druk na het printen van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook de sleutel omdraaien naar een andere sleutelstand.

2.1.2 Kasdeclaratie

Na het selecteren van 2. KASDECLARATIE (zie hoofdstuk 2.1 X-STAND) kunt u de kas opmaken.

7.BON AAN/UIT Om de klantenbon standaard in of uit te schakelen

KASDECLARATIE	
CONTANT	0.00
PIN	0.00
OP REKENING	0.00
TOTAAL	0.00

Tel het geld in de geldlade per betaalwijze en voer dit in (bedragen zonder decimale punt invoeren):
(bedrag) **[CONTANT]**
(bedrag) **[PIN]**
(bedrag) **[OP REK.]**

Druk op **[CONTANT]** om de kasdeclaratie af te sluiten en het rapport te printen.

2.1.3 Flash Rapport

Na het selecteren van 3. FLASH RAPPORT (zie hoofdstuk 2.1 X-STAND) kunt u rapportgegevens opvragen in het display. Het gaat om bruto en netto verkoop en betaalwijzes (zoals CONTANT) in lade.

BRUTO VERKOOP Wat er momenteel bruto is omgezet
NETTO VERKOOP Wat er momenteel netto is omgezet

CONTANT IN LADE Wat er momenteel contant in lade aanwezig moet zijn
PIN IN LADE Wat er momenteel gepind is
OP REK1-8 IN LADE Wat er momenteel via OP REK.1-8 betaald is

REPORT TOTALS	
BRUTO VERKOOP	0.00
NETTO VERKOOP	0.00
CONTANT IN LADE	0.00
PIN IN LADE	0.00
OP REK1 IN LADE	0.00

Door het indrukken van **[REGEL↓]** of **[REGEL↑]** kunt u ook OP REK2 IN LADE t/m OP REK8 IN LADE bekijken.

2.1.4 Training

Na het selecteren van 4. TRAINING (zie hoofdstuk 2.1 X-STAND) kunt u de trainingstand in- of uitschakelen.

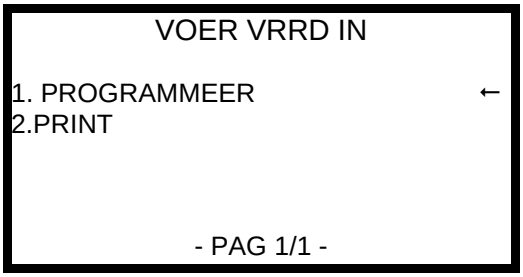
Druk op **[1]** om de trainingsstand IN te schakelen
Of:
Druk op **[0]** om de trainingsstand UIT te schakelen

TRAINING
START=1 / STOP=0

2.1.5 Voer voorraad in

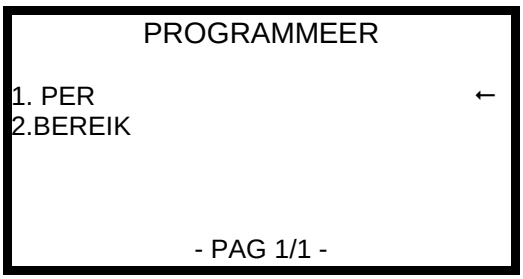
Na het selecteren van 5. VOER VRRD IN kunt u de voorraad invoeren of de huidige voorraad als lijst printen.
(*) In de programmering van de PLU (pag.3/7 – optie 17) moet zijn aangegeven dat de PLU een voorraad artikel is.

1. PROGRAMMEER	Om voorraad erbij of eraf te boeken of te vervangen
2. PRINT	Print een PLU-lijst met de huidige voorraad



Na het indrukken van **[1]** en **[CONTANT]** (PROGRAMMEER) verschijnt:

1. PER	Voer een specifiek PLU-nummer in om voorraad te koppelen
2. BEREIK	Voer een voorraad in voor een bepaald PLU-bereik
	Voer het eerste PLU# in (VANAF)
	Voer het laatste PLU# in (TM)
	Het bereik van deze PLU krijgt dezelfde voorraad toegewezen



Na het invoeren van één PLU of een bereik en indrukken van **[CONTANT]** verschijnt het volgende:

Selecteer met **[REGEL↓]** of **[REGEL↑]** de optie:

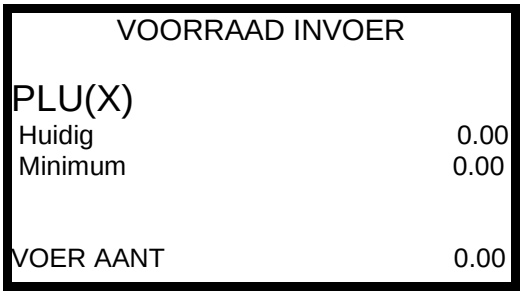
ERBIJ (+)	De voorraad die u gaat inboeken wordt bij de huidige voorraad erbij geboekt.
ERAF (-)	De voorraad die u gaat inboeken wordt van de huidige voorraad eraf geboekt.
VERVANG	De huidige voorraad wordt vervangen door de voorraad die u in gaat boeken.



Na het selecteren van de juiste optie en indrukken van **[CONTANT]** verschijnt het volgende:

PLU(X)	Dit is de geselecteerde PLU waarbij (X) voor het nummer staat
HUIDIG	Dit is de waarde van de huidige voorraad
MINIMUM	Dit is de waarde van de minimale voorraad

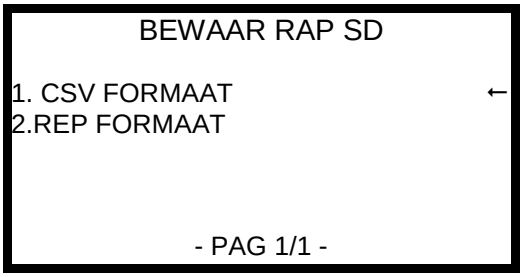
Voer de waarde in met 2 decimalen. Dus 5 stuks invoeren als 500.
Druk op **[ENTER]** om de waarde erbij of eraf te boeken, of te vervangen.



Druk na het printen van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook de sleutel omdraaien naar een andere sleutelstand.

2.1.6 Bewaar Rap SD

Na het selecteren van 6. BEWAAR RAP SD (zie hoofdstuk 2.1 X-STAND) kunt u rapporten bewaren op een SD-Card.



1. CSV FORMAAT	Sla de rapporten op in CSV-formaat Deze kunt u later openen in bijv. Excel of Open Office
2. REP FORMAAT	Sla de rapporten op in REP-formaat Deze kunt u later openen in de programmeersoftware

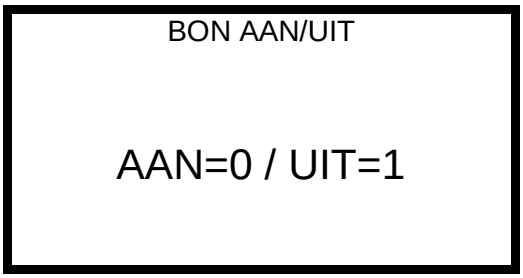
Na het indrukken van **[1]** of **[2]** en daarna **[CONTANT]** worden de rapporten naar de SD-Card weggeschreven. Wel dient u er rekening mee te houden dat de SD-Card is geformatteerd in FAT.

Op de SD-Card zijn de bestanden terug te vinden in de map:
/NR-500/STORE001/SALEBACK/CSVBACK of REPBACK/DDMMJJJJ/UUMM

STORE001	Naam van de zaak. Als dez niet is ingevoerd wordt automatisch STORE001 aangemaakt
SALEBACK	Deze map wordt automatisch aangemaakt
CSVBACK	Deze map wordt automatisch aangemaakt wanneer u de rapporten in CSV-formaat bewaard
REPBACK	Deze map wordt automatisch aangemaakt wanneer u de rapporten in REP-formaat bewaard
JJJMMDD	De datum in format jaar dag (DD), maand (MM), jaar (JJJJ)
UUMM	De tijd in format uren (UU), minuten (MM)

2.1.7 Bon Aan/Uit

Na het selecteren van 7. Bon aan/uit (zie hoofdstuk 2.1 X-STAND) kunt u selecteren of de klantenbon standaard op aan of uit staat. Dus of er standaard wel of geen bon wordt geprint.

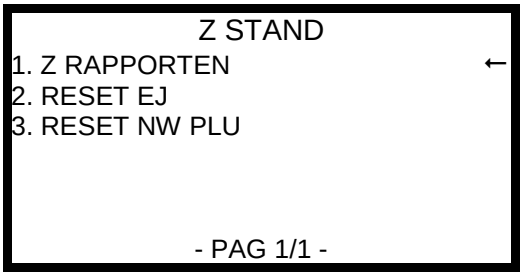


Druk op **[0]** om standaard klantenbonnen te printen
Of:
Druk op **[1]** om standaard geen klantenbonnen te printen

2.2 Sleutelstand Z

Wanneer u de sleutel in de stand Z zet verschijnt de tekst Z STAND in het scherm. Druk op **[CONTANT]**.
In het scherm verschijnt nu:

1. Z-RAPPORTEN Om bepaalde X-Rapporten te kunnen selecteren en printen
2. RESET EJ Om het Elektronisch Journaal te resetten (wissen)
3. RESET NW PLU Om de tijdelijke database met nieuwe PLU's te resetten (wissen)



Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

2.2.1 Z-Rapporten

Na het selecteren van 1. Z RAPPORTEN (zie hoofdstuk 2.2 Z-STAND) verschijnen de Z-Rapporten die u kunt selecteren en vervolgens printen:

Type rapport In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen
1.FINANCIEEL	**[1] [CONTANT]**	1.FINANCIEEL	**[1] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
		2.PER DAG	**[2] [CONTANT]**	1.PERIODE(X2)	**[1] [CONTANT]**
		3.HERSTEL	**[3] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
		4TRN FINANCIEEL	**[4] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**
				2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**
2.TIJD	**[2] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
3.PLU	**[3] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
4.VERKOPER	**[4] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
5.HOOFDGROEP	**[5] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
6.KORT BIJ AANT.	**[6] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
		2.PERIODE(X2)	**[2] [CONTANT]**		
7.VOORRAAD	**[7] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		
8.OPEN TAFELS	**[8] [CONTANT]**	1.DAG(X1)	**[1] [CONTANT]**		

Druk na het printen van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook de sleutel omdraaien naar een andere sleutelstand.

2.2.2 Reset EJ

Na het selecteren van 2. RESET EJ (zie hoofdstuk 2.2 Z-STAND) kunt u het Elektronisch Journaal (EJ) resetten:

Druk op **[CONTANT]** om het Elektronisch Journaal te resetten (wissen)
Of:
Druk op **[CLEAR]** om het Elektronisch Journaal niet te resetten (niet wissen)



LET OP!
Het resetten is permanent. Er is geen manier om deze weer terug te zetten.
Wanneer u GEEN backup heeft gemaakt op een SD-Card, is het niet meer mogelijk om deze gegevens in te zien.
In het Elektronisch Journaal staan alle klantenbonnen en geprinte rapporten.

2.2.3 Reset NW PLU

Na het selecteren van 3. RESET NW PLU (zie hoofdstuk 2.2 Z-STAND) kunt u de database met nieuw aangemaakte PLU's resetten. Dit zijn meestal ingescande onbekende barcodes van PLU's tijdens het registreren, dus in sleutelstand REG. In het tijdelijke geheugen kunnen maximaal 50 nieuwe PLU's worden bewaard.
Als dit geheugen vol is, moet u deze resetten.

Druk op **[CONTANT]** om de database met nieuwe PLU's te resetten (wissen)
Of:
Druk op **[CLEAR]** om de database met nieuwe PLU's niet te resetten (niet wissen)



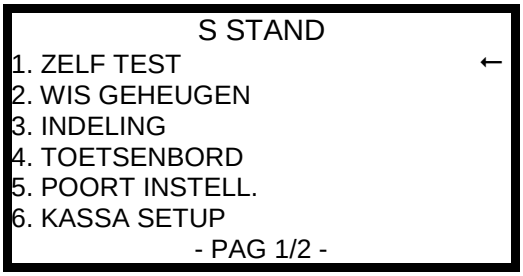
LET OP!
Het resetten is permanent. Er is geen manier om deze weer terug te zetten.

3 Sleutelstand S

De S-stand is de zogenaamde ‘systeem-stand’ die overigens niet staat vermeld bij het sleutelslot.
U moet de ‘C-sleutel’ gebruiken en deze één slag verder rechtsom draaien dan de stand PGM.
Deze sleutelstand is direct van invloed op het functioneren van de kassa en is eigenlijk bedoeld voor dealers die de kassa voor u instellen. Wees dus zeer voorzichtig met het wijzigen van instellingen in deze sleutelstand!

Wanneer u de sleutel in de stand S zet, ziet u het volgende scherm:

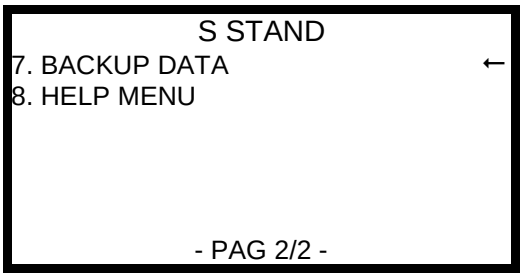
1. ZELF TEST	Om de hardware te controleren op mogelijke defecten
2. WIS GEHEUGEN	Wis bepaalde omzetgegevens en/of PLU-bestand
3. INDELING	Geheugenndeling voor aantal PLU’s, verkopers, etc.
4. TOETSENBORD	Programmeren van toetsen op een bepaalde positie
5. POORT INSTELL.	Koppel een apparaat (bijv. scanner) aan een poort
6. KASSA SETUP	Versie informatie, printdichtheid en contrast instellen
PAGE 1/2	Er is nog een tweede pagina met instellingen



Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

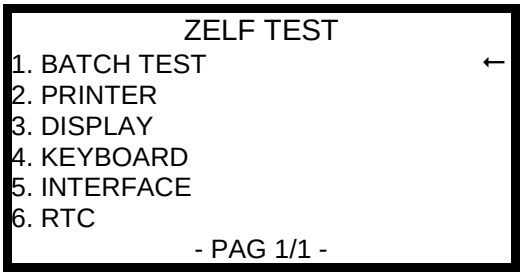
7.BACKUP DATA	Maak een backup van de programmeringen op SD of USB
8. HELP MENU	Printen van programmeertoetsen, functietoetsen en karaktercodes
PAGE 2/2	Er is nog een eerste pagina met instellingen



3.1 Zelf Test

Na het selecteren van 1. ZELF TEST (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u een aantal hardwaretesten uitvoeren.

1. BATCH TEST	Voer alle onderstaande testen (1-6) achter elkaar uit
2. PRINTER	Voer een aantal printer testen uit
3. DISPLAY	Geheugenndeling voor aantal PLU’s, verkopers, etc.
4. KEYBOARD	Programmeren van toetsen op een bepaalde positie
5. INTERFACE	Koppel een apparaat (bijv. scanner) aan een poort
6. RTC	Versie informatie, printdichtheid en contrast instellen



PRINTER TEST:
Onder de printer test vallen de volgende testen:

1. PRINT TEST	Een bon wordt geprint met daarop alle codes uit de karaktercode tabel, en een testbon.
2. REVERSE IMAGE	Er wordt een grafisch logo geprint.
3. PRINT CONTINUE	Er wordt continue een testbon geprint. Druk op **[CLEAR]** om dit af te breken.
4. BARCODE TEST	Er wordt een testbarcode geprint.
5. MAAK BARCODE	Voer een barcode in, die vervolgens geprint zal worden.

