

**Handleiding
bij
uw
SAM4S
kasregister
model
ER-92X / ER-94X**



Inhoudsopgave

Pag.2		Inhoudsopgave
Pag.3	1	Voordat u begint
	1.1	Specificaties
	1.2	Aanbeveling
	1.3	Functieslot
Pag.4	1.4	Installeren van de kassarol (enkel station – ER92X)
Pag.5	1.5	Installeren van de kassarol (dubbel station ER-94X)
Pag.6	1.6	Display
Pag.7	1.7	Foutmeldingen
Pag.8	1.8	Halve reset
	1.9	Toetsenbord standaard indeling
Pag.9	1.9.1	Uitleg van de toetsen
Pag.10	1.10	Registreren op de kassa
Pag.15	2	Rapporten
Pag.16	2.1	Kasdeclaratie
Pag.17	3	Sleutelstand S
	3.1	Instellingen van de maxima
Pag.18	3.2	Verkopen resetten
	3.3	NRGT-TTL resetten
	3.4	PLU bestand verwijderen
	3.5	EPROM informatie
	3.6	Zelf-test uitvoeren
Pag.19	3.7	RS232 poorten programmeren
Pag.20	3.8	Complete reset uitvoeren
Pag.21	3.9	Toetsenbord programmeren
	3.10	SD-Card
Pag.22	4	Sleutelstand PGM
	4.0.1	Omschrijvingen invoeren
Pag.24	4.1	BTW programmeren
	4.2	PLU's programmeren
Pag.25	4.2.1	PLU status programmeren
Pag.26	4.2.2	PLU Hoofdgroep koppeling
	4.2.3	PLU Prijs en bedragbegrenzing
Pag.27	4.2.4	PLU Voorraad
	4.2.5	Omschrijving
Pag.28	4.2.6	PLU koppeling
	4.2.7	PLU verwijderen
Pag.29	4.2.8	PLU korting bij aantal
Pag.30	4.3	Systeem opties
Pag.33	4.4	Print opties
Pag.36	4.5	Toetsen
	4.5.1	Individuele opties van de toetsen
Pag.45	4.5.2	Omschrijving van de toetsen
	4.5.3	Bedragbegrenzing
Pag.46	4.6	Verkopers
	4.6.1	Toegangscode
	4.6.2	Aangesloten geldlade en training
	4.6.3	Naam van de verkoper
Pag.47	4.7	Korting bij aantal
	4.7.1	Aantal invoeren
	4.7.2	Bedrag invoeren
	4.7.3	Omschrijving invoeren
	4.7.4	Voorbeeld korting bij aantal
Pag.48	4.8	Hoofdgroepen
	4.8.1	Status van de hoofdgroep
	4.8.2	Omschrijving van de hoofdgroep
Pag.49	4.9	Macro toetsen
	4.9.1	Omschrijving van de Macro's
Pag.50	4.10	Logo
	4.10.1	Vertalingen Financieel Rapport
Pag.51	4.10.2	Vertalingen Verkoper Rapport
	4.11	Preset toetsen
	4.12	Geld in lade limiet
Pag.52	4.13	Extra pinnen limiet
	4.14	Datum en tijd
	4.15	Tare gewicht
	4.16	Kassanummer
	4.17	KP Ordernummer
Pag.53	4.18	Printen van programmeergegevens
Pag.54	5	Keukenprinter aansluiten
Pag.55	6	PC aansluiten
Pag.56	7	Grafisch logo

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugneming en verwerking van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval.



1. Voordat u begint

In dit hoofdstuk worden de diverse onderdelen van de kassa beschreven en worden de specificaties weergegeven.

Er zijn in totaal 4 type kasregisters die vallen onder deze serie:

ER-920:	Enkel station thermische printer en een plat toetsenbord
ER-925:	Enkel station thermische printer en een verhoogd toetsenbord
ER-940:	Dubbel station thermische printer en een plat toetsenbord
ER-945:	Dubbel station thermische printer en een verhoogd toetsenbord

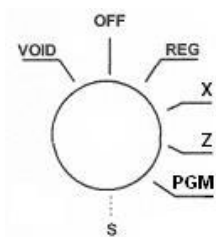
1.1 Specificaties

<i>Onderdeel</i>	<i>Omschrijving</i>
Printer	Thermisch (drop-in mechanisme)
Print snelheid	22 regels per seconde
Papierrol	57.5mm
Toetsenbord	150 toetsen (plat) of 86 toetsen (verhoogd)
Verkoperdisplay	2 regels met elk 16 karakters LCD tekst (blauw)
Klantendisplay	9 karakters numeriek
RAM Geheugen	4Mbits
ROM Geheugen	16Mbits
Interne Batterij	90 dagen
Interface	3 x RS-232C (COM#1 t/m COM#2) + 1 x USB (PC-Communicatie)
Geldlade	4 papier, 8 munt
Afmetingen	400 (B) x 450 (D) x 279 (H) mm
Gewicht	13kg

1.2 Aanbeveling

- Plaats de kassa niet in een omgeving die:
 - Vochtig is
 - In direct zonlicht staat
 - Naast apparaten die sterke electromagnetische velden opwekken
- Gebruik de kassa niet met natte handen
- Probeer de kassa nooit zelf te repareren, laat dit aan een vakman over
- Sluit de kassa op een aparte stroomgroep aan om storing van andere apparaten te voorkomen