DISPLAY TEST:
Onder display test vallen de volgende testen:

1. LCD TEST	Het LCD display wordt getest op aantal werkende pixels en klantendisplay wordt getest.
2. CONTRAST TEST	Het contrast van het LCD display wordt getest.

KEYBOARD TEST:
Onder keyboard test vallen de volgende testen:
1. TOESTENB. TEST Druk 3x achter elkaar op de **[CLEAR]** toets om te controleren of het toetsenbord reageert.
2. SLEUTEL TEST Draai de sleutel van de S-stand naar de VOID-stand en weer terug.

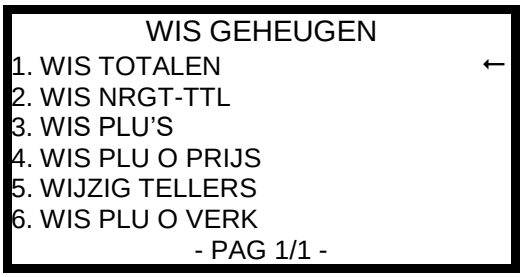
INTERFACE TEST:
Onder interface test vallen de volgende testen:
1. POORT 1 Controleer met een 'loopback dongle' aangesloten op COM#1 of deze goed functioneert.
2. POORT 2 Controleer met een 'loopback dongle' aangesloten op COM#2 of deze goed functioneert.
3. LADE Controleer of de lade goed opengaat.
4. USB HOST Controleer of er via een USB-kabel verbinding is met een pc.
5. EXTERNAL SD Controleer of er een SD-Card in het SD-Cardslot is gestoken (onder de printerkap).
6. MICRO SD Controleer of er een micro-SDcard wordt gevonden (niet voorzien in deze kassa).
7. SPI FLASH 1 Controleer het flashgeheugen#1.
8. SPI FLASH 2 Controleer het flashgeheugen#2.

RTC TEST:
Onder RTC test vallen de volgende testen:
1. RTC TEST Controleer of de tijd goed loopt op de kassa. Voer zelf een tijdstip in.
2. RTC BEKIJK Controleer of de tijd goed loopt op de kassa. Kassa gaat zelf uit van de huidige tijd.

3.2 Wis geheugen

Na het selecteren van 2. WIS GEHEUGEN (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u een bepaalde omzetgegevens wissen, en/of het PLU-bestand wissen

1. WIS TOTALEN Wis alle omzetgegevens, inclusief NRGT-TTL en bontellers
2. WIS NRGT-TTL Wis het NRGT-TTL (groot totaal bedrag)
3. WIS PLU'S Wis het PLU-bestand
4. WIS PLU O PRYS Wis alle PLU's met geprogrammeerde prijs = €0,00
5. WIJZIG TELLERS Wijzig tellers van Z-Rapport, bonnummer en NRGT-TTL bedrag
6. WIS PLU O VERK Wis alle PLU's die tot nu toe niet zijn verkocht



3.3 Geheugenindeling

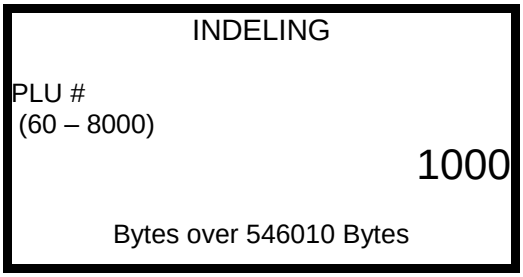
Na het selecteren van 3. INDELING (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u het geheugen indelen.

LET OP!
Na het wijzigen van het geheugen zullen alle geprogrammeerde PLU's, verkopers, hoofdgroepen, korting bij aantal, elektronisch journaal en tafels permanent worden gewist!
Maak eerst een complete back (zie hoofdstuk 3.7) en raadpleeg altijd eerst uw dealer.
Het aanpassen van de geheugenindeling is geheel voor eigen risico.

Standaard staat de kassa ingesteld op maximaal 1000 PLU's.

U moet minimaal 60 PLU's instellen.
U kunt maximaal 8000 PLU's instellen.
Voer de nieuwe waarde in en druk op **[CONTANT].**

Deze regel geeft aan hoeveel geheugen er nog vrij is (in bytes)



De volgende instellingen kunt u eveneens aanpassen. Voer telkens de nieuwe waarde in en druk op [CONTANT].
VERKOPERS Minimaal 1 en maximaal 99. Standaard waarde = 10.
HOOFDGROEPEN Minimaal 1 en maximaal 99. Standaard waarde = 10.
PRIJS LEVEL Minimaal 1 en maximaal 2. Standaard waarde = 1.
KORTING BIJ AANTAL Minimaal 1 en maximaal 100. Standaard waarde = 20.
EJ REGELS Minimaal 1 en maximaal 15000. Standaard waarde = 1000.

TAFELS	Minimaal 1 en maximaal 500. Standaard waarde = 10
NOTA REGELS	Minimaal 1 en maximaal 100. Standaard waarde = 50. Dit zijn aantal het regels per tafel.
TYPE NOTA	Print de tafelnota op de interne printer (=0), of print deze op een externe slipprinter (=1)

Nadat u de waardes heeft ingevoerd verschijnt het scherm:

Druk op **[CONTANT]** om het geheugen opnieuw in te delen
Of:
Druk op **[CLEAR]** om het geheugen zo te laten zoals het is.

Er wordt een bon geprint met daarop de nieuwe geheugenindeling.

```
INDELING

WEET U ZEKER?
  J=CONTANT   N=CLR
```

3.4 Toetsenbord

Na het selecteren van 4. TOETSENBORD (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u een bepaalde toets op een bepaalde positie programmeren.

Voer de code van de functietoets in en druk vervolgens op de toets waar u deze wilt programmeren.
Bijvoorbeeld **[4]** **[5]** **[0]** (tafelnota) en druk op de toets op het toetsenbord.
Herhaal bovenstaande voor alle toetsen die u wilt programmeren.

Druk eventueel op **[SUB TTL]** om een complete lijst te printen van alle toetscodes.
Druk op **[CONTANT]** wanneer u klaar bent met programmeren.

```
TOETSENBORD
                                  000

[ HELP ]
VOER FUNCTIE TOETS CODE IN
DRUK FUNCTIE TOETS OM TE BEWAREN
HERHAAL OF CONTANT VOOR EINDE
SUBTTL=CODES   CONTANT=EINDE
```

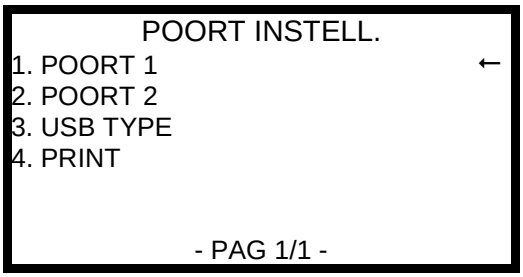
U kunt dus op de kassa alle codes printen. Wilt u dat niet, dan kunt u onderstaande lijst raadplegen.

code	toets		code	toets		code	toets		code	toets
1	PLU1		327	Op rek.5		361	Shift 4		395	Auto contant 9
	-------		328	Op rek.6		362	Shift 5		396	Verkoper 1
	t/m		329	Op rek.7		364	Uit kas 1		397	Verkoper 2
	-------		330	Op rek.8		365	Uit kas 2		398	Verkoper 3
300	PLU300		331	Pin		366	Uit kas 3		399	Verkoper 4
301	1		332	Pin voor contant		368	Representatie		400	Verkoper 5
302	2		333	Validatie cheque		369	In kas 1		401	Verkoper 6
303	3		334	Clear		370	In kas 2		402	Verkoper 7
304	4		335	Verkoper#		371	In kas 3		403	Verkoper 8
305	5		336	Wisselkoers1		372	Sub totaal		404	Verkoper 9
306	6		337	Wisselkoers2		373	Weegschaal		405	Verkoper 10
307	7		338	Wisselkoers3		374	Tare		406	Account #
308	8		339	Wisselkoers4		375	Geen BTW		407	Help
309	9		340	Fout		376	BTW 1		408	Macro #
310	0		344	PLU		377	BTW 2		409	Wijzig prijs
311	00		345	Level 1		378	BTW 3		410	Voorraad info
312	Dec. punt		346	Level 2		379	BTW 4		411	Preset level 11
313	La open		347	Macro 1		380	Herstel		412	Preset level 12
314	%1		348	Macro2		381	Schade		413	Preset level 13
315	%2		349	Macro3		382	Validatie		444	Eat in
316	%3		350	Macro4		383	Prijs opvragen		445	Take Out
317	%4		351	Macro5		384	Bon aan/uit		446	Drive Thru
318	%5		352	Macro6		386	Vrije tekst		447	Tafel open
319	X/tijd		353	Macro7		387	Auto contant 1		448	Klanten
320	Verzamelnota		354	Macro8		388	Auto contant 2		449	Vorig saldo
321	Annuleer		355	Macro9		389	Auto contant 3		450	Print nota
322	Contant		356	Macro10		390	Auto contant 4		451	Tafel sluit
323	Op rek.1		357	Retour		391	Auto contant 5		452	Tafel #
324	Op rek.2		358	Shift 1		392	Auto contant 6		453	Fooi
325	Op rek.3		359	Shift 2		393	Auto contant 7		454	Tafel splits
326	Op rek.4		360	Shift 3		394	Auto contant 8		458	Inactief

3.5 Poort instellingen

Na het selecteren van 5. POORT INSTELL. (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u een bepaald apparaat aan een communicatiepoort koppelen. Bijvoorbeeld een pc, keukenprinter of barcodescanner.
U ziet de communicatiepoorten aan de zijkant rechts.

1. POORT 1	Koppel een bepaald apparaat aan COM#1
2. POORT 2	Koppel een bepaald apparaat aan COM#2
3. USB TYPE	Koppel een bepaald apparaat aan de USB-poort
4. PRINT	Print een bon met de instellingen van bovenstaande poorten



POORT 1 & 2 INSTELLINGEN:
De volgende instellingen kunt u programmeren voor COM#1 en COM#2.

1. BAUDRATE	Selecteer de baudrate (1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 of 115200)
2. PARITEIT	Selecteer de pariteit (geen, even of oneven)
3. DATA BITS	Selecteer het aantal data bits (7 of 8)
4. STOP BITS	Selecteer het aantal stop bits (0 of 1)
5. APPARAAT	Selecteer het aangesloten apparaat geen, pc, printer, barcodescanner, pole display, weegschaal, pin
6. PRINTER	Wanneer er een printer aangesloten is. selecteer dan een type printer geen, Sam4S 80mm, Sam4S 58mm, Citizen 3550, Citizen 810slip, TM-88-II, TM-U295slip, STAR SP-200 of STAR SP-298slip
7. DISPLAY	Wanneer er een pole display is aangesloten, selecteer dan een type display Epson, ICD of Sam4S
8. WEEGSCHAAL	Wanneer er een weegschaal is aangesloten, selecteer dan type weegschaal Let op! De koppeling is NIET gecertificeerd NCI, CAS of SOLO
9. KP START REGEL	Voer in hoeveel regels er bovenaan moeten worden overgeslagen op de keukenprinter 0 tot maximaal 20
10. KP EIND REGEL	Voer in hoeveel regels er onderaan moeten worden overgeslagen op de keukenprinter 0 tot maximaal 20
11. NOTA START	Voer in hoeveel regels er bovenaan moeten worden overgeslagen op de slipprinter 0 tot maximaal 20
12. PIN	Wanneer er een pinautomaat is aangesloten, selecteer dan een type (MOET CCV zijn) Geen, INGE, GLED of CCV

TIP:
De instellingen zoals baudrate, pariteit, data bits en stop bits moeten EXACT overeenkomen in de kassa en in het aangesloten apparaat.

Wanneer u een printer aansluit, kunt u eenvoudig deze instellingen uitprinten.

- Zet de printer met de schakelaar uit
- Druk op [FEED], hou deze knop ingedrukt en zet de printer weer aan
- Er wordt een zelftest geprint met o.a. deze communicatieinstellingen
- Druk eventueel nog een keer op [FEED] om de zelftest te beëindigen
- Voer exact dezelfde waardes in voor de COM-poort in de kassa

Wanneer u een barcodescanner of pole display aansluit, dan zijn deze bijna altijd als standaard geprogrammeerd
Baudrate = 9600, pariteit = geen, data bits = 8, stop bits = 1

Wanneer u een CCV pinautomaat aansluit, dan moet u de communicatiepoort instellen als:
Baudrate = 9600, pariteit = even, data bits = 7, stop bits = 1

USB INSTELLINGEN:
De volgende instellingen kunt u programmeren voor de USB-poort (Type 2.0):

GEHEUGEN VIA USB	Er is een USB-Stick aangesloten voor het maken/inlezen van backups
BARCODESCANNER	Er is een barcodescanner aangesloten (type = keyboardwedge)
PC VIA USB	Er is een USB-kabel aangesloten die verbinding maakt met een pc

3.6 Kassa setup

Na het selecteren van 6. KASSA SETUP (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u de ROM versie opvragen, de prindichtheid wijzigen en het contrast van het LCD display aanpassen

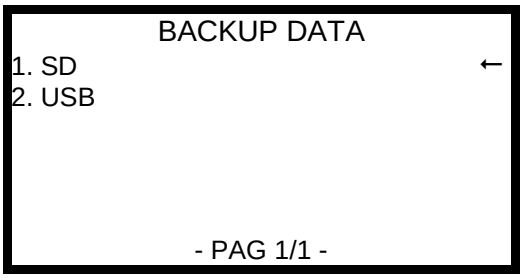
1. ROM INFO Print een bon met daarop de huidige ROM versie
2. PRINT DICHTH. Stel de printdichtheid in (1-3). Standaard waarde = 2
3. LCD CONTRAST Stel het contrast in van het LCD display en/of klantendisplay
   Druk op **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om het contrast te wijzigen



3.7 Backup data

Na het selecteren van 7. BACKUP DATA (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u een backup maken van de programmeringen op een SD-Card (onder de printerkap) of op een USB-Stick (zijkant rechts).
Ook kunt u rapporten bewaren, grafisch logo inlezen of bewaren en booten

1. SD Maak een backup of lees een backup van een SD-Card
   De SD-Card moet geformatteerd zijn in FAT32
2. USB Maak een backup of lees een backup van een USB-Stick



<u>SD of USB INSTELLINGEN:</u>
De volgende instellingen kunt u selecteren voor SD of USB:

1. PGM BEWAAR Bewaar de programmeringen op SD of USB. Er wordt een map aangemaakt met de naam van de zaak. Sandaard is deze STORE001, maar deze kunt u invoeren in systeemoptie#40 Gebruik geen leestekens zoals – en / en geen spatie. Alleen letters (max. 8).
2. PGM INLEZEN Lees de programmeringen van SD of USB. Er wordt ingelezen vanuit een map met de naam die correspondeert met die is ingevoerd in systeemoptie#40. Als daar geen naam is ingevoerd, dan wordt de data gelezen uit map STORE001.
3. RAPPORT BEWAAR Bewaar de rapporten in CSV of REP format
4. LOGO BEWAREN Bewaar het grafisch logo van de kassa op een SD-Card of USB-stick
5. LOGO INLEZEN Lees een grafisch logo in de kassa vanaf een SD-Card of USB-stick
6. BOOT VIA SD Vanaf een SD-Card kan een nieuwe versie worden ingelezen
7. BOOT VIA COM#1 Vanaf de PC kan een nieuwe versie naar de kassa worden verstuurd

De bewaarde programmeringen zijn terug te vinden op de SD-Card of USB-stick in de map:
/NR-500/(naam van de zaak)/PGMBACK

De bewaarde rapporten zijn terug te vinden op de SD-Card of USB-stick in de map:
CSV: /NR-500/(naam van de zaak)/SALEBACK/CSVBACK/(datum – DDMMJJJJ)/(tijd - UUMM)
REP: /NR-500/(naam van de zaak)/SALEBACK/REPBACK/(datum - DDMMJJJJ)/(tijd - UUMM)

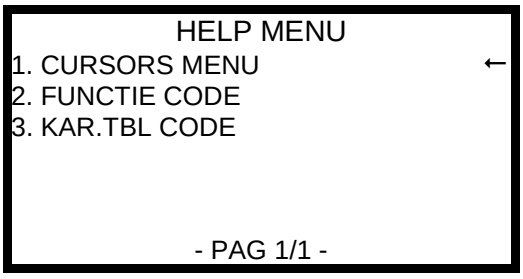
Het grafisch logo dient eerst te worden geconverteerd in het PC-porgramma ESPRESSO.
Neem contact op met uw kassadealer.

Indien gewenst kan er een nieuwe flashrom versie naar de kassa worden verstuurd vanaf SD-Card of pc.
Neem contact op met uw kassadealer.

3.7 Help menu

Na het selecteren van 8. HELP MENU (zie hoofdstuk 3. Sleutelstand S) kunt u codes uitprinten die het programmeren vereenvoudigen.Mocht u geen handleiding bij de hand hebben, dan kunt u toch de kassa programmeren.

1. CURSORS MENU Print een bon met daarop programmeercodes
2. FUNCTIECODE Print een bon met daarop de codes van functietoetsen
2. KAR.TBL CODE Print een bon met daarop de karaktercodes



De codes van de functietoetsen vindt u terug in hoofdstuk 3.4 (toetsenbord) op pagina 24.

De karaktercodetabel (voor het invoeren van omschrijvingen) ziet er als volgt uit:

CHAR	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë
CODE	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CHAR	è	ï	î	ì	Ä	Å	É	æ	Æ	ô
CODE	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CHAR	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	¢	£	¥
CODE	021	022	023	024	0250	026	027	028	029	030
CHAR	€	SPACE	!	"	#	$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CHAR	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CHAR	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CHAR							a	b	c	d
CODE	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CHAR	e	f	g	h	I	j	k	l	m	n
CODE	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
CODE	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CHAR	y	z	BACK SPACE			Double				
CODE	121	122	123			999				

U kunt ook karakters invoeren via het toetsenbord (zie hoofdstuk 1.9 Toetsenbord standaardindeling op pagina 8).

4 Sleutelstand PGM

De PGM-stand is de zogenaamde ‘programmeer-stand, waarin u databases programmeert zoals PLU’s (artikelen), hoofdgroepen en verkopers.

Gebruik de toetsen **[PAG.↑]** en **[PAG.↓]** om de vorige of volgende pagina te selecteren.
Gebruik de toetsen **[REGEL↑]** en **[REGEL↓]** om de vorige of volgende instelling op dezelfde pagina te selecteren.
Gebruik **[CONTANT]** om een programmering te bevestigen.
Gebruik **[CLEAR]** om terug te gaan naar de vorige pagina zonder de programmering te bevestigen.
U moet soms een aantal malen op **[CLEAR]** drukken voordat u de sleutel kunt omdraaien naar een andere stand.

Op pagina 8 (hoofdstuk 1.9 toetsenbord standaard indeling) ziet u overige programmeercodes en ziet u de karakters op het toetsenbord om omschrijvingen mee te kunnen printen.

Op pagina 27 (hoofdstuk 3.7 Help menu ziet u de karaktercode tabel die u kunt gebruiken om karakters mee te programmeren die niet op het toetsenbord staan vermeld.

Of u omschrijvingen invoert via het toetsenbord of via de karaktercode tabel, stelt u in systeemoptie 7 in.
Zie hoofdstuk 4.4.1 op pagina 39 voor het wijzigen van deze instelling.

Wanneer u de sleutel in de stand PGM zet, ziet u het volgende scherm:

1. PLU	Programmeren van PLU’s (artikelen)
2. HOOFDGROEP	Programmeren van hoofdgroepen (omzetgroepen)
3. FUNCTIE TOETS	Programmeren van instellingen van functie toetsen
4. OPTIES	Verscheidene opties zoals systeem, print en rapport
5. VERKOPERS	Programmeren van verkopers
6. TIJD	Programeren van datum en tijd, en tijdactivering
PAGE 1/2	Er is nog een tweede pagina met instellingen

```
PGM STAND
1. PLU                ←
2. HOOFDGROEP
3. FUNCTIE TOETS
4. OPTIES
5. VERKOPERS.
6. TIJD
        - PAG 1/2 -
```

Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

7.BTW	Programmeren van BTW tarieven
8. TEKSTEN	Programmeren van tekstlogo en rapport omschrijvingen
9. KORT.BIJ AANT	Programmeren van korting bij aantal
10. PGM PRINT	Printen van geprogrammeerde gegevens
PAGE 2/2	Er is nog een eerste pagina met instellingen

```
S STAND
7. BTW                ←
8. TEKSTEN
9. KORT. BIJ AANT
10. PGM PRINT

        - PAG 2/2 -
```

4.1 PLU

Na het selecteren van 1. PLU (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u PLU’s (artikelen) programmeren.

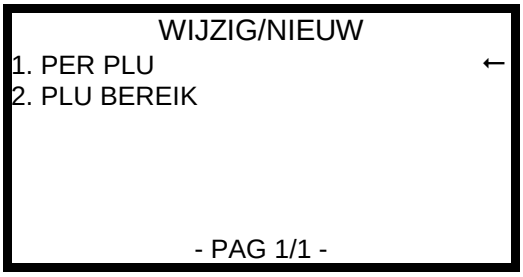
1. WIJZIG/NIEUW	Programmeer een nieuwe PLU of wijzig bestaande PLU
2. VERWIJDER	Verwijder een PLU
3. PLU VOORRAAD	Voer de voorraad van een PLU in
4. PRESET CODE	Wijzig de preset PLU toetsen op het toetsenbord

```
PLU
1. WIJZIG/NIEUW       ←
2. VERWIJDER
3. PLU VOORRAAD
4. PRESET CODE#

        - PAG 1/1 -
```

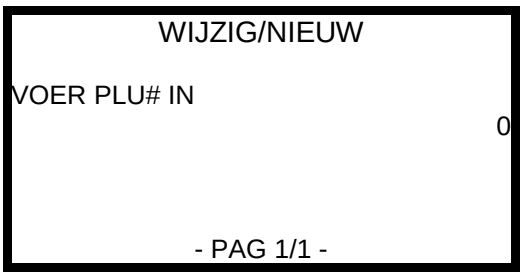
4.1.1 Wijzig / nieuwe PLU

Na het selecteren van 1. WIJZIG/NIEUW (zie hoofdstuk 4.1 PLU) kunt u nieuwe PLU's programmeren, of bestaande PLU's wijzigen.



1. PER PLU Programmeer een nieuwe PLU of wijzig bestaande PLU
2. PLU BEREIK Programmeer PLU instellingen voor een bepaald bereik
Voer het eerste PLU# in (bijv. 1) en voer daarna het laatste PLU# in (bijv. 4). Selecteer de optie die u wilt programmeren (bijv. BTW tarief1), Druk op **[CONTANT]** om de programmering Van deze instelling(en) te kopiëren naar het bereik van deze PLU's. Op deze manier kunt u heel snel een wijziging voor bepaalde PLU's doorvoeren.

Na het indrukken van **[1] [CONTANT]** (PER PLU) verschijnt het volgende scherm:



VOER PLU# IN U heeft nu de keuze uit de volgende opties:
1) Voer een nummer in e druk op **[CONTANT]**
2) Druk op een preset PLU op het toetsenbord
3) Scan de barcode van een PLU

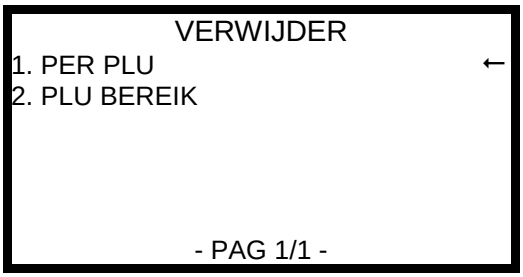
Na het selecteren van een PLU kunt u in 7 pagina's de volgende instellingen programmeren:

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van de PLU in (max. 24 karakters)
2. PRIJS/B.B.1	Voer de prijs in (prijs level#1). Maximaal 7 cijfers (inclusief 2 achter de komma) Als instelling 3.PRESET PRIJS=N dan is dit bedragbegrenzing (max. in te voeren bedrag)
PRIJS/B.B.2	Voer de 2e prijs (prijs level#2). Verschijnt alleen als in indeling 2 prijs levels is ingevoerd Als instelling 3.PRESET PRIJS=N dan is dit bedragbegrenzing (max. in te voeren bedrag)
3. PRESET PRIJS	Geef aan of de ingevoerde prijs een preset (vaste prijs) is. Waarde is dan Y Wanneer u N invoert, dan is de ingevoerde prijs een bedragbegrenzing.
4. PRIJS OVERSCHRIJVEN	Geef aan of de preset prijs overschreven mag worden
5. KOPPEL BTW TARIEF1	Koppel BTW tarief#1 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW
6. KOPPEL BTW TARIEF2	Koppel BTW tarief#2 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW
7. KOPPEL BTW TARIEF3	Koppel BTW tarief#3 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW
8. KOPPEL BTW TARIEF4	Koppel BTW tarief#4 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW
9. HOOFDGROEP #1	Koppel een hoofdgroep (omzetgroep) aan deze PLU
10. HOOFDGROEP #2	Koppel eventueel een tweede hoofdgroep aan deze PLU
11. HOOFDGROEP #3	Koppel eventueel een derde hoofdgroep aan deze PLU
12. NEGATIEVE PRIJS	Geef aan of de ingevoerde prijs een negatieve prijs is (bijv. statiegeld)
13. DOORVERKOOP ARTIKEL	Geef aan of deze PLU een doorverkoop artikel is. Deze worden meestal niet meegerekend in de netto omzet (zie systeemoptie 28)
14. ENKEL VERKOOP ARTIKEL	Automatisch contant afrekenen na het registreren van deze PLU
15. SKU# VERPLICHT VOOR	Er moet een SKU# (bijv. serienummer) worden ingevoerd voor registreren van de PLU
16. BEREKEN LITERS	Liters wordt berekend door ingevoerd bedrag te delen door vaste prijs (3 decimalen)
17. VOORRAAD ARTIKEL	Geef aan of deze PLU een voorraadartikel is
18. INACTIEF	Geef aan of deze PLU inactief is (mag niet verkocht worden – bijv. seizoensartikel)
19. WEEGARTIKEL	Geef aan of deze PLU gewogen moet worden op een aangesloten weegschaal
20. AUTOMATISCH WEGEN	Geef aan of de weegschaal automatisch het gewicht verstuurd
21. KONDIMENT	Geef aan of deze PLU een kondiment of kookinstructie is
22. KONDIMENT VERPLICHT	Na het registreren van deze PLU moet verplicht een kondiment worden geregistreerd
23. PRINT OP DE BON	Geef aan of deze PLU op de klantenbon moet worden geprint
24. LAAT IN DISPLAY ZIEN	Geef aan of deze PLU na registreren in het display verschijnt
25. PRINT OP DE TAFELNOTA	Geef aan of deze PLU op de tafelnota moet worden geprint
26. PRINT PRIJS OP DE BON	Geef aan of de prijs van deze PLU op de klantenbon moet worden geprint
27. PRINT PRIJS OP DE NOTA	Geef aan of de prijs van deze PLU op de tafelnota moet worden geprint
28. GEEN REPRESENTATIE	Geef aan of representatie (gratis registreren) mogelijk is bij deze PLU
29. RESET NIET NA Z-RAPP.	Geef aan of verkochte aantal moet worden gereset na een Z-PLU Rapport
30. PRIJS OVERSCHRIJF MAN	Geef aan of alleen de manager de vaste prijs mag overschrijven
31. MAG GEEN RETOUR/HER	Geef aan of deze PLU herstelt of geretourneerd mag worden
32. WIJZIG PRIJS MAG	Geef aan of de vaste prijs overschreven mag worden
33. KORTING BEREKENEN MAG	Geef aan of er korting mag worden berekend over deze PLU
34.AUTO TARE (1-5)	Geef aan of er een Tare-gewicht is gekoppeld aan deze PLU
35. KORT. BIJ AANT.	Geef aan of er een korting bij aantal tabel is gekoppeld aan deze PLU
36. GEKOPPELDE PLU:	Geef aan of er een andere PLU is gekoppeld aan deze PLU (bijv. statiegeld)
37. AANTAL/SHIFT1	Voer het aantal in bij de modifier functie (bijv. 050 of 2.00)
38. MIN. VOORRAAD	Voer de minimale voorraad in voor deze PLU

4.1.2 Verwijder PLU

Na het selecteren van 2. VERWIJDER PLU (zie hoofdstuk 4.1 PLU) kunt u PLU's verwijderen.
Dit is alleen mogelijk als er Z-PLU en Z-Voorraad Rapporten zijn geprint. Anders is de omzet nog niet verwerkt in de rapportage terwijl u probeert de PLU te verwijderen.

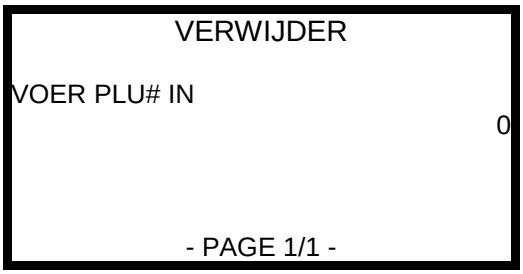
1. PER PLU Verwijder één PLU
2. PLU BEREIK Verwijder een aantal PLU's
Voer het eerste PLU# in (bijv. 1) en voer daarna het laatste PLU# in (bijv. 4).



Na het indrukken van **[1]** **[CONTANT]** (PER PLU) verschijnt het volgende scherm:

VOER PLU# IN U heeft nu de keuze uit de volgende opties:
1) Voer een nummer in e druk op **[CONTANT]**
2) Druk op een preset PLU op het toetsenbord
3) Scan de barcode van een PLU

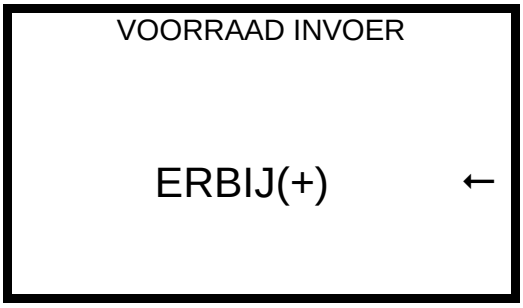
Nadat u een keuze heeft gemaakt wordt de PLU verwijderd



4.1.3 PLU Voorraad

Na het selecteren van 3. PLU VOORRAAD (zie hoofdstuk 4.1 PLU) kunt u de voorraad van PLU's invoeren

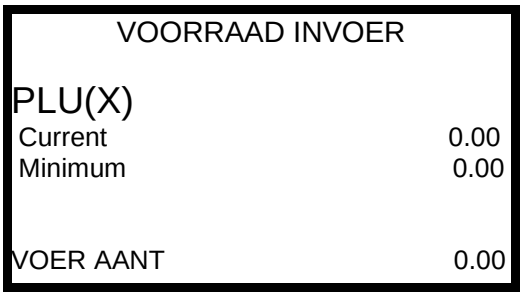
Selecteer met **[REGEL↓]** of **[REGEL↑]** de optie:
ERBIJ (+) De voorraad die u gaat inboeken wordt bij de huidige voorraad erbij geboekt.
ERAF (-) De voorraad die u gaat inboeken wordt van de huidige voorraad eraf geboekt.
VERVANG De huidige voorraad wordt vervangen door de voorraad die u in gaat boeken.