1.3 Functieslot



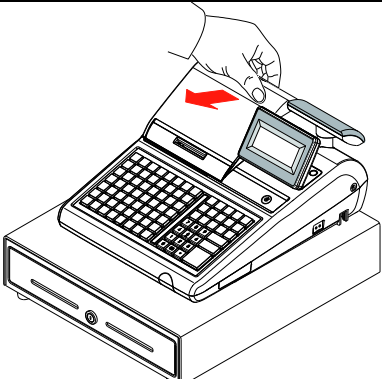
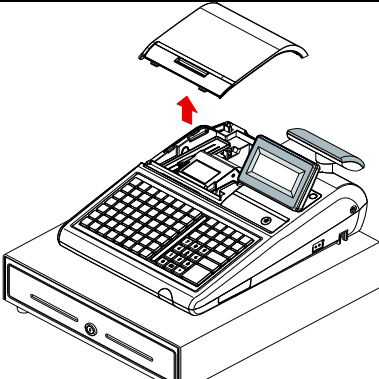
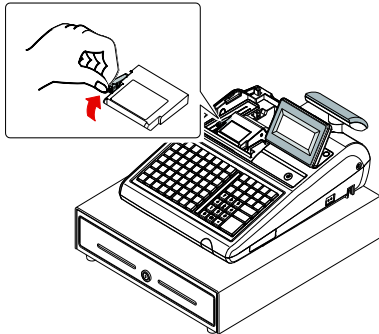
VOID	Om artikelen terug te boeken (correcties)
OFF	Om de kassa uit te zetten, de kassa krijgt nog wel stroom
REG	Dit is de normale werkstand waarin u registreert
X	Om rapporten te printen ZONDER de verkopen te resetten
Z	Om rapporten te printen en de verkopen te resetten (op '0')
PGM	Om de kassainstellingen te programmeren
S	Verborgen sleutelstand uitsluitend bedoeld voor dealers

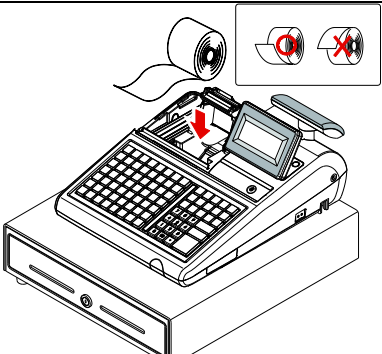
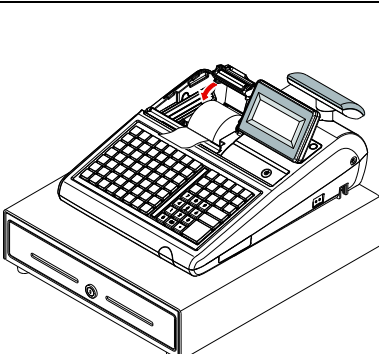
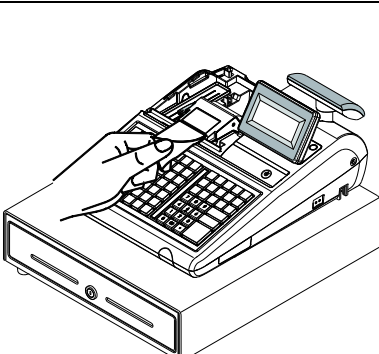
SLEUTELS:

Bij de ER-390M worden twee setjes sleutels geleverd. Elke setje bestaat uit de volgende sleutels:

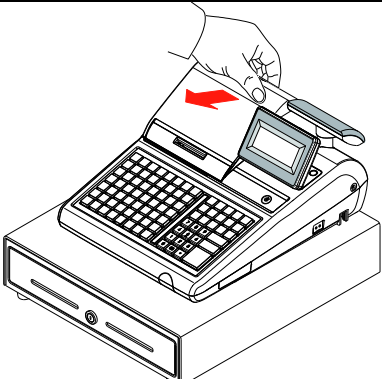
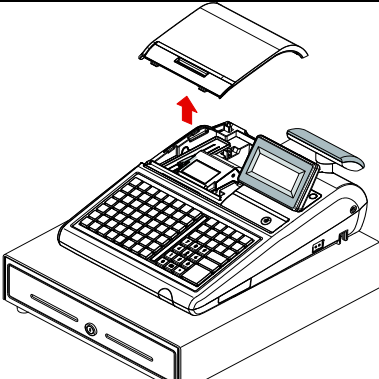
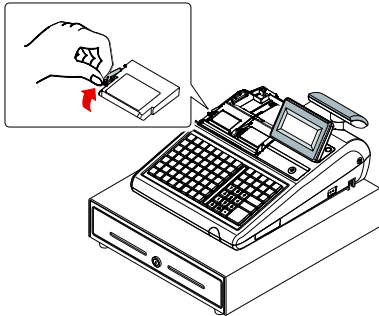
<i>Sleutel</i>	<i>Sleutelstanden</i>
REG	OFF en REG
VOID	VOID, OFF, REG en X
Z	VOID, OFF, REG, X en Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z en P
C	Alle sleutelstanden