Na het selecteren van de juiste optie en indrukken van **[CONTANT]** verschijnt het volgende:

PLU(X) Dit is de geselecteerde PLU waarbij (X) voor het nummer staat
CURRENT Dit is de waarde van de huidige voorraad
MINIMUM Dit is de waarde van de minimale voorraad

Voer de waarde in met 2 decimalen. Dus 5 stuks invoeren als 500.
Druk op **[ENTER]** om de waarde erbij of eraf te boeken, of te vervangen.



4.1.4 Preset Code#

Na het selecteren van 4. PRESET CODE# (zie hoofdstuk 4.1 PLU) kunt u een bepaalde PLU op het toetsenbord programmeren. Dit is handig wanneer u bijvoorbeeld een PLU met barcode op het toetsenbord wilt programmeren.

DRUK OP PRESET	Druk op de preset PLU op het toetsenbord die u wilt wijzigen
NIEUWE PLU#	Na het indrukken van de preset toets verschijnt NIEUWE PLU# U heeft nu de keuze uit de volgende opties: 1) Voer een nummer in e druk op **[CONTANT]** 2) Scan de barcode van een PLU
	Nadat u een keuze heeft gemaakt is de preset toets gewijzigd



4.2 Hoofdgroepen

Na het selecteren van 2. HOOFDGROEPEN (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u instellingen van de Hoofdgroepen programmeren.

Voer HFDGRP# in	Voer het nummer van de hoofdgroep in (1-10) Afhankelijk van de geheugenindeling kunt u max. 99 hoofdgroepen programmeren Druk op **[CONTANT]** om de hoofdgroep te bevestigen



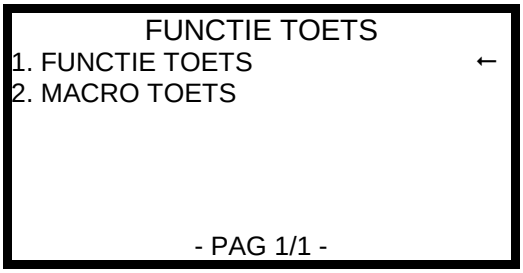
Na het selecteren van een PLU kunt u in 2 pagina's de volgende instellingen programmeren:

1.OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van de hoofdgroep in (max. 24 karakters)
2.VOEG TOE HOOFDGROEP TTL	Geef aan of de omzet moet worden toegevoegd aan Hoofdgroep ttl in Financieel Rapport
3.STUUR NAAR KP	Geef aan of de gekoppelde PLU's naar een aangesloten keukenprinter moeten worden gestuurd.
4.KP POORT#: INTERN	Geef aan of de interne bonprinter moet worden gebruikt als keukenprinter
5.KP POORT#: 1	Geef aan of er een keukenprinter is aangesloten op COM#1 van de kassa
6.KP POORT#: 2	Geef aan of er een keukenprinter is aangesloten op COM#2 van de kassa
7.PRINT IN ROOD OP KP	Geef aan of de gekoppelde PLU's in het rood (dot-matrix printer) of negatief (zwarte balk met witte letters – thermische printer) op de keukenprinter moeten worden geprint

4.3 Functie toets

Na het selecteren van 3. FUNCTIE TOETS (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u instellingen van de functietoetsen wijzigen of macrotoetsen (opeenvolging van toetsen koppelen aan één toets) programmeren.

1. FUNCTIE TOETS	Programmeer instellingen van functie toetsen
2. MACRO TOETS	Programmeer een macro toets



4.3.1 Functie toets

Na het selecteren van 1. FUNCTIE TOETS (zie hierboven) kunt u instellingen van functietoetsen wijzigen.

De volgende functietoetsen kunt u met de volgende instellen programmeren:

Verzamelnota

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
3. VERPLICHT VOOR AFREKEN	Deze toets moet verplicht worden ingedrukt om te kunnen afrekenen
4. BONNUMMER DOORTELLEN	Het bonnummer telt door na het indrukken van deze toets
5. VERWIJD. TEKST BOVEN/OND	Print geen tekstlogo bovenaan en onderaan deze bon na indrukken van deze toets
6. BEREKEN GEEN BTW1	Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
7. BEREKEN GEEN BTW2	Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
8. BEREKEN GEEN BTW3	Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
9. BEREKEN GEEN BTW4	Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
10. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Annuleer

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Pin voor contant

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets
6. VERPLICHT TOELICHTING	Print verplicht een toelichting tijdens het valideren

Contant

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. VERPLICHT BEDRAG AFREK	Voer het bedrag in waarmee de klant betaald (wisselgeldberekening)
4. WISSEL/GESCHEIDEN MANA	Alleen manager (sleutelstand X) mag wisselgeldberekening of deelbetaling uitvoeren
5. GEEN GESCHEIDEN BETALEN	Het totaal bedrag mag niet gedeeltelijk contant worden afgerekend
6. LADE GAAT OPEN	De geldlade gaat open na het indrukken van deze betaalwijze toets
7. BEREKEN GEEN BTW1	Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
8. BEREKEN GEEN BTW2	Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
9. BEREKEN GEEN BTW3	Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
10. BEREKEN GEEN BTW4	Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
11. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Op rekening 1-8 (gebruiken bij aangesloten pinautomaat)

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. VERPLICHT BEDRAG AFREK	Voer het bedrag in waarmee de klant betaald (wisselgeldberekening)
4. WISSEL/GESCHEIDEN MANA	Alleen manager (sleutelstand X) mag wisselgeldberekening of deelbetaling uitvoeren
5. GEEN GESCHEIDEN BETALEN	Het totaal bedrag mag niet gedeeltelijk op rekening worden afgerekend
6. LADE GAAT OPEN	De geldlade gaat open na het indrukken van deze toets
7. WISSELGELD MAG	Er mag wisselgeld berekend worden na indrukken van deze toets
8. SKU# VERPLICHT INVOEREN	Voer een SKU# (bijv. serienummer) in voordat u afrekent met deze toets
9. BEREKEN GEEN BTW1	Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
10. BEREKEN GEEN BTW2	Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
11. BEREKEN GEEN BTW3	Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
12. BEREKEN GEEN BTW4	Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
13. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets
14. STUUR NAAR PIN	Maak contact met aangesloten pinautomaat na indrukken van deze toets
15. PIN POORT (0-2)	Geef aan op welke COM-Poort (1 of 2) de pinautomaat is aangesloten
16. AFRONDEN MAG	Geef aan of het totaal bedrag afgerond mag worden na indrukken van deze toets

Pin (gebruiken als pinautomaat niet is aangesloten)

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. VERPLICHT BEDRAG AFREK	Voer het bedrag in waarmee de klant betaald (wisselgeldberekening)
4. WISSEL/GESCHEIDEN MANA	Alleen manager (sleutelstand X) mag wisselgeldberekening of deelbetaling uitvoeren
5. GEEN GESCHEIDEN BETALEN	Het totaal bedrag mag niet gedeeltelijk op rekening worden afgerekend
6. LADE GAAT OPEN	De geldlade gaat open na het indrukken van deze toets
7. BEREKEN GEEN BTW1	Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
8. BEREKEN GEEN BTW2	Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
9. BEREKEN GEEN BTW3	Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
10. BEREKEN GEEN BTW4	Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
11. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets
6. VERPLICHT TOELICHTING	Print verplicht een toelichting tijdens het valideren

Validatie cheque

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
3. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
4. PRINT BEDRAG NA VALID	Print het totaal bedrag tijdens valideren op een slipprinter na indrukken deze van toets
5. PRINT DATUM	Print de datum tijdens valideren op een slipprinter na indrukken van deze toets
6. PRINT TIJD	Print de tijd tijdens valideren op een slipprinter na indrukken van deze toets
7. PRINT VERKOPER	Print de naam van de verkoper tijdens valideren op een slipprinter na indrukken deze toets
8. PRINT BONNUMMER	Print het bonnummer tijdens valideren op een slipprinter na indrukken van deze toets
9. SLIPPRINTER POORT	Geef aan op welke COM-poort (1-2) de slipprinter is aangesloten

Tafel open

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
3. VERPLICHT VOOR REGISTR	U moet verplicht een tafel openen om te kunnen registreren
4. TAFEL ALLEEN DEZE VERK.	De verkoper die als eerste een tafel opende, mag alleen deze tafel bedienen
5. PR.TAFEL#/SALDO OP BON	Print tafelnummer en openstaand saldo op de tafelnota
6. PR.TAFEL#/SALDO OP SLIP	Print tafelnummer en openstaande saldo op de extern aangesloten slipprinter
7. SLECHTS 1 NOTA PER TAFEL	U kunt slechts één tafelnota openen wanneer TAFEL# hetzelfde is
8. AUTO TAFELNR NA TAFEL 0	Druk direct op **[TAFEL OPEN]** om de eerstvolgende vrije tafel te openen
9. NA VORIG SALDO OPEN TFL	Druk op **[VORIG SALDO]** om tafel met laagste nummer te openen (DRIVE THRU)
10. AANTAL KARAKTERS TAFEL	Voer in uit hoeveel karakters het tafelnummer bestaat. Bijv. 4 voor bereik 1000-9999

Wisselkoers 1-4

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. WISSELKOERS	Voer de wisselkoers in (maximaal 7 cijfers)
3.POSITIE DECIMALE PUNT	Geef aan hoeveel decimalen de wisselkoers heeft

De ingevoerde koers is t.o.v. €1,00.
Stel dat u het volgende programmeert:

2. WISSELKOERS	12345
3. POSITIE DECIMALE PUNT	4

Dit betekent dat de wisselkoers 1,2345 bedraagt.
Wanneer u nu €1,00 registreet en u drukt op de wisselkoers toets, dan wordt dit omgerekend en afgerond naar 1,23

Drive Thru / Eat In / Take Out

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEREKEN GEEN BTW1	Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
3. BEREKEN GEEN BTW2	Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
4. BEREKEN GEEN BTW3	Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
5. BEREKEN GEEN BTW4	Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
6. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Fout

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Klanten

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. KLANTEN VERPL. VOOR TFL	Voer verplicht het aantal klanten in voordat u een tafel opent
3. VERPLICHT VOOR REGISTR.	Voer verplicht het aantal klanten in voordat u begint met registreren
4. PR. KLANTEN OP EXT.PRINT.	Print aantal klanten op de keukenprinter

Level 1 en 2

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. STUUR TEKST NAAR KP	Stuur deze omschrijving naar de KP na registreren artikel
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. PRINT TEKST OP NOTA	Print prijs level omschrijving op de tafelnota
6. PRINT TEKST OP BON	Print prijs level omschrijving op de klantenbon
7. PLU PRIJS MAG NIET 0.00	De prijs van een PLU mag bij deze prijs level niet €0,00 zijn
8. PRIJS LEVEL ALS PRIJS 0	Gebruik een andere prijs level als de prijs van de PLU €0,00 is

La open / SKU#

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) voor LADE OPEN functie
2. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) voor SKU# functie
3. LADE OPEN UITSCHAKELEN	Schakel de LADE OPEN functie uit. Alleen SKU# kunnen worden ingevoerd
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. GEEN LADE OPEN NA SKU#	De geldlade gaat niet open na het invoeren van een SKU#
6. SKU# VERPLICHT VOOR REG	U moet verplicht een SKU# invoeren voordat u kunt registreren
7. PRINT LADE OPEN OP BON	Print een bon met LADE OPEN erop na het indrukken van **[LADE OPEN]** functie
8. SKU# UITSCHAKELEN	Schakel de SKU# functie uit. Alleen de LADE OPEN functie werkt
9. AANTAL KARAKTERS SKU#	Geef aan uit hoeveel karakters exact het SKU# moet bestaan
10. MAX KARAKTERS	Geef aan uit hoeveel karakters maximaal het SKU# kan bestaan

Een SKU# is een vrij nummer wat u kunt invoeren en vervolgens printen onder een PLU. Bijvoorbeeld een seriennumer.

Retour

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) voor LADE OPEN functie
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Shift 1-5

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
3. WIJZIG PLU#	Prijs en omschrijving moet worden gewijzigd (Y) of alleen omschrijving (N)
4. PRINT SHIFT OP BON	Print PLU Shift omschrijving op de tafelnota
5. PRINT SHIF OP NOTA	Print PLU Shift omschrijving op de klantenbon
6. WIJZIG PLU CODE	Geef aan vanaf welke positie de shift moet werken (2=tientallen, 3=honderdtallen, etc).
7. KARAKTER POSITIE SEL.	Geef aan wat de waarde is van de shift.

Stel dat u via **[SHIFT2]** wilt kunnen schakelen van PLU#1 naar PLU 2001
Dit betekent dat u moet programmeren:

6. WIJZIG PLU CODE	4	(* 4 = duizendtallen; 4 posities vanaf rechts *)
7. KARAKTER POSITIE SEL	2	(* 2 = waarde 2 (van **2**001 *)

Na het indrukken van **[SHIFT2]** [PLU1] zal PLU2001 worden geregistreerd.

Vorig Saldo

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS ALTIJD GEBRUIKEN	Geef aan of het vorig saldo bedrag ten alle tijden kan worden ingevoerd
3. VORIG SALDO VERPLICHT	Geef aan of het vorig saldo bedrag verplicht moet worden ingevoerd voor iedere registratie

Representatie

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
3. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
4. BEREKEN GEEN BTW1	Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
5. BEREKEN GEEN BTW2	Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
6. BEREKEN GEEN BTW3	Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
7. BEREKEN GEEN BTW4	Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets

Uit Kas 1-3

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING — Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD — Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER — Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN — Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Nota

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. SLIPRINTER OP POORT — Als de tafelnota op een slipprinter wordt geprint, voer hier dan COM# in (1 of 2)
3. TAFEL SLUIT NA NOTA PRINT — Geef aan of de tafel automatisch gesloten moet worden na printen van de tafelnota
4. PR.NOTA INTERNE PRINTER — Geef aan of de tafelnota op de interne bonprinter moet worden geprint
5. GEEN BONNUMMER OP NOTA — Geef aan of het bonnummer op de tafelnota moet worden geprint

In Kas 1-3

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING — Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD — Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER — Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN — Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Weegschaal

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD — Deze toets is uitgeschakeld
3. ALLEEN MANAGER — Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
4. HANDMATIG WEGEN — Geef aan of u handmatig gewicht wil doorsturen vanaf de weegschaal of automatisch
5. TARE GEWICHT VERPLICHT — Geef aan of het invoeren van een Tare-gewicht verplicht is
6. WEEG SYMBOOL — Voer het weeg symbool in (KG voor kilogram)

Sub Totaal

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD — Deze toets is uitgeschakeld

Sluit

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. SKU# VERPLICHT VOOR REG — U moet verplicht een SKU# invoeren voordat u kunt registreren
3. PRINT TEKST OP BON — Print de omschrijving TAFEL SLUIT op de nota
4. NEG.SALDO ALLEEN MANAG. — Alleen een manager mag de tafel sluiten met negatief saldo (sleutel in stand X zetten)
5. BEREKEN GEEN BTW1 — Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
6. BEREKEN GEEN BTW2 — Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
7. BEREKEN GEEN BTW3 — Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
8. BEREKEN GEEN BTW4 — Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
9. VERPLICHT VALIDEREN — Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets
10. PR.NOTA OP SLIP OP POORT — Als de tafelnota op een slipprinter wordt geprint, voer hier dan COM# in (1 of 2)

Fooi

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD — Deze toets is uitgeschakeld
3. ALLEEN MANAGER — Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
4. BEDRAG=J / %=N — Geef aan of de fooi een percentage (%) is of een bedrag
5. BEREKEN BTW1 OVER FOOI — Bereken BTW tarief#1 over het fooi bedrag
6. BEREKEN BTW2 OVER FOOI — Bereken BTW tarief#2 over het fooi bedrag
7. BEREKEN BTW3 OVER FOOI — Bereken BTW tarief#3 over het fooi bedrag
8. BEREKEN BTW4 OVER FOOI — Bereken BTW tarief#4 over het fooi bedrag
9. FOOI TOEVOEGEN NETTO/BR — Geef aan of de fooi mee moet worden gerekend bij netto en bruto bedrag in rapporten

(* De toets [FOOI] werkt alleen bij tafels *)

Tafel#

1. OMSCHRIJVING — Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TAFEL# VOOR OPENEN TAFEL — Verplicht een (extra) tafelnummer invoeren voor openen tafel met **[TAFEL OPEN]**
3. TAFEL VERPLICHT VOOR REG — Verplicht een (extra) tafelnummer invoeren voordat u begint met registreren
4. PR.TAFELNR.OP EX.PR. — Print het (extra) tafelnummer op de extern aangesloten slipprinter

(* TAFEL# is een extra nummer wat geprint kan worden als een tafel wordt geopend, bijv. reserveringsnummer *)

Tare

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
3. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
4. #5 IS HANDMATIG TARE	Geef aan of TARE#5 handmatig moet worden ingevoerd

Geen BTW

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEREKEN GEEN BTW1	Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
3. BEREKEN GEEN BTW2	Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
4. BEREKEN GEEN BTW3	Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
5. BEREKEN GEEN BTW4	Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
6. SKU# VERPLICHT VOOR REG	U moet verplicht een SKU# invoeren voordat u kunt registreren

Validatie

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. SLIPPRINTER POORT	Geef aan op welke COM-poort (1 of 2) de slipprinter is aangesloten
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. MEERDERE BONNEN PRINT	Geef aan of deze transactie vaker dan één keer mag worden gevalideerd

Herstel

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Schade

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
5. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

%1-5

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAG=J / %=N	Geef aan of de korting/toeslag een percentage (%) is of een bedrag
3. BEDRAG/TARIEF	Voer het bedrag of percentage in
4. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
5. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
6. OPEN=J / PRESET = N	Geef aan of deze korting/toeslag toets een vast tarief (preset) heeft of niet
7. VERKOOP=J / ARTIKEL = N	Geef aan of de korting/toeslag over sub totaal of artikel moet worden berekend
8. OVERSCHRIJVEN MAG	Geef aan of het vaste bedrag/percentage overschreven mag worden of niet
9. POSITIEF=J / NEGATIEF = N	Geef aan of deze toets een toeslag is (positief) of korting is (negatief)
10. BEREKEN BTW1	Bereken BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
11. BEREKEN BTW2	Bereken BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
12. BEREKEN BTW3	Bereken BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
13. BEREKEN BTW4	Bereken BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
14. SUBTTL VOOR COUPON	Er mag slechts één coupon worden geregistreerd. Druk eerst op **[SUB TTL]**
15. >1 COUPON ZONDER SUB	Er mogen meerdere coupons worden geregistreerd zonder indrukken **[SUB TTL]**
16. PRESET WIJZIG MANAGER	Geef aan of alleen de manaager het vaste bedrag/percentage mag overschrijven
17. VERPLICHT VALIDEREN	Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

(* Een coupon is een kortingbedrag over het sub totaal *)

Vrije tekst

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. PRINT TEKST OP KP	Print de vrije tekst op de keukenprinter
3. PRINT TEKST OP BON	Print de vrije tekst op de klantenbon
4. PRINT TEKST OP NOTA	Print de vrije tekst op de tafelnota
5. PRINT TEKST EXTRA GROOT	Print de vrije tekst extra groot

Auto Contant 1-9

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. BEDRAGBEGRENZING	Voer het bedrag in wat gekoppeld is aan deze toets, en wat automatisch afgerekend wordt

Wijzig prijs

1. OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
2. WIJZIG PRIJS	Geef aan of de prijs niet permanent wordt gewijzigd (geen), of wel (ja) of melding
3. TOETS UITGESCHAKELD	Deze toets is uitgeschakeld
4. ALLEEN MANAGER	Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)

4.3.2 Macro toets

Na het selecteren van 2. MACRO TOETS (zie hoofdstuk 4.3) kunt u macro toetsen programmeren

OMSCHRIJVING Voer een omschrijving in voor deze macro (1-10)
Druk op **[CONTANT]** om de naam te bevestigen



DRUK OP FUNCTIE Druk achtereenvolgens op de functietoetsen die automatisch achter elkaar worden uitgevoerd na het indrukken van deze macro. Bijvoorbeeld met één druk op de knop een Z1-Financieel Rapport printen.

Als u alle toetsen in volgorde heeft ingedrukt, druk dan op dezelfde macro toets om de programmering te bevestigen



Bijvoorbeeld:
U wilt een macro toets programmeren waarmee u met één druk op de knop een Z1-Financieel Dag Rapport print. Normaal gesproken moet u de sleutel in de stand-Z plaaten en vervolgens 4x achtereenvolgens **[1] [CONTANT]** indrukken. Aangezien dit een veelvoorkomend rapport is, is het eenvoudiger om de volgorde van toetsen te koppelen in een macro.

U heeft nu de keuze uit het volgende:

1) U wilt het Z1-Financieel Dagrapport printen vanuit sleutelstand REG of Z:
- Draai de sleutel naar stand Z
- Toets in: **[1] [CONTANT] [1] [CONTANT] [1] [CONTANT] [1] [CONTANT]**
- Draai de sleutel terug naar PGM
- Druk op dezelfde macro toets

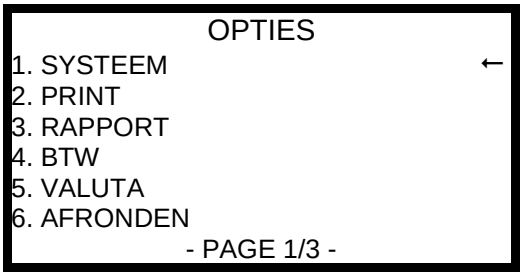
2) U wilt het Z1-Financieel Dagrapport uitsluitend printen vanuit sleutelstand Z:
- Toets in: **[1] [CONTANT] [1] [CONTANT] [1] [CONTANT] [1] [CONTANT]**
- Druk op dezelfde macro toets

Let op!
Macro's kunnen alleen worden gemaakt op het PLU-gedeelte van het toetsenbord, niet op het afrekengedeelte.

4.4 Opties

Na het selecteren van 4. OPTIES (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u instellingen van verscheidene opties programmeren. Selecteer de optie en programmeer vervolgens de instellingen

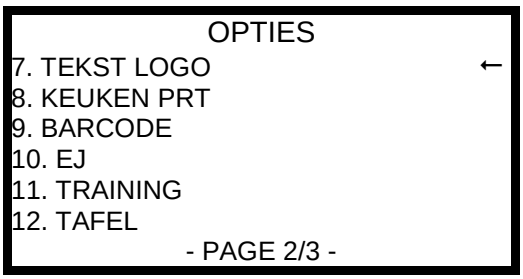
1. SYSTEEM	Programmeer systeem opties
2. PRINT	Programmeer print opties
3. RAPPORT	Programmeer rapport opties
4. BTW	Programmeer BTW opties
5. VALUTA	Programmeer valuta opties
6. AFRONDEN	Programmeer afrond opties
PAGE 1/3	Er is nog een tweede en derde pagina met instellingen



Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

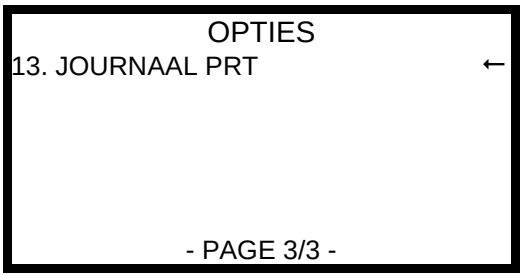
7.TEKST LOGO	Programmeer teskt logo opties
8. KEUKEN PRT	Programmeer keukenprinter opties
9. BARCODE	Programmeer barcode opties
10. EJ	Programmeer elektronisch journaal opties
11. TRAINING	Programeer training opties
12. TAFEL	Programmeer tafel opties
PAGE 2/3	Er is nog een eerste en derde pagina met instellingen



Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

13.JOURNAAL PRT	Programmeer journaalprinter opties
PAGE 3/3	Er is nog een tweede en derde pagina met instellingen



4.4.1 Systeem opties

Na het selecteren van 1. SYSTEEM (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u systeemopties wijzigen.
De volgende instellingen verschijnen in 8 pagina's:

1.PIEPTOON ACTIEF	Geef aan of u een pieptoon hoort na het indrukken van een toets
2.VERKOPER AANMELDEN	Geef aan hoe de verkoper zich moet aanmelden. Via VERKOPER#, dus bijvoorbeeld **[1] [VERKOPER]** Via geprogrammeerde code (zie hoofdstuk 4.5), dus (code) **[VERKOPER]**
3.VERKOPER VERPLICHT	Geef aan of de verkoper zich moet aanmelden voor iedere transactie, of aangemeld blijft
4.VERKOPERS DOOR ELKAAR	Geef aan of verkopers door elkaar werken. U kunt wisselen met verkopers; tijdens het wisselen wordt de bon tijdelijk opgeslagen
5.POSITIE DECIMALE PUNT	Voer het aantal decimalen in Bij de euro uiteraard 2.
6.DATUM VOLGORDE	Voer de datum volgorde in. Normaal gesproken is dit DDMMJJJJ
7.METHODE TEKST INVOEREN	Geef aan hoe omschrijvingen worden ingevoerd. Via toetsenbord of karaktercode tabel
8.LADE SLUITEN VOOR VERK.	Geef aan of de geldlade verplicht gesloten moet zijn om te kunnen registreren
9.ACTIVEER LADE OPEN ALARM	Geef aan of het lade alarm geactiveerd moet worden.
10.LADE OPEN TIJD	Geef aan na hoeveel seconden (max. 99) het lade alarm af moet gaan als lade openstaat
11.WIJZIG WISSELG.NA BET.	Geef aan of wisselgeldberekening na betaling is toegestaan. Voer direct na de transactie het bedrag in waarmee de klant betaalt en druk op **[CONTANT]**
12.LADE OPEN NA WIJZIG WIS	Geef aan of de geldlade open gaat na het uitvoeren van bereken wisselgeld na betaling
13.AANTAL NUMERIEKE CIJF.	U kunt het aantal numerieke cijfers beperken wat ingevoerd kan worden tijdens registreren
14.MEERDERE BONNEN PRINT	Geef aan of u meerdere bonnen van dezelfde transactie wilt laten printen
15.GEEN GESCHEIDEN BETAL.	Geef aan of u alleen wilt vermenigvuldigen, of ook wilt kunnen delen. Vermenigvuldigen is (aantal) **[X]** (prijs). Delen is (teller) **[X]** (noemer) **[X]** (prijs)
16.DIRECT VERMENIGVULDIG	Geef aan of u direct wilt kunnen vermenigvuldigen, dus zonder indrukken van **[X]**
17.1 CIJFER DIRECT VERMENIG.	Geef aan bij direct vermenigvuldigen of u één cijfer (1-9) mag gebruiken, of meer
18.MEERDERE KEREN VERMEN.	Geef aan of u dezelfde PLU meerdere keren mag vermenigvuldigen
19.PRIJS INCL.GEKOP.ARTIKEL	Geef aan of de prijs van de gekoppelde PLU apart vermeld moet worden of inbegrepen is
20.PLU PRIJS MAG 0.00 ZIJN	Geef aan of het registreren van een PLU met prijs €0,00 is toegestaan
21.SUBTOTAAL VERPLICHT	Geef aan of het indrukken van **[SUB TOTAAL]** verplicht is voordat u afrekent
22.ONBEKENDE PLU PROGR.	Geef aan of een onbekende PLU geprogrammeerd mag worden tijdens het registreren
23.NEG.TTL ALLEEN MANAGER	Geef aan of alleen de manager een negatief totaal bedrag mag afrekenen (sleutel in X)
24.TTL=0.00 ALLEEN MANAGER	Geef aan of alleen de manager een totaal bedrag van €0,00 mag afrekenen (sleutel in X)
25.PLU SHIFT	Geef aan wat er gebeurd nadat u een PLU via PLU SHIFT heeft geregistreerd: Ga direct naar standaard PLU Shift#1 na registreren Blijf op dezelfde shift bij registreren van dezelfde PLU Blijf op dezelfde shift totdat er is afgerekend
26.PRIJS SHIFT	Geef aan wat er gebeurd nadat u een andere prijs via PRIJS LEVEL heeft geregistreerd: Ga direct naar standaard Prijs Level#1 na registreren Blijf op dezelfde prijs level bij registreren van dezelfde PLU Blijf op dezelfde prijs level totdat er is afgerekend
27.TOETSENBORD SHIFT	Geef aan wat er gebeurd nadat u een toetsenbord via TOETS SHIFT heeft geselecteerd: Ga direct naar standaard Toetsenbord Shift#1 na registreren Blijf op dezelfde toetsenbord shift bij registreren van dezelfde PLU Blijf op dezelfde toetsenbord shift totdat er is afgerekend
28.DOORVERKOOP IS	Geef aan of PLU's verkocht als doorverkoop apart worden vermeld in het Financieel-Rapp.
29.% KORTING AFTREKKEN BR.	Geef aan of % kortingen/toeslagen van bruto bedrag worden afgetrokken in Financieel-Rapp
30.V STAND NIET IN RAPPORT	Geef aan of transacties in de VOID-stand ook meegeteld worden in Financieel-Rapport
31.AANGESLAGEN BEDRAG VAL	Geef aan of het bedrag bij valideren het aangeslagen bedrag is, of het totaal bedrag is
32.GEEN KASDECLARATIE	Geef aan of kasdeclaratie mogelijk is of niet
33.VERKOOP ALS VOORRAAD=0	Geef aan of een PLU verkocht mag worden als de voorraad '0' is
34.MELDING ALS VRRD < MIN	Geef aan of een PLU verkocht mag worden als de voorraad lager is dan de minimale vrrd
35.VOORRAAD ERBIJ	Geef aan of de voorraad die u boekt in PGM-PLU erbij, eraf of vervangend is
36.GEBRUIK X/Z/PGM/S CODE	Geef aan of er een code ingevoerd moet worden voor sleutelstanden X, Z, PGM en S
37.PAPIER SENSOR ACTIEF	Geef aan of de papier sensor actief is die het einde van de papierrol detecteert
38.RS-232C POORT +5V	Geef aan of de COM-poort gevoed worden met +5V. Dan is geen externe voeding nodig
39.4 REGELS IN REG STAND	Geef aan of er 4 PLU's onder elkaar verschijnen in stand REG (=Y), of 1 PLU (=N)
40.ZAAK NAAM	Voer de naam van de zaak in. Onder deze naam worden programmeringen en verkoopgegevens opgeslagen op een Sd-Card of USB-Stick
41.LADE LIMIET	Geef aan hoeveel geld er maximaal in de geldlade aanwezig mag zijn. Er volgt dan een waarschuwing en met **[UIT KAS]** moet u geld uit de geldlade halen
42.WISSEL LIMIET	Geef aan hoeveel er maximaal gepind mag worden voor contant geld
43.TARE GEWICHT	Voer het Tare-gewicht in voor Tare#1-5
44.KASSANUMMER	Voer het kassanummer in. Dit is handig bij meerdere kassa's in dezelfde zaak
45.STAND CODE	Voer de code in die ingetoetst moet worden voor sleutelstanden X, Z, PGM en S
46.SELECTEER TAAL	Selecteer in welke taal de kassa moet staan. Nederlands, Spaans of Engels
47.JOURNAAL IPV BON	Geef aan of de journaalstrook actief moet zijn i.p.v. de klantenbon
48.BONNR. NIET VERHOGEN	Geef aan of het bonnummer verhoogd moet worden bij in- of uitklokken van verkopers

4.4.2 Print opties

Na het selecteren van 2. PRINT (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u printopties wijzigen. Deze printopties gelden voor de klantenbon. De volgende instellingen verschijnen in 5 pagina's:

1.PRINT DATUM	Print de datum op de klantenbon
2.PRINT TIJD	Print de tijd op de klantenbon
3.PRINT KASSA NUMMER	Print het kassanummer op de klantenbon
4.PRINT NAAM VERKOPER	Print de naam van de verkoper op de klantenbon
5.PRINT BONNUMMER	Print het bonnummer op de klantenbon
6.PRINT AANTAL ARTIKELEN	Print het aantal artikelen op de klantenbon
7.PRINT PLU-NUMMER BON	Print ook het PLU-nummer/barcode op de klantenbon,
8.GEBR.SYMBOOL DUIZENTAL	Geef aan of u een symbool wilt gebruiken om duizentallen aan te geven (bijv. 1.000)
9.SYMB. DUIZENDTALLEN	Voer het symbool in voor duizentallen
10.BON NA AANMELDEN VERK.	Geef aan of er een bon moet worden geprint na het aanmelden van een vekoper
11.TWEEDE BON MAG	Geef aan of er een tweede (kopie) bon mag worden gemaakt van een transactie
12.PRINT SUBTOTAAL NA SUB	Print de omschrijving SUB TOTAAL op de bon na het indrukken van **[SUB TOTAAL]**
13.PRINT SUBTOTAAL ZONDER	Print het sub totaal bedrag zonder BTW bedragen op de klantenbon
14.PR.HFDGRP TTL NA AFREK.	Print totaal bedrag per hoofdgroep op de klantenbon
15.VOLUME EENHEID	Voer het volume (GAL of LTR) in als bij PLU's is aangegeven BEREKEN LITERS
16.PRINT NIET V STAND OP	Print niet VOID STAND op de klantenbon tijdens registreren in VOID STAND
17.GEEN GRAFISCH LOGO PGM	Print geen grafisch logo in sleutelstanden PGM, X en Z
18.REGELS BOVENAAN OVERSL	Geef aan hoeveel regels er bovenaan moeten worden overgeslagen op de klantenbon
19.REGELS ONDERAAN OVERSL	Geef aan hoeveel regels er onderaan moeten worden overgeslagen op de klantenbon
20.PR.TTL BEDRAG EXTRA GR.	Print het TOTAAL bedrag extra groot op de klantenbon
21.VALUTA SYMBOOL	Geef het valuta symbool aan Voor de euro (€): Op de NR-500R drukt u eerst op [SHIFT] en dan op preset PLU#10 Op de NR-500F drukt u op de bovenste rij, tweede vanaf links
22.PRINT NAAM EN PRIJS	Geef aan of u alleen PLU naam en prijs wilt printen wanneer u PLU-programmeringen print
23.PR.BETAALWIJZE EXTRA GR.	Print de betaalwijze (bijv. CONTANT) extra groot op de klantenbon
24.PRINT AANTAL PER ARTIKEL	Geef aan of u het aantal per artikel op de klantenbon wilt printen
25.OMSCHR.FIN-RAPPORT BON	Geef aan of u de BTW-omschrijvingen van het Financieel Rapport wilt gebruiken

4.4.3 Rapport Opties

Na het selecteren van 3. RAPPORT (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u rapportopties wijzigen. De volgende instellingen verschijnen in 7 pagina's:

1.KASDECLARATIE VERPLICHT	Geef aan of kasdeclaratie verplicht is voor het printen van een financieel rapport
2.1X X-RAPPORT VOOR KASD.	Slechts 1x X-rapport mag geprint worden voor het uitvoeren van kasdeclaratie
3.GEEN X-RAPP. MOGELIJK	Geef aan of het mogelijk is om X-Rapporten te printen
4.OPEN LADE BIJ PRINT RAP	Geef aan of de geldlade opengaat tijdens het printen van een rapport
5.GEEN LAATSTE DATUM RAP.	Geef aan of de datum moet worden geprint waarop het vorige rapport werd geprint
6.RESET BONNR.NA Z-RAPP.	Geef aan of het bonnummer gereset (op '0') moet worden na een Z-Financieel Rapport
7.RESET NRGT NA Z-RAPPORT	Geef aan of het NRGT-TTL gereset (op '0') moet worden na een Z-Financieel Rapport
8.RESET RAPP.NR.NA Z1-FIN.	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Financieel Rapport
9.RESET RAPP.NR.NA Z1-UUR	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Uurrapport
10.RESET RAPP.NR.NA Z1-PLU	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-PLU Rapport
11. RESET RAPP.NR.NA Z1-VRK	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Verkoper Rapport
12. RESET RAPP.NR.NA Z1-HFD	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Hoofdgroep Rapport
13. RESET RAPP.NR.NA Z2-DAG	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z2-Dag Rapport
14. RESET ORDER# NA Z1-RAP	Geef aan of het ordernummer gereset moet worden na een Z1-Financieel Rapport
15.PRINT RAPPORTNR.OP RAP.	Geef aan of er een rapportnummer in de rapporten moet worden geprint
16.GEEN 0.00 IN FIN.RAPPORT	Geef aan of totalen met bedrag €0,00 geprint moeten worden in Z1-Financieel Rapport
17.V STAND/RETOUR IN FIN.RAP	Geef aan of VOID STAND, RETOUR en HERSTEL geprint moeten worden in Z1-Fin.Rapp
18.NEGATIEVE TTL IN FIN.RAP.	Geef aan of negatief PLU totaal in Z1-Financieel Rapport geprint moet worden
19.PR.GEM.AANTAL IN FIN.RAP.	Geef aan of gemiddelde aantal per klant/bon geprint moet worden in Z1-Financieel Rapport
20.PR.GEM.OMZET IN FIN.RAPP.	Geef aan of gemiddelde omzet per klant/bon geprint moet worden in Z1-Financieel Rapport
21.PRINT VRK.RAPP.NA FIN.RAP	Geef aan of het Verkoper Rapport automatisch geprint moet worden na een Z1-Fin.Rapport
22.PRINT 2X FINANCIEEL RAPP.	Geef aan of er automatisch een kopie moet worden geprint van het Z1-Financieel Rapport
23.PRINT BRUTO IN X-FIN.RAPP.	Geef aan of BRUTO TOTAAL geprint moet worden in X-Financieel Rapport
24.PRINT BRUTO IN Z-FIN.RAPP.	Geef aan of BRUTO TOTAAL geprint moet worden in Z-Financieel Rapport
25.PRINT NRGT IN X-FIN.RAPP.	Geef aan of NRGT-TTL geprint moet worden in X-Financieel Rapport
26.PRINT NRGT IN Z-FIN.RAPP.	Geef aan of NRGT-TTLgeprint moet worden in Z-Financieel Rapport
27.PRINT NRGT (BRUTO/NETTO)	Geef aan of het NRGT-TTL bedrag een netto (min herstel en %) of bruto bedrag is
28.GEEN -0.00 IN VERKOP.RAP.	Geef aan of er totalen met bedrag €0,00 in het Verkoper Rapport geprint moeten worden
29.PR.BETAALWIJZES VERK.	Geef aan of de betaalwijzes in het Verkoper Rapport geprint moeten worden
30.PRINT 0.00 IN PLU-RAPP.	Geef aan of PLU's die niet verkocht zijn geprint moeten worden in PLU-Rapport
31.PRINT PLU-NR. IN PLU-RAPP.	Geef aan of het PLU-nummer/barcode in het PLU-Rapport geprint moeten worden
32.PRINT % IN PLU-RAPPORT	Geef aan of per PLU het verkooppercentage (%) tov totaal moet worden geprint in PLU-Rap

33.PLU PRIJS LVL IN PLU-RAP	Geef aan of PLU's per prijs level moeten worden geprint in het PLU Rapport
34.Z-VOORRAAD RAPP.MAG	Geef aan of er een Z-Voorraad Rapport (resetten) geprint mag worden
35.PR. RAPPORT BIJ POLLING	Geef aan of de rapporten geprint moeten worden tijdens inlezen rapporten via de pc
36.PR.TRAINING IN FIN.RAPP.	Geef aan of Training totaal geprint moet worden in het Z1-Financieel Rapport
37.PRINT NETTO IN FIN.RAPP.	Geef aan of NETTO (excl. BTW) geprint moet worden in het Z1-Financieel Rapport
38.PRINT NETTO IN VRK.RAPP.	Geef aan of NETTO (excl. BTW) geprrint moet worden in het Verkoper Rapport
39.PRINT HFDGRP IN FN.RAPP.	Geef aan of de hoofdgroepen geprint moeten worden in het Z1-Financieel Rapport

4.4.4 BTW opties

Na het selecteren van 4. BTW (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u BTW opties wijzigen..
De volgende instellingen verschijnen op 1 pagina:

1.PRINT BTW SYMBOOL BON	Geef aan of het BTW symbool (I,II,III) geprint moet worden achter het artikel op de bon
2.PRINT BTW BEDRAG OP BON	Geef aan of het BTW bedrag geprint moet worden op de bon
3.EXCL.BTW PER TARIEF BON	Geef aan of het bedrag exclusief BTW per tarief geprint moet worden op de bon
4.PRINT BTW TARIEF OP BON	Geef aan of het BTW bedrag per tarief geprint moet worden op de bon
5.PRINT TTL EXCL.BTW OP BON	Geef aan of het totaal bedrag excl.BTW geprint moet worden op de bon
6.PR.BTW (TARIEF/TOTAAL)	Geef aan of BTW per tarief moet worden geprint of getotaliseerd

4.4.5 Valuta opties

Na het selecteren van 5. VALUTA (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u valutaopties wijzigen.
De volgende instelling verschijnt op 1 pagina:

1.BASIS VALUTA	Geef aan wat de standaard valuta is

4.4.6 Afrond opties

Na het selecteren van 6. AFRONDEN (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u afrondopties wijzigen.
De volgende instelling verschijnt op 1 pagina:

1.TYPE AFRONDING	Geef hier aan de optie OP STUIVERS
2.AFRONDING	Hier geen waardes invoeren, dit is een afrondingstabel
3.AFRONDEN NA [SUBTTL]	Geef aan of er alleen afgerond moet worden na het indrukken van [SUBTTL]
4.AFRONDEN NA BETALING	Geef aan of er afgerond moet worden na het indrukken van [CONTANT]
5.% EN BTW AFRONDEN	Geef aan of er afgerond moet worden na % en BTW
6.DELING AFRONDEN	Geef aan of er afgerond moet worden na deelbetaling (bijv. 2 x 3 =2/3 x prijs)

4.4.7 Tekst logo opties

Na het selecteren van 7. TEKST LOGO (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u tekstlogo opties wijzigen.
De volgende instellingen verschijnen in 3 pagina's:

1.TEKST LOGO BOVEN BON	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden bovenaan de klantenbon
2.TEKST LOGO ONDER BON	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden onderaan de klantenbon
3.TEKST LOGO BOVEN NOTA	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden bovenaan de tafelnota
4.TEKST LOGO ONDER NOTA	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden onderaan de tafelnota
5.GRAF.LOGO BOVEN BON	Geef aan of er een grafisch logo geprint moet worden bovenaan de klantenbon
6.GRAF.LOGO ONDER BON	Geef aan of er een grafisch logo geprint moet worden onderaan de klantenbon
7.GRAF.LOGO BOVEN NOTA	Geef aan of er een grafisch logo geprint moet worden bovenaan de tafelnota
8.GRAF.LOGO ONDER NOTA	Geef aan of er een grafisch logo geprint moet worden onderaan de tafelnota
9.GRAF.LOGO# BOVEN BON	Geef aan welk grafisch logo geprint moet worden bovenaan de klantenbon
10.GRAF.LOGO# ONDER BON	Geef aan welk grafisch logo geprint moet worden onderaan de klantenbon
11.GRAF.LOGO# BOVEN NOTA	Geef aan welk grafisch logo geprint moet worden bovenaan de tafelnota
12.GRAF.LOGO# ONDER NOTA	Geef aan welk grafisch logo geprint moet worden onderaan de tafelnota
13.TEKST LOGO BOVEN KP	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden bovenaan een interne KP-bon
14.TEKST LOGO ONDER KP	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden onderaan een interne KP-bon

4.4.8 Keukenprinter opties

Na het selecteren van 8. KEUKEN PRT (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u keukenprinter opties wijzigen. De volgende instellingen verschijnen in 2 pagina's:

1.PRINT ORDERNR. OP KP	Geef aan of het ordernummer moet worden geprint op de keukenbon
2.PRINT PLU PRIJS OP KP	Geef aan of de PLU prijs ook moet worden geprint op de keukenbon
3.PRINT IN V STAND OP KP	Geef aan of er een keukenbon moet worden geprint tijdens registreren in VOID STAND
4.STUUR NAAR KP NA SUBTTL	Geef aan of keukenbon moet worden geprint na **[SUB TOTAAL]** of na afrekenen/tafel sluit
5.ZELFDE ART. OPTELLEN KP	Geef aan of dezelfde artikelen bij elkaar moeten worden opgeteld op de keukenbon
6.SORTEER PER HFDGRP KP	Geef aan of artikelen moeten worden geprint gesorteerd per hoofdgroep op de keukenbon Er wordt in volgorde geprint: hoofdgroep#1 eerst dan #2, dan #3, etc.
7.PRINT HFDGRP OP KP BON	Geef aan of hoofdgroepen geprint moeten worden op de keukenbon
8.PRINT OP 2 REGELS OP KP	Geef aan of er op één regel of op twee regels geprint moet worden op de keukenbon
9.PRINT PLU NR. OP KP	Geef aan of het PLU-nummer/barcode geprint moet worden op de keukenbon
10.PRINT TTL BEDRAG OP KP	Geef aan of het totaal bedrag geprint moet worden op de keukenbon
11.KP START NR.	Voer het KP startnummer in (max. 6 cijfers)

4.4.9 Barcode opties

Na het selecteren van 9. BARCODE (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u barcode opties wijzigen.
Dit zijn opties voor barcodes van gewogen artikelen. Deze artikelen zijn verpakt en voorzien van een barcode waarin de prijs of gewicht is ingesloten.
Een gedeelte (links) van de code is artikelcode, en een gedeelte (rechts) is prijs of gewicht.
Deze codes beginnen altijd met 02 of met 21 – 29.
De volgende instellingen verschijnen op 1 pagina:

1.BARCODE TYPE	Geef aan of in de barcode een prijs of gewicht is ingesloten
2.AANTAL KAR. PLU CODE	Geef aan hoeveel karakters van de totale code bedoeld zijn als artikelcode (links)
3.AANTAL KAR.PRIJS/GEWICHT	Geef aan hoeveel karakters van de totale code bedoeld zijn als prijs of gewicht (rechts)
4.AANTAL DECIM. GEWICHT	Geef aan hoeveel decimalen er gebruikt worden als er gewicht in de code is ingesloten
5.TYPE GEWICHT	Geef het type van het gewicht aan (LB, KG of OZ)

.
Een voorbeeld is 21XXXXSPPPPPC

Dit betekent dat 21XXXX de artikelcode is
S is een SUM check
PPPPP is de prijs (incl. 2 decimalen)
C is het controle getal wat ter controle uitgerekend is over de andere 12 cijfers
Bovenstaande is een voorbeeld; de opbouw kan varieëren.

Om er zeker van te zijn hoe de opbouw van de barcode van het verpakte artikel is, dient u van hetzelfde artikel twee verpakkingen te hebben met een afwijkende prijs. Vergelijk de opbouw tussen beide verpakkingen.

4.4.10 EJ opties

Na het selecteren van 10. EJ (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u elektronisch journaal (EJ) opties wijzigen. De volgende instellingen verschijnen in 2 pagina's:

1.GEBRUIK ELEKTR. JOURNAAL	Geef aan of u gebruik wilt maken van het Elektronsich journaal (EJ)
2.MELDING ALS EJ VOL IS	Geef aan of er een melding moet verschijnen als het EJ vol is
3.STOP WANNEER EJ VOL IS	Geef aan of er nog geregistreerd kan worden als het EJ vol is
4.ALLEEN NEG.BEDRAG IN EJ	Geef aan of alleen negatieve bedragen moeten worden opgeslagen in het EJ
5.SLA RAPPORTEN OP IN EJ	Geef aan of er rapporten moeten worden opgeslagen in het EJ
6.EJ PRINTEN VOLGORDE	Geef aan hoe het EJ geprint moet worden: oud naar nieuw of andersom
7.EJ PRINTER POORT	Geef aan of er een externe printer is aangesloten (COM#1-2) of intern printen (0)
8.PRINT EJ KLEINE LETTERS	Geef aan of het EJ in kleine letters moet worden geprint
9.BEWAAR EJ OP SD	Geef aan of het EJ opgeslagen moet worden op een SD-Card

4.4.11 Training opties

Na het selecteren van 11. TRAINING (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u training opties wijzigen.
De volgende instellingen verschijnen op 1 pagina:

1.OPEN LADE IN TRAINING	Geef aan of de geldlade open moet gaan als de kassa in training staat
2.PRINT TRAINING IN TRAINING	Geef aan of TRAINING moet worden geprint op een trainingsbon
3.STUUR NAAR KP IN TRAINING	Geef aan of er keukenbonnen moeten worden geprint als de kassa in training staat
4.TRAINING CODE	Voer de code in voor de trainingstand (max. 6 cijfers). Zet de sleutel in X en selecteer 4.TRAINING om de kassa in training te zetten Of programmeer welke verkoper er in training werkt PGM – 5. VERKOPERS
5.PR.BON VERKOPER TRAINING	Geef aan of er bon moet worden geprint als de verkoper in training staat en zich aanmeld

4.4.12 Tafel opties

Na het selecteren van 12. TAFEL (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u tafelopties wijzigen. De volgende instellingen verschijnen in 2 pagina's:

1.TAFEL ALLEEN OPEN MANAG.	Geef aan of alleen de manager tafels mag openen (in sleutelstand X)
2.ZELFDE ART.OPTELLEN	Geef aan of dezelfde artikelen op de tafelnota moeten worden opgeteld
3.PR.HERSTEL/RETOUR NOTA	Geef aan of HERSTEL en RETOUR op de tafelnota moeten worden geprint
4.PR.TAFELNOTA NA AFREKEN	Geef aan of na afrekenen automatisch een tafelnota moet worden geprint
5.PR.DATUM/TIJD OP SLIPPR.	Geef aan of datum en tijd op de nota van de slipprinter moeten worden geprint
6.GEEN BON NA TAFEL SLUIT	Geef aan of er een bon moet worden geprint na het indrukken van **[TAFEL SLUIT]**
7.PR.TAFEL INFO IN RAPPORT	Geef aan of tafel informatie in het Financieel Raport moet worden geprint
8.VERPLICHT EAT/TAKE/DRIVE	Geef aan of het gebruik van EAT-IN, TAKE OUT of DRIVE THRU verplicht is

4.4.13 Journaalprinter opties

Na het selecteren van 13. JOURNAAL PRT (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 35) kunt u journaalprinteropties wijzigen. Echter, omdat deze kassa is uitgevoerd met een enkel station printer, kunt u deze instellingen niet programmeren. Deze instellingen gelden namelijk voor een fysieke journaalprinter, en die is niet aanwezig.

4.5 Verkopers

Na het selecteren van 5. VERKOPERS (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u instellingen van verkopers programmeren.

Voer verk.# in	Voer het nummer van de verkoper in (1-10) Het maximale aantal hangt af van de geheugenindeling Druk op **[CONTANT]** om de verkoper te bevestigen



1. NAAM	Voer de naam van de verkoper in (max. 16 karakters)
2. CODE	Voer eventueel een inlogcode in (voor inklokken)
3. IN TRAINING	Geef aan of deze verkoper in training werkt
4. TOEGANG X-STAND	Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de X-stand
5. TOEGANG Z-STAND	Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de Z-stand
6. TOEGANG PGM	Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de PGM-stand
PAGE 1/2	Er is nog een tweede pagina met instellingen



Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

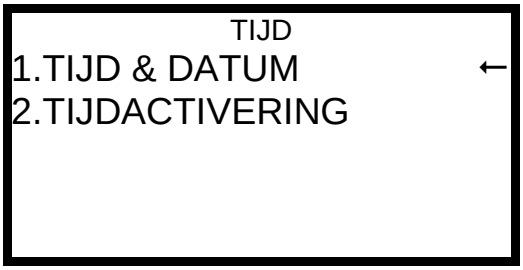
7. TOEGANG S-STAND	Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de S-stand
8. TOEGANG V-STAND	Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de V-stand
PAGE 2/2	Er is nog een eerste pagina met instellingen



4.6 Tijd

Na het selecteren van 6. TIJD (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u datum en tijd programmeren, maar ook tijd geactiveerde functies.

1.TIJD & DATUM Om de tijd en/of datum te programmeren
2. TIJDACTIVERING Om tijd geactiveerde functies te programmeren

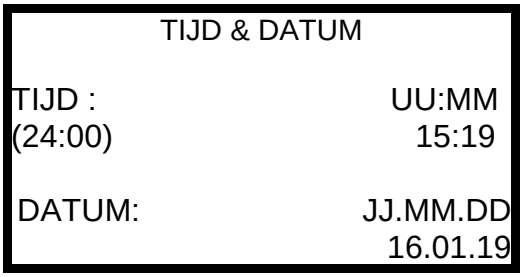


4.6.1 Datum en tijd

Na het selecteren van 1. TIJD & DATUM (zie hoofdstuk 4.6 TIJD – pagina 35) kunt u de datum en/of tijd wijzigen.

TIJD Voer de tijd in (in 24-uurs formaat)
Druk op **[CONTANT]** om te bevestigen

DATUM Na het invoeren verschijnt de datum
Voer de datum in de volgorde JJMMDD in
Druk op **[CONTANT]** om te bevestigen

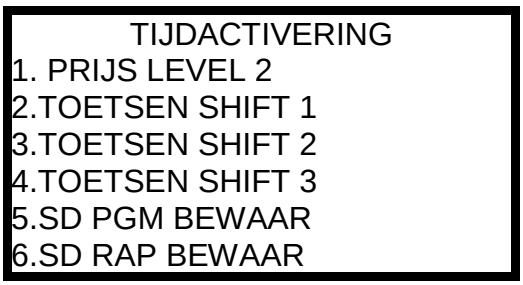


4.6.2 Tijdactivering

Na het selecteren van 2. TIJDACTIVERING (zie hoofdstuk 4.6 TIJD – pagina 35) kunt u van een aantal functies een tijdactivering inschakelen. Deze worden dus actief op een bepaald tijdstip.

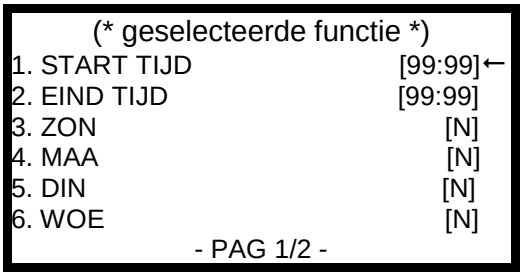
1.PRIJS LEVEL 2 Activeer Prijs Level 2 op een bepaald tijdstip
2.TOETSEN SHIFT1 Activeer toetsenbord shift 1 op een bepaald tijdstip
3 TOETSEN SHIFT2 Activeer toetsenbord shift 2 op een bepaald tijdstip
4.TOETSEN SHIFT3 Activeer toetsenbord shift 3 op een bepaald tijdstip
5 .SD PGM BEWAAR Bewaar programmeringen op een bepaald tijdstip
6.SD RAP BEWAAR Bewaar rapporten op een bepaald tijdstip

Voer een cijfer in (1-6) en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren



(*) Geselecteerde functie is zoals deze hiervoor (1-6) geselecteerd is
1. START TIJD Voer de tijd in wanneer deze functie actief wordt
2. EIND TIJD Voer de tijd in wanneer deze functie uitgeschakeld wordt
3. ZON Geef aan of de functie op zondag actief is
4. MAA Geef aan of de functie op maandag actief is
5. DIN Geef aan of de functie op dinsdag actief is
6. WOE Geef aan of de functie op woensdag actief is

PAGE 1/2 Er is nog een tweede pagina met instellingen

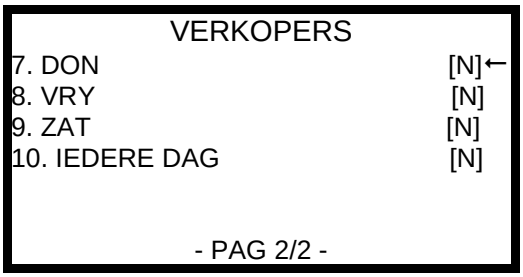


Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

7. DON Geef aan of de functie op donderdag actief is
8. VRY Geef aan of de functie op vrijdag actief is
9. ZAT Geef aan of de functie op zaterdag actief is
10. IEDERE DAG Geef aan of de functie iedere dag actief is

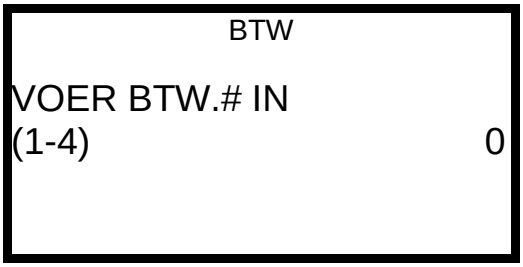
PAGE 2/2 Er is nog een eerste pagina met instellingen



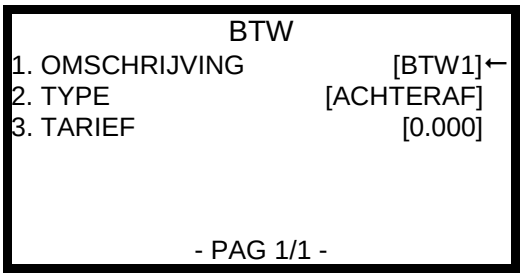
4.7 BTW

Na het selecteren van 7. BTW (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u BTW tarieven programmeren.

Voer BTW# in	Voer het nummer van het BTW-tarief in (1-4) Druk op **[CONTANT]** om de verkoper te bevestigen



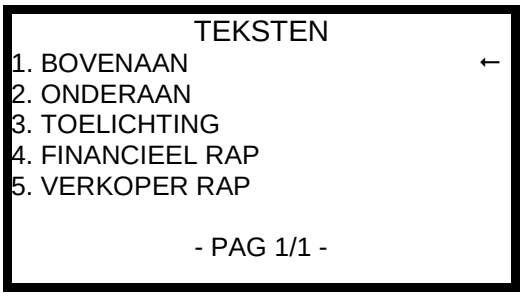
1.OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving in van het BTW-tarief
2.TYPE	Selecteer type BTW (VAT of ACHTERAF Selecteer VAT voor Nederland en België
3.TARIEF	Voer het BTW tarief in



4.8 Teksten

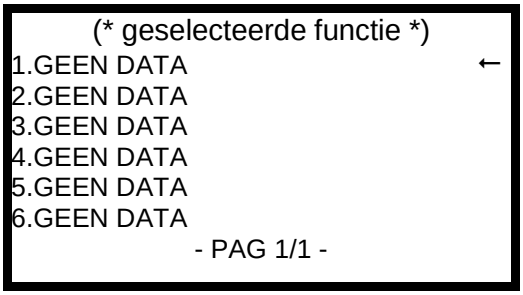
Na het selecteren van 8. TEKSTEN (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u teksten programmeren, zoals tekst logo bovenaan en onderaan, en rapport teksten.
Op iedere regel kunt u maximaal 32 karakters programmeren (normale grootte), of 16 karakters (extra groot).
Op pagina 8 – hoofdstuk 1.9 Toetsenbord standaard indeling, ziet u de karakters die u via het toetsenbord kunt gebruiken. Op pagina 27 – hoofdstuk 3.7 Help Menu ziet u de karaktercode tabel.

1.BOVENAAN	Om een tekstlogo bovenaan de klantenbon te programmeren
2.ONDERAAN	Om een tekstlogo onderaan de klantenbon te programmeren
3.TOELICHTING	Om een tekstlogo op een cheque op een slipprinter te programmeren
4.FINANCIEEL RAP	Om omschrijvingen in het Financieel Rapport te wijzigen
5.VERKOPER RAP	Om omschrijvingen in het Verkoper Rapport te wijzigen



Na het selecteren van een optie (1-5) verschijnt het volgende scherm:

(*) Geselecteerde functie is zoals deze hiervoor (1-5) geselecteerd is	
1-3.GEEN DATA	Er is nog geen tekst geprogrammeerd voor deze regel Voer het nummer in van de regel die u wilt programmeren. Druk op **[CONTANT]** om te bevestigen In het geval van FINANCIEEL RAPPORT volgen er 15 pagina's met teksten die u kunt wijzigen. In het geval van VERKOPER RAPPORT volgen er 12 pagina's met teksten die u kunt wijzigen. Voor beide rapporten geldt maximaal 24 karakters.



Om de teksten te kunnen centreren voor de tekstlogo's dient u het aantal karakters per regel te tellen.
Bijvoorbeeld: HOOFDSTRAAT 12 bestaat uit 14 karakters. Totaal aantal per regel is 32, dus er blijven 18 karakters over. Dit betekent 9 spaties voor de tekst, en 9 erna.
Dus (9 spaties) HOOFDSTRAAT 12 (9 spaties.
U hoeft alleen de 9 spaties voor het adres te programmeren, en dan het adres. De 9 spaties na het adres hoeft u niet te programmeren. Wanneer u extra grote karakters gebruikt, dan halveert het maximale aantal karakters, dus i.p.v. 32 karakters kunt u dan 16 karakters programmeren.

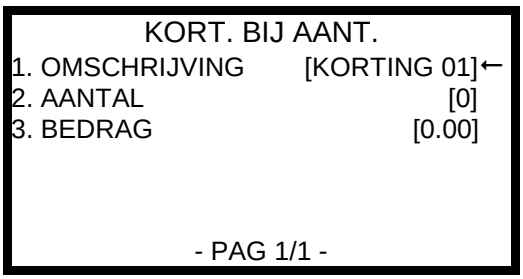
4.9 Korting bij aantal

Na het selecteren van 9. KORTING BIJ AANTAL (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u korting bij aantal programmeren.

KORT.BIJ AANT.#	Voer het nummer van de korting bij aantal in (1-20) Druk op **[CONTANT]** om de korting te bevestigen



1.OMSCHRIJVING	Voer de omschrijving in van de korting bij aantal
2.AANTAL	Voer het aantal in waarvoor de korting geldt
3.BEDRAG	Voer het kortingsbedrag in

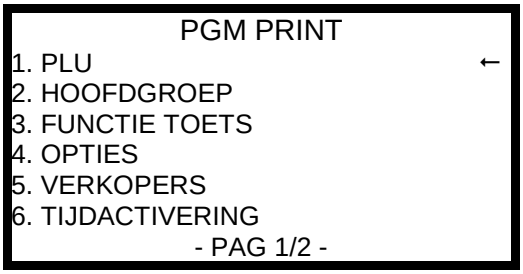


Bijvoorbeeld:
AANTAL =3 en BEDRAG = €1,00. Dan krijgt de klant korting van €1,00 bij aanschaf van 3 stuks van hetzelfde artikel.
U moet nog wel de korting bij aantal koppelen aan de PLU. In hoofdstuk 4.1.1 Wijzig / nieuwe PLU op pagina 29 leest u bij instelling#35 dat u een nummer kunt koppelen van de korting bij aantal tabel (1-20).

4.10 PGM Print

Na het selecteren van 10. PGM PRINT (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u programmeringen printen van een aantal instellingen. U kunt op **[CLEAR]** drukken om het printen te onderbreken.

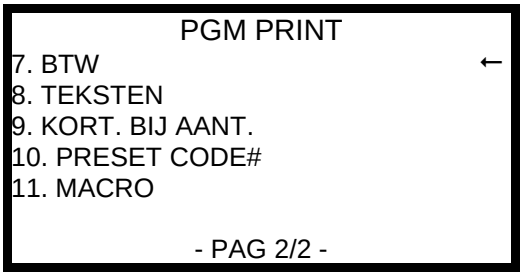
1.PLU	Om PLU's te printen (alles, bereik, alle voorraad, voorraad bereik)
2.HOOFDGROEP	Om koofdgroepen te printen (alles, bereik)
3.FUNCTIE TOETS	Om functie toetsen te printen (alles, individueel)
4.OPTIES	Om opties te printen (selecteer een optie)
5.VERKOPERS	Om verkopers te printen (alles, bereik)
6.TIJDACTIVERING	Om tijd geactiveerde functies te printen
PAGE 1/2	Er is nog een tweede pagina met instellingen



Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.
Of gebruik **[REGEL↑]** of **[REGEL↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

Druk op **[PAG.↓]** om de volgende pagina te selecteren.
In het scherm verschijnt nu:

7. BTW	Geef aan of de functie op donderdag actief is
8. TEKSTEN	Geef aan of de functie op vrijdag actief is
9. KORT. BIJ AANT	Geef aan of de functie op zaterdag actief is
10. PRESET CODE#	Geef aan of de functie iedere dag actief is
11.MACRO	
PAGE 2/2	Er is nog een eerste pagina met instellingen



5 Keukenprinter aansluiten

Wanneer een keukenprinter wordt aangesloten op de kassa zijn de volgende instellingen belangrijk:

- Programmeer in de hoofdgroepen dat de hoofdgroep (of gekoppelde PLU's) op de keukenprinter moeten worden geprint (zie hoofdstuk 4.2 op pagina 31)
- Koppel aan de PLU de hoofdgroep die op de keukenprinter moet worden geprint (hoofdstuk 4.1.1 pagina 29)
- Programmeer de juiste COM (#1 of #2) poort van de kassa (zie hoofdstuk 3.5 op pagina 25)
- Soldeer de kabel tussen kassa en keukenprinter

Het eenvoudigste is om als volgt te werk te gaan:
Stel u sluit een Sam4S Giant-100 aan als keukenprinter.

- Sluit de keukenprinter aan op een stopcontact, hou de **[FEED]** knop ingedrukt en zet de printer met de schakelaar aan. De printer print een bon met daarop de communicatieinstellingen. Zet na het printen de printer weer uit.
-
- Zet de sleutel van de kassa in de stand S
  Toets in: **[5]** **[CONTANT]** om POORTINSTELLINGEN te selecteren
  Toets in: **[1]** **[CONTANT]** (voor COM#1) **of** **[2]** **[CONTANT]** (voor COM#2)
  Neem de waardes voor baudrate, pariteit, data bits en stop bits van de printer over.
  Selecteer bij 5.APPARAAT als aangesloten apparaat [PRINTER]
  Selecteer bij 6.PRINTER het type aangesloten printer (bijv. SAM4S 80MM)
  Programmeer eventueel:
  9.KP START REGEL en 10. KP EIND REGEL om de bon langer te maken
  Druk 2 keer op **[CLEAR]**

- Programmeer in de status van een hoofdgroep dat de hoofdgroep gestuurd moet worden naar de keukenprinter. Stel u wilt PLU's gekoppeld aan hoofdgroep 1 naar de keukenprinter sturen:
  Zet de sleutel in de stand PGM
  Toets in: **[2]** **[CONTANT]** om HOOFDGROEP te selecteren
  Toets in: **[1]** **[CONTANT]** om Hoofdgroep#01 te selecteren
  Programmeer:
  3.STUUR NAAR KP [Y]
  4.5.6 KP POORT Afhankelijk van waar u de KP-bon wilt printen, programmeert u waarde 4, 5 of 6 als [Y]. Dus als de printer is aangesloten op COM#1, programmeert u 6 als [Y].
  Druk twee keer op **[CLEAR]**

- Koppel de PLU's aan de hoofdgroep die naar de keukenprinter wordt gestuurd (zie hierboven):
  Zet de sleutel in de stand PGM
  Toets in: **[1]** **[CONTANT]** om PLU's te selecteren
  Toets in: **[CONTANT]** om WIJZIG/NIEUW te selecteren
  Selecteer of u een individuele PLU **[1]** of een bereik **[2]** wilt selecteren en druk op **[CONTANT]**
  Druk op **[PAGE↓]** om pagina#2 te selecteren
  9.HOOFDGROEP#1 Voer het nummer in van de hoofdgroep die aan een keukenprinter is gekoppeld
  Druk een aatal keren op **[CLEAR]** totdat PGM STAND verschijnt

- Eventueel kunt u nog KEUKENPRINTER OPTIES programmeren
  Zet de sleutel in de stand PGM
  Toets in: **[4]** **[OPTIES]** om OPTIES te selecteren
  Toets in: **[8]** **[OPTIES]** om KEUKENPRINTER te selecteren
  Op 2 pagina's staan in totaal 11 instellingen die u kunt programmeren, zoals print prijs PLU op de KP-bon,
  Tel dezelfde artikelen bij elkaar op en sorteer per hoofdgroep op de keukenbon
  Druk twee keer op **[CLEAR]**

6 PC aansluiten

Wanneer een PC wordt aangesloten op de kassa dient u rekening te houden met het volgende:
Programmeer de communicatieinstellingen als volgt:

- Zet de sleutel van de kassa in de stand S
  Toets in: **[5] [CONTANT]** om POORTINSTELLINGEN te selecteren
  Toets in: **[1] [CONTANT]** (voor COM#1) **of [2] [CONTANT]** (voor COM#2)
  Voer de volgende waardes in:

1.BAUDRATE	[9600] tot max. [115200]
2.PARITEIT	[GEEN]
3.DATA BITS	[8BITS]
4.STOP BITS	[1BITS
5.APPARAAT	[PC]

- Druk twee keer op **[CLEAR]**

De baudrate moet met exact dezelfde waarde worden ingesteld in de programmeersoftware.

De snelheid (baudrate) kan varieëren afhankelijk van uw pc.
In de meeste gevallen wordt er gebruik gemaakt van een USB<->COM converter, omdat veel pc's en laptops standaard geen COM-poort meer hebben. Denk eraan dat u de juiste driver installeert bij deze USB<->COM converter. Deze driver maakt een virtuele COM-poort aan op uw pc. Deze is alleen te benaderen wanneer u de USB<->COM converter heeft aangesloten op uw pc.
Mogelijk moet vanwege de snelheid van deze virtuele COM-poort de buffers worden gewijzigd.
Onderstaande kan afwijken afhankelijk van welke Windows versie u gebruikt.

- Klik op uw bureaublad met de rechter muisknop op DEZE PC
- Klik op EIGENSCHAPPEN
- Klik op APPARAATBEHEER
- Klik op POORTEN (COM & LPT)
  Er moet een poort staan vermeld zoals "PROLIFIC USB-TO-SERIAL COMM PORT (COM3"
  Dit is de virtuele COM-poort
- Klik met de rechter muisknop op deze poort
- Klik op EIGENSCHAPPEN
- Klik op POORTINSTELLINGEN
- Klik op GEAVANCEERD
- Zet zowel ONTVANGSTBUFFER als VERZENDBUFFER helemaal op LAAG(1)
- Klik op **[OK]**
- Sluit alle geopende vensters

Over de programmeersoftware is een aparte handleiding verkrijgbaar, raadpleeg uw dealer.

7 Grafisch logo

U kunt een grafisch logo maken, uploaden en printen op de NR-510. U dient wel gebruik te maken van de PC Software omdat het grafisch logo geconverteerd moet worden, en u moet een SD-Card gebruiken die in FAT is geformatteerd (zie hoofdstuk 1.5), of u verstuurt het grafisch logo via de PC Software naar de kassa.

Het grafisch logo moet aan de volgende eisen voldoen:

- BMP bestand
- Afmetingen 384 (breed) x 192 (hoog) pixels
- Kleur is zwart
- Grootte van het bestand is maximaal 10Kb.

Wij raden u aan om MS Paint (standaard in Windows) te gebruiken; te openen via Bureau-accessoires => Paint.
Programmeer Tekst Logo opties (zie hoofdstuk 4.4.7 op pagina 41) om het grafisch logo af te drukken op klantenbon en nota.

Wanneer u het logo wilt inlezen op de kassa (zowel via SD-Card als PC software) zult u eerst het logo moeten converteren. Dit kan alleen via de PC software. Pas daarna kan dit geconverteerde logo in de kassa worden geladen via SD-Card of PC software.

Programmeer in de kassa sowieso de volgende instelling(en):

- Zet de sleutel in de stand PGM
- Toets in: **[4] [CONTANT] [7] [CONTANT]**
- 5.GRAFISCH LOGO BOVENAAN **[Y]** Om een grafisch logo bovenaan te kunnen printen
- 6.GRAFISCH LOGO ONDERAAN **[Y]** Om een grafisch logo onderaan te kunnen printen
- Druk 2 keer op **[CLEAR]**

7.1 Converteren grafisch logo

- Start de PC Software op en selecteer de zaak en het bestand van de klant.
- Klik in het menu SOFTWARE op de optie WIJZIG PGM en vervolgens op GRAFISCH LOGO
- Klik bovenin het scherm op 🗁
- Zoek het bestand wat u wilt converteren
- Nadat deze is geselecteerd verschijnt deze 2x onderin het scherm;
  als originele afbeelding en als geconverteerde afbeelding
- Geef aan waar het grafisch logo moet worden geprint via het aanvinken van LOGO BOVENAAN of LOGO ONDERAAN.
- Via de instellingen SHARPNESS en BRIGHTNESS kunt u het logo eventueel nog bijwerken
- Klik bovenin het scherm op 🖫 om het geconverteerde bestand te bewaren
- Het logo wordt nu opgeslagen op uw pc in de map MIJN DOCUMENTEN
  Het logo is te vinden via de mappen: eSpresso -> (naam zaak) -> (naam kassa) -> IMAGE
  In deze map is het bestand USERPRE.IMG te vinden voor LOGO BOVENAAN
  En bestand USERPOST.IMG voor LOGO ONDERAAN

7.2 Grafisch logo versturen via de PC

- Volg de instructies op zoals beschreven in 7 en 7.1 om het logo te maken en te converteren.
- Klik in het menu GRAFISCH LOGO op ⬇ om het logo te versturen naar de kassa

7.3 Grafisch logo inlezen vanaf SD-Card

- Volg de instructies op zoals beschreven in 7 en 7.1 om het logo te maken en te converteren.
- Open op uw pc de map MIJN DOCUMENTEN/(naam zaak)/(naam kassa)/
- Kopieer het bestand USERPRE.IMG en/of USERPOST.IMG naar de SD-Card in de map:
  /NR-500/(naam van de zaak)/IMAGE

- Plaats de SD-Card in de SD-Cardreader links naast de printer in de NR-510
- Zet de sleutel in de stand S en druk op **[7] [CONTANT] [1] [CONTANT]**
- Druk vervolgens op **[5] [ENTER]** om de/het grafisch logo('s) in te lezen
- Zet de sleutel in de stand REG
  Bij de eerstvolgende bon zal bovenaan het grafisch logo worden geprint

7.4 Grafisch logo bewaren op een SD-Card

U kunt een grafisch logo van een NR-510 bewaren op een SD-Card.

- Verwijder de printerkap en verwijder de schroef van het afdekplaatje.
- Plaats de SD-Card in de SD-Cardreader.
- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[7] [CONTANT] [1] [CONTANT] [4] [CONTANT]**
- Het grafisch logo wordt bewaard.

8 Pinautomaat aansluiten

Op de Sam4S kan een CCV pinautomaat worden aangesloten. De gecertificeerde tweestaps koppeling betreft een Vx-520 (betaalautomaat voor de zaak) met een Vx-820 (pinpad voor de klant).

De Vx-520 wordt op de kassa aangesloten via de bijgeleverde kabels.
Op COM#1 van de kassa wordt een kassakoppelingskabel aangesloten, op deze kabel een USB-dongle, en op deze USB-dongle een USB-verlengkabel. Deze USB-verlengkabel steekt u in de VX-520 betaalautomaat.

KASSA PROGRAMMEREN

- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in**: [5] [CONTANT] [1] [CONTANT]** (* programmeren van COM#1 *)
- 1.BAUDRATE **[9600]**
- 2.PARITEIT **[EVEN]**
- 3.DATA BITS **[7BITS]**
- 4.STOP BITS **[1BIT]**
- 5.APPARAAT **[PIN]**
- 12.PIN **[CCV]**
- Druk twee keer op **[CLEAR]**

- Zet de sleutel in de stand PGM
- Toets in: **[3] [CONTANT] [1] [CONTANT]**
- Druk op de toets **[PIN]** op het toetsenbord
  Let op!
  De standaard toets PIN is bedoeld om af te kunnen rekenen via een pinautomaat die NIET is gekoppeld
  U moet gebruik maken van de toetsen [OP REK.1] t/m [OP REK.8]. Één van deze toetsen moet u programmeren op het toetsenbord om af te kunnen rekenen via een gekoppelde pinautomaat
- 14.STUUR NAAR PIN **[Y]**
- 15.PIN POORT (0-2) **[1]**
- Druk drie keer op **[CLEAR]**

PINAUTOMAAT CONTROLEREN

- Start de pinautomaat
- Druk op de meest linker paarse toets, schuin links boven cijfertoets **[1]**
- Druk op **[F3]** voor manager menu
- Toets de code in, standaard is dit **[9][9][9][9][9]** en druk op de groene knop
- Druk op **[F2]** voor rapporten
- Druk op **[F2]** voor terminal
- Druk op **[F3]** voor parameters
- Druk op **[F2]** voor algemeen
- Het TERMINAL PARAMETER RAPPORT wordt nu geprint
- Controleer de instellingen:
- KASSAKOPPELING: TWEE-STAPS
  ECR POORT NUMMER COMx (* x is een bepaalde waarde, bijv. 6. Dus COM6 *)
  Als dit niet overeenkomt dient u contact op te nemen met CCV te Arnhem
  Het telefoonnummer staat onderaan op het zojuist geprinte rapport
- Druk een aantal keren op de rode knop om terug te gaan naar het hoofdscherm
- Belangrijk!
- Start de pinautomaat opnieuw op door de stekker van de voedingsadapter eruit te trekken. Wacht 5-10 seconden en steek de stekker er weer in. Nu moet er verbinding zijn met de kassa.

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte electrische en electronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugneming en verwerking van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval