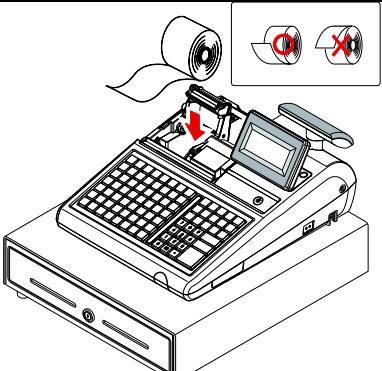
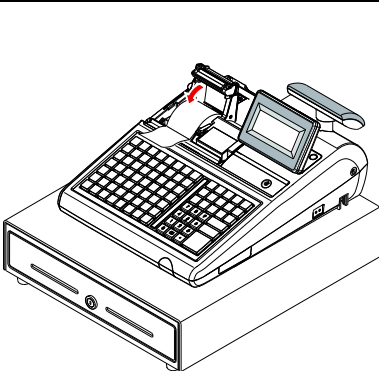
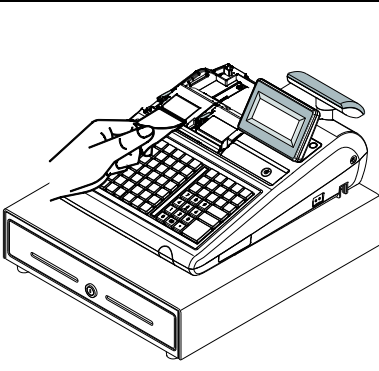
1.4 Installeren van de kassarol (enkel station – ER92X)

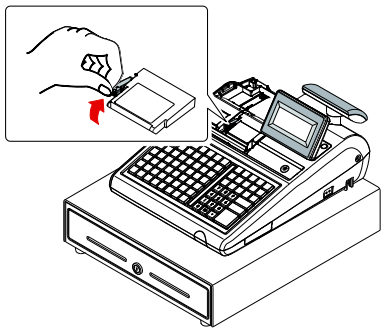
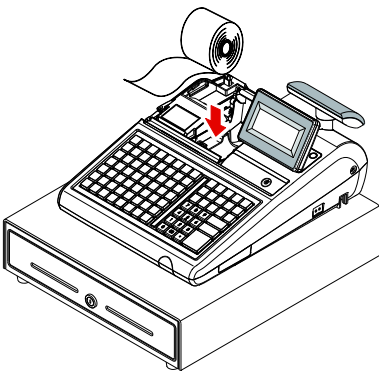
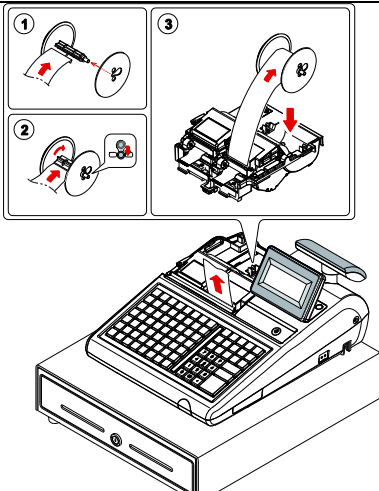
		
Trek de printerkap naar voren.	Verwijder de printerkap.	Druk op de blauwe hefboom aan de linkerkant zodat de printer openklapt.

		
Leg de papierrol zoals hierboven is afgebeeld in de printer.	Zorg ervoor dat een stukje papier over de printer heensteekt en klap de printer weer dicht.	Scheur het overtollige papier af en plaats daarna de printerkap.

1.5 Installeren van de kassarol (dubbel station - ER94X)

		
Trek de printerkap naar voren.	Verwijder de printerkap.	Druk op de blauwe hefboom van de linker printer zodat deze openklapt. Dit is de klantenbon printer.

		
Leg de papierrol zoals hierboven is afgebeeld in de printer.	Zorg ervoor dat een stukje papier over de printer heensteekt en klap de printer weer dicht.	Scheur het overtollige papier af.

		
Druk op de blauwe hefboom van de rechter printer zodat deze openklapt. Dit is de journaalstrook printer.	Leg de papierrol zoals hierboven is afgebeeld in de printer.	Verwijder de zijkant van de oprolspoel (1), draai het papier drie slagen om de as (2) en plaats de oprolspoel (3). Plaats de printerkap.

1.6 Display

De ER-92X en ER-94X hebben een LCD display met twee regels tekst (verkoperdisplay) en een numeriek klantendisplay. In het verkoperdisplay kan o.a. de volgende informatie verschijnen:

De sleutel van de kassa staat in sleutelstand VOID	VOID STAND	
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand OFF	UIT STAND	
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand REG	REG STAND	
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand X	X STAND	
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand Z	Z STAND	
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand PGM	PGM STAND	
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand SM	SM STAND	
Er is een bedrag geregistreerd op PLU1 van € 1,00	PLU1 1	1.00
De klant betaald met € 10,00 Het wisselgeld bedraagt € 7,00	CONTANT WISSEL	10.00 7.00
Er volgt een waarschuwing wanneer u een verkeerde handeling op de kassa verricht. Druk op [C] en probeer opnieuw.	*** WARNING *** VOLGORDE FOUT	

In het klantendisplay kan de volgende informatie verschijnen:

C Wisselgeld
- Negatief bedrag
Sub Sub totaal bedrag
= Totaal afgerekend bedrag

1.7 Foutmeldingen

In het scherm kunnen de volgende foutmeldingen verschijnen:

Volgorde fout.	U heeft de gegevens niet in de juiste volgorde ingevoerd.
PLU is niet geprogrammeerd.	Programmeer eerst de PLU voordat u deze kunt registreren.
Verkoper fout.	Meldt de verkoper op de juiste manier aan.
Bedrag is te hoog.	Voer een lager bedrag in.
Netwerk storing.	Er is een storing opgetreden in het netwerk.
Communicatie fout.	Mogelijk staan er instellingen verkeerd of gebruikt u een verkeerde kabel.
Tijd en datum.	De tijd en/of datum zijn verkeerd ingevoerd.
Teveel ingevoerd.	U heeft het maximum aan wat kan worden ingevoerd overschreden.
Inactief.	Deze toets is uitgeschakeld.
Alleen in de stand X.	Deze handeling kan alleen worden uitgevoerd in sleutelstand X.
Alleen cijfers.	U kunt alleen een cijferreeks invoeren en daarna op [LA OPEN] drukken.
Verz.nota fout.	De tafels zijn niet op de juiste manier samengevoegd.
Toelichting fout.	U heeft een fout gemaakt tijdens het invoeren van een toelichting.
EAT-IN verplicht.	Druk eerst op [EAT-IN] voordat u begint te registreren.
Voorraad verplicht.	Aan deze PLU moet eerst voorraad worden gekoppeld.
Lade verplicht.	De geldlade is niet aangesloten of is niet gesloten.
Klanten verplicht.	Voer het aantal klanten aan de tafel in voordat u kunt registreren.
Weegschaal.	Er zijn problemen met de aangesloten weegschaal.
Verkoper niet gevonden.	Mogelijk is de verkoper niet of niet juist geprogrammeerd.
Tare verplicht.	U moet eerst verplicht het Tare gewicht invoeren.
Verplichte kasdeclaratie.	Voer eerst kasdeclaratie uit voordat u Rapporten kunt printen.
Uitgeschakeld.	De kassa is uitgeschakeld.
Bevestiging verplicht.	U moet de handeling bevestigen.
Buffer is vol.	Reken eerst af of geef de kassa een halve reset.
Verplicht sub totaal.	U moet eerst op [SUB TOTAAL] drukken voordat u kunt afrekenen.
Representatie fout.	U kunt de PLU niet registreren als een representatie artikel.
Tafel open.	Er staan nog tafels open die u eerst moet afrekenen.
Toegangscode verplicht.	U moet eerst verplicht een toegangscode invoeren.
PLU niet verwijderen.	U kunt deze PLU niet verwijderen. Mogelijk moet u eerst een PLU-Rapport printen.
232C Setup fout.	De instellingen van de COM-Poort zijn niet correct ingesteld.
Vast bedrag.	Deze PLU heeft een vast bedrag geprogrammeerd die u niet kunt overschrijven.
Open bedrag.	U moet een open bedrag invoeren om deze PLU te kunnen registreren.
Voer bedrag in.	Voer een bedrag in.
Verplicht afrekenen.	U moet eerst afrekenen voordat u verder kunt gaan.
Verkeerde functie.	Deze functie bestaat niet of wordt verkeerd uitgevoerd.
Tafel# verplicht.	Open verplicht een tafel voordat u kunt registreren.
Vorig saldo verplicht.	Voer verplicht het vorige saldo in voordat u kunt registreren.
Tafel open verplicht.	U moet verplicht een tafel openen voordat u kunt registreren.
Een tafel.	Er is slechts een tafel.
Validatie verplicht.	De registratie moet gevalideerd worden.
Klantenbon rol is op.	De rol aan de kant van de klantenbon (links) is op. Vervang deze.
Journalstrook rol is op.	De rol aan de kant van de journalstrook (rechts) is op. Vervang deze.
Printer staat open.	De printer moet (juist) worden dichtgeklapt.
Probleem met mes.	Er is een probleem met het afsnijmechanisme van de printer.
Hardware probleem.	Er zijn problemen met de hardware. Neem contact op met u Dealer.
Geheugenindeling fout.	Het geheugen is niet juist geprogrammeerd. Probeer het opnieuw.
PLU verwijder fout.	Er is iets fout gegaan tijdens het verwijderen van de PLU. Probeer het opnieuw.
Elektronisch Journaal vol.	Het Elektronisch Journaal is vol. Print en/of verwijder deze.
Betaal account fout.	Er is een fout gemaakt tijdens het afrekenen van een account.

1.8 Halve reset

Een halve Reset wordt uitgevoerd wanneer om wat voor reden dan ook de kassa blokkeert en het niet mogelijk is om af te rekenen of een verkoper aan te melden.

- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de rechter zijkant.
- Zet de sleutel in de stand PGM.
- Druk bij een Plat toetsenbord (ER-920 en ER-940) op **[PIN]**
Of:
 Druk op een Verhoogd toetsenbord (ER-925 en ER-945) op **[SUB TOTAAL]**
 (*) Uitgaande van het standaard toetsenbord -> Zie hieronder hoofdstuk 1.9
- Hou deze toets ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar weer aan.
- De melding RESET OK! verschijnt, laat de toets weer los.
- Draai de sleutel naar de stand REG.
- Meld een verkoper aan; u kunt nu beginnen met registreren.

1.9 Toetsenbord standaard indeling

ER-920 en ER-940 Plat toetsenbord

PLU 1	PLU 11	PLU 21	PLU 31	PLU 41	PLU 51	PLU 61	PLU 71	PLU 81	PLU 91	KLANT BON	JOUR/VRZ.N	FOUT	HER STEL	VERK. NR.
PLU 2	PLU 12	PLU 22	PLU 32	PLU 42	PLU 52	PLU 62	PLU 72	PLU 82	PLU 92	%1	IN KAS	UIT KAS	# / LADE	RE TOUR
PLU 3	PLU 13	PLU 23	PLU 33	PLU 43	PLU 53	PLU 63	PLU 73	PLU 83	PLU 93	%2	TAKE OUT	EAT IN	DRIVE THRU	ANNU LEER
PLU 4	PLU 14	PLU 24	PLU 34	PLU 44	PLU 54	PLU 64	PLU 74	PLU 84	PLU 94	%3	TAFEL OPEN	TAFEL SLUIT	TAFEL #	PRINT NOTA
PLU 5	PLU 15	PLU 25	PLU 35	PLU 45	PLU 55	PLU 65	PLU 75	PLU 85	PLU 95	PRIJS LVL1	PRIJS LVL2	PRIJS INF.	WSSL KOERS	OP REK.3
PLU 6	PLU 16	PLU 26	PLU 36	PLU 46	PLU 56	PLU 66	PLU 76	PLU 86	PLU 96	MACRO 1	C	PLU	X/TIJD	OP REK.2
PLU 7	PLU 17	PLU 27	PLU 37	PLU 47	PLU 57	PLU 67	PLU 77	PLU 87	PLU 97	MACRO 2	7	8	9	OP REK.1
PLU 8	PLU 18	PLU 28	PLU 38	PLU 48	PLU 58	PLU 68	PLU 78	PLU 88	PLU 98	MACRO 3	4	5	6	PIN
PLU 9	PLU 19	PLU 29	PLU 39	PLU 49	PLU 59	PLU 69	PLU 79	PLU 89	PLU 99	MACRO 4	1	2	3	SUB TTL
PLU 10	PLU 20	PLU 30	PLU 40	PLU 50	PLU 60	PLU 70	PLU 80	PLU 90	PLU 100	MACRO 5	0	00	.	CON TANT

ER-925 en ER-945 Verhoogd toetsenbord

PLU 1	PLU 8	PLU 15	PLU 22	PLU 29	PLU 36	PLU 43	PLU 50		KLANT BON	JOUR/VRZ.N	FOUT	HER STEL	VERK. NR.
PLU 2	PLU 9	PLU 16	PLU 23	PLU 30	PLU 37	PLU 44	PLU 51		PRIJS INF.	# / LADE	RE TOUR	ANNU LEER	IN KAS
PLU 3	PLU 10	PLU 17	PLU 24	PLU 31	PLU 38	PLU 45	PLU 52		C	PLU	X/TIJD	%1	UIT KAS
PLU 4	PLU 11	PLU 18	PLU 25	PLU 32	PLU 39	PLU 46	PLU 53		7	8	9	OP REK.	PIN
PLU 5	PLU 12	PLU 19	PLU 26	PLU 33	PLU 40	PLU 47	PLU 54		4	5	6	SUB TTL	
PLU 6	PLU 13	PLU 20	PLU 27	PLU 34	PLU 41	PLU 48	PLU 55		1	2	3	CONTANT	
PLU 7	PLU 14	PLU 21	PLU 28	PLU 35	PLU 42	PLU 49	PLU 56		0	00	.		

1.9.1 Uitleg van de toetsen

Engels	Nederlands	Uitleg van de toets
#/NS	LADE	Print een getal als u cijfers invoert en op deze toets drukt (SKU#). Opent de geldlade als er niet wordt geregistreerd.
X/TIME	X/TIJD	Vermenigvuldigen of als er niet wordt geregistreert de tijd in het display.
00, 0-9, .	00, 0-9, .	Hiermee voert u de bedragen en codes in.
ADD CHECK	VRZ. N.	Voor het samenvoegen van tafelnota's.
CANCEL	ANNULEER	Annuleert de complete transactie voordat er is afgerekend.
CASH	CONTANT	Om contante betalingen te registreren. Print een complete bon achteraf als de klantenbon uit staat.
CHECK	PIN	Registreert een transactie die met de Pin wordt betaald.
CHECK CASH	EXTRA PINNEN	Om de klant extra geld contant uit te betalen als er wordt gepind.
CHECK ENDORS.	TOELICHTING OP CHEQUE	Print een geprogrammeerde tekst op een aangesloten Slipprinter.
CHARGE (1-8)	OP REK. (1-8)	Om verkopen Op Rekening te registreren.
CHECK#	TAFEL OPEN	Om een tafel te openen en registraties vast te leggen.
CLEAR	C	Om een foutieve ingave in het display te corrigeren.
CLERK	VERK. NR.	Er moet een verkoper aangemeld zijn om te kunnen registreren. Voer het nummer in en druk op deze toets om een verkoper aan te melden.
CONV (1-4)	WISSELKOERS (1-4)	Rekent het bedrag om van Euro's naar een andere valuta.
EAT-IN TAKE OUT DRIVE THRU	EAT-IN TAKE OUT DRIVE THRU	Deze toetsen worden gebruikt als er verschillende BTW tarieven moeten worden berekend als het eten wordt opgehaald of als het ter plekke wordt genuttigd.
ERROR CORRECT	FOUT	Om de laatste aanslag direct terug te boeken.
F/S SHIFT	COUPON SHIFT	Om de status van een PLU om te zetten van geen coupon artikel naar coupon artikel.
F/S SUB	COUPON SUB	Laat het Sub Totaal bedrag zien wat aan couponnen is ingeleverd.
F/S TEND	COUPON	Om couponnen af te rekenen.
GUEST#	KLANTEN	Om het aantal klanten per tafel in te voeren.
LEVEL (1-2)	LEVEL (1-2)	Om een tweede prijs van een artikel te registreren.
MACRO (1-10)	MACRO (1-10)	Om een aantal toetscombinaties samen te voegen die automatisch na elkaar worden uitgevoerd na het indrukken van deze toets.
RETURN	RETOUR	Om een artikel terug te boeken (komt terug in het assortiment).
MODIFIER (1-5)	PLU SHIFT (1-5)	Om een ander artikel te registreren met dezelfde PLU toets. Dus verschillende artikelen worden onder dezelfde toets geprogrammeerd.
P/BAL	VORIG SALDO	Voer het openstaande bedrag in.
PAID OUT	UIT KAS	Om betalingen uit de kassa (bijv. Leverancier) te registreren.
% KEYS (1-5)	% TOETSEN (1-5)	Om kortingen en/of toeslagen in procenten te berekenen. Het percentage kan een open percentage zijn of kan zijn vastgelegd.
PLU	PLU	Om met artikelcodes (barcodes) te werken.
PAYMENT	BETALEN	Om rekeningen te betalen.
PRINT CHECK	PRINT NOTA	Print de nota van een tafel.
PROMO	REPRESNTATIE	Om een artikel gratis te registreren.
FEED	KLANTENBON	Om het papier door de (klantenbon) printer te voeren.
RECD ACCT	IN KAS	Om ontvangen kasgeld te registreren.
SCALE	WEEGSCHAAL	Om het gewicht in het display te laten zien (weegschaal moet aangesloten zijn).
SERVICE	TAFEL SLUIT	Sluit een geopende tafel en slaat de geregistreerde artikel op zonder af te rekenen.
SBTL	SUB TOTAAL	Telt alle registraties op en laat het bedrag in het display zien.
TABLE#	TAFEL#	Om een extra nummer mee te geven aan een geopende tafel.
TARE	TARE	Om het Tare gewicht van het totale gewicht af te trekken.
TAX EXEMPT	GEEN BTW	Om geen BTW te berekenen over artikelen met een voorgeprogrammeerd BTW tarief.
TAX (1-4) SHIFT	BTW (1-4)	Om het voorgeprogrammeerde BTW tarief te overschrijven met een ander BTW tarief.
TIP	FOOI	Om een bedrag aan te geven als ontvangen fooi.
VOID	HERSTEL	Om foutieve aanslagen gedurende de transactie te herstellen.
VAILD	VALIDEREN	Om te kunnen valideren op een aangesloten slipprinter.
WASTE	SCHADE	Om artikelen met schade uit de voorraad te halen.

1.10 Registreren op de kassa

Verkoper:

Afhankelijk van de programmering van de kassa moet na elke transactie een verkoper zich aanmelden of een verkoper hoeft zich pas aan te melden nadat een andere zich heeft afgemeld.
In totaal 99 verschillende verkopers kunnen zich aanmelden op de kassa.

Aanmelden d.m.v. volgnummer (1-99): Voer het nummer in en druk op **[VERKOPER]**
Aanmelden d.m.v. code (max. 6 cijfers): **[VERKOPER]** voer de code in **[VERKOPER]**

Afmelden van de verkoper: **[0] [VERKOPER]**

Bon aan/uit:

U kunt ervoor kiezen om standaard de klantenbon aan of uit te zetten. Als de klantenbon uit staat, kunt u toch een bon printen door na de registratie op **[CONTANT]** te drukken.

Klantenbon uitschakelen: Sleutel in X, **[9] [9] [SUB TTL] [1] [CONTANT]**, sleutel in REG
Klantenbon inschakelen: Sleutel in X, **[9] [9] [SUB TTL] [0] [CONTANT]**, sleutel in REG

PLU's:

Het registreren van artikelen (PLU's) kan door middel van het direct indrukken van een toets, het invoeren van een nummer en op **[PLU]** drukken of door het scannen van de barcode van het artikel.

PLU op toetsenbord zonder vaste prijs: Voer de prijs in en druk op de toets op het toetsenbord
PLU op toetsenbord met vaste prijs: Druk op de toets op het toetsenbord
PLU niet op toetsenbord zonder vaste prijs: Voer het nummer in, **[PLU]**, voer de prijs in, **[PLU]**
PLU niet op toetsenbord met vaste prijs: Voer het nummer in, **[PLU]**

Vermenigvuldigen / Delen:

Vermenigvuldigen kan zowel met hele getallen als met cijfers achter de komma. U moet de **[.]** gebruiken om cijfers achter de komma te kunnen registreren.

PLU op toetsenbord vermenigvuldigen: Voer de prijs in en druk het aantal keren op de toets van het artikel
Voer het aantal in, **[X]** voer de prijs in en druk op het artikel
PLU met code vermenigvuldigen: Voer het aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**

Een gedeelte registreren op toetsenbord: Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de prijs in en druk op het artikel
Een gedeelte registreren met code: Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**

PLU Shift (modifier):

U kunt een andere PLU registreren d.m.v. deze toets. Welke PLU dat is, is afhankelijk van de programmering. Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds dezelfde shift is geselecteerd of dat er automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard shift.

Er kunnen maximaal 5 verschillende artikelen onder dezelfde toets worden geprogrammeerd.

Andere PLU registreren: **[PLU SHIFT] [PLU 1]**

Stel dat 100 PLU's zijn geprogrammeerd als shift, dan wordt i.p.v. PLU1 nu PLU 101 geregistreerd.

PLU Prijs:

Elke PLU kan maximaal vijf verschillende prijzen hebben. Het aantal prijzen per PLU is afhankelijk van de programmering in de Geheugenindeling Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds de andere prijs is geselecteerd of dat automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard prijs.

Andere prijs registreren: **[LEVEL 2] [PLU 1]**

Bovenstaande resulteert in het registreren van de tweede prijs van PLU 1.

Representatie:

Met deze toets kunt u een gratis artikel aan de klant geven. Bijvoorbeeld “drie halen en twee betalen”.

Representatie registreren:

[PLU 1] [REPRESENTATIE] [PLU 1]

Bovenstaande resulteert in eerst het registreren van PLU 1 en het daarna gratis weggeven van PLU 1.

Op de klantenbon wordt eerst PLU1 met prijs geprint, daarna de tekst REPRESENTATIE en daarna wederom PLU1. Er wordt echter geen bedrag berekend voor deze PLU.

Schade:

Met deze toets kunt u artikelen uit de voorraad halen die bijvoorbeeld beschadigd, gebroken of vermist zijn. Het uit de voorraad halen van artikelen kan uitsluitend in sleutelstand X en kan niet tijdens het registreren.

Artikel uit de voorraad halen:

Sleutel in X, **[SCHADE]**, voer artikel(en) in, **[SCHADE]**

Het invoeren van het artikel kan direct d.m.v. een toets op het toetsenbord, d.m.v. een code of scannen van de barcode. Pas nadat alle artikelen zijn ingevoerd die uit de voorraad verwijderd moeten worden, drukt u nogmaals op de toets **[SCHADE]**.

Korting of toeslag (%):

In totaal 5 percentage (%) toetsen kunnen geprogrammeerd worden met eventueel een vast tarief om korting of toeslag te kunnen berekenen. U kunt percentages invoeren met maximaal 3 cijfers achter de komma.

Of een % toets korting of toeslag berekend hangt af van de programmering van de toets.

Korting/toeslag (vast tarief) per artikel:

Registreer artikel, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren

Korting/toeslag (geen vast tarief) per artikel:

Registreer artikel, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren

Korting/toeslag (vast tarief) over sub totaal:

Registreer alle artikelen, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**

Korting/toeslag (geen vast tarief) over sub ttl:

Registreer alle artikelen, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**

De kortingtoets kan ook als bedrag-toets worden geprogrammeerd ipv %. Dus een bedrag als korting berekenen.

De werking van deze toets is gelijk zoals hierboven is beschreven, alleen dient u na het indrukken van de [%] toets nogmaals de PLU-toets in te drukken:

Korting (bedrag) per artikel:

Registreer artikel, kortingbedrag, **[%]**, registreer nogmaals artikel.

Foutieve handelingen:

[RETOUR] wordt gebruikt om artikelen terug te boeken die terugkomen in het assortiment.

Meestal betreft het hier een ruiling van de klant.

Terugboeken met **[RETOUR]**:

[RETOUR],

Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:

Voer de code in en druk op **[PLU]** of:

Scan het artikel

[FOUT] wordt gebruikt om de laatste aanslag direct terug te boeken.

Terugboeken met **[FOUT]**:

Druk na het registreren van een foutief artikel direct op **[FOUT]**

[HERSTEL] wordt gebruikt om een eerder gemaakte aanslag terug te boeken.

Terugboeken met **[HERSTEL]**:

[HERSTEL],

Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:

Voer de code in en druk op **[PLU]** of:

Scan het artikel

[ANNULEER] wordt gebruikt om de hele bon te annuleren. Dit kan alleen als er nog niet is afgerekend.

Annuleren van de gehele bon:

Druk na het registreren van alle artikelen op **[ANNULEER]**

Sleutelstand VOID kan ook worden gebruikt voor het terugboeken van artikelen (i.p.v. **[HERSTEL]**).

Gebruik maken van deze sleutelstand kan niet tijdens een registratie. Eerst moet de registratie worden afgemaakt voordat u de sleutel kunt omdraaien naar sleutelstand VOID en artikelen kunt terugboeken.

Gebruik maken van sleutelstand VOID:

Sleutel in stand VOID, registreer artikel(en), afrekenen

La open:

[LA OPEN] wordt niet alleen gebruikt om de lade direct te openen als er niet wordt geregistreerd, maar ook om een bepaald nummer op de de kassabon te printen. Dit kan bijvoorbeeld een nummer op een cheque zijn als de klant met een cheque betaald. Het invoeren van een nummer kan gedurende een registratie. Dus direct op deze toets drukken resulteert in het openen van de geldlade, en een cijferreeks invoeren en dan op deze toets drukken resulteert in het afdrukken van deze cijferreeks op de klantenbon.

In kas:

[IN KAS] wordt gebruikt als er geld buiten een registratie om in de kassa wordt gedeponneerd. Dit gebeurt meestal als een klant een rekening wil betalen, of als er teveel geld uit de kassa is gehaald (met **[UIT KAS]**).

Gebruiken van **[IN KAS]**: **[IN KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[IN KAS]**

Uit kas:

[UIT KAS] wordt gebruikt als er geld uit de kassa wordt gehaald. Dit gebeurt meestal als een leverancier direct betaald moet worden, of als er bepaalde artikelen voor de zaak gekocht moeten worden (nieuwe lamp).

Gebruiken van **[UIT KAS]**: **[UIT KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[UIT KAS]**

Afrekenen:

Afrekenen is mogelijk met de toetsen **[CONTANT]**, **[PIN]**, **[OP REK.]**. Tevens is wisselgeldberekening mogelijk en uitbetaling van een cheque voor contant geld. Ook het op verschillende manieren betalen van het totaal bedrag is mogelijk (gescheiden betalen). Bijv. een gedeelte contant en een gedeelte met de pin.

Directe betaling met **[CONTANT]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[CONTANT]**

Directe betaling met **[PIN]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[PIN]**

Directe betaling met **[OP REK.]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[OP REK.]**

Wisselgeld berekenen met **[CONTANT]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[CONTANT]

Wisselgeld berekenen met **[PIN]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[PIN]

Wisselgeld berekenen met **[OP REK.]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[OP REK.]

Extra pinnen:

Voer bedrag in en druk op **[EXTRA PINNEN]**

Gescheiden betalen:

Registreer alle artikelen,

Voer bedrag in waarmee de klant gedeeltelijk wil betalen

Reken af met een afrekentoets.

Voer bedrag in waarmee de klant het restbedrag wil betalen

Reken af met een afrekentoets.

Eat-In, Take Out en Drive Thru:

Met deze toets kan een ander BTW tarief aan een artikel worden gekoppeld.

Voordat u begint met registreren moet één van deze toetsen worden ingedrukt en daarna kunt u vervolgens beginnen met registreren.

Wisselkoersen:

Het is mogelijk om het totaal bedrag om te rekenen naar een andere valuta (bijv. Amerikaanse Dollars). Het wisselgeld wordt wel weer omgerekend naar Euro's.

Gebruiken van **[KOERS]**:

Registreer alle artikelen,

[KOERS],

Voer bedrag in (dus wat betaald wordt in buitenlandse valuta)

Reken af met een afrekentoets.

Tafels:

Om gebruik te kunnen maken van tafels zijn de volgende instellingen van belang:

- Systeem Optie 26 = 0 (zie hoofdstuk 4.3)
- Maxima Instelling #4 = Totaal aantal tafels (zie hoofdstuk 3.1)
- Maxima Instelling #5 = Aantal regels per tafel
- Maxima Instelling #6 = Print de tafelnota op de interne kassabon of op een aangesloten slipprinter
Als een Slipprinter is aangesloten moet de toets NOTA worden geprogrammeerd (zie 4.5.1).
U moet namelijk aangeven op welke poort de slipprinter is aangesloten.

De volgende toetsen zijn van belang wanneer u gebruik maakt van tafels:

[OPEN] (toetscode 334; voor het openen van een tafelnummer)

[SLUIT] (toetscode 387; voor het sluiten van het tafelnummer)

[NOTA] (toetscode 380; voor het printen van de tafelnota)

Eventueel kunt u ook nog gebruik maken van de volgende toetsen:

[TAFEL#] (toetscode 388; om een specifiek tafelnummer aan te geven)

[KLANTEN] (toetscode 349; om het aantal klanten per tafel in te voeren)

U kunt bijvoorbeeld als volgt registreren:

[1] [OPEN]

Artikelen registreren

[SLUIT]

Een complete nota printen gaat als volgt:

[1] [OPEN] [NOTA]

Afrekenen (met **[CONTANT]** gaat als volgt:

[1] [OPEN] [CONTANT]

Overboeken van een tafel gaat als volgt (programmeer eerst Systeem Optie #30):

[1] [0] [0] [SUB TTL] (oude tafelnummer) **[OPEN]** (nieuwe tafelnummer) **[OPEN]**

Stel dat een bepaalde klant een vast klantnummer (125) heeft, aan een bepaalde tafel (12) gaat eten met een bepaald aantal personen (6); dan kunt u dat als volgt registreren:

[1] [2] [5] [OPEN]

[1] [2] [TAFEL#]

[6] [KLANTEN]

Artikelen registreren

[SLUIT]

Met **[1] [2] [5] [OPEN]** kunt u later de rekening van de klant weer openen.

Verkopers door elkaar:

Om gebruik te kunnen maken van verkopers door elkaar zijn de volgende instellingen van belang:

- Systeem Optie 2 = 1 (zie hoofdstuk 4.3)
- Systeem Optie 26 = 1

[VERKOPER] Code invoeren van verkoper1 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Code invoeren van verkoper2 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Code invoeren van verkoper3 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Etc.

AFREKENEN:

Code invoeren van verkoper1 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Code invoeren van verkoper2 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Code invoeren van verkoper3 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Wanneer er gebruik wordt gemaakt van verkopers door elkaar is het niet mogelijk om gebruik te maken van tafel, en wanneer u gebruik maakt van tafels is het niet mogelijk om gebruik te maken van verkopers door elkaar.

Vaste klanten:

Het tafelgeheugen kan gebruikt worden voor vaste klanten. Het verschil tussen beide is het volgende:

- Alleen Managers kunnen nieuwe accounts (vaste klanten) aanmaken. Dit is een optie.
- Wanneer de rekening leeg is, blijft deze behouden.

Wat op een tafel mogelijk is, is ook mogelijk met vaste klanten.

Om gebruik te kunnen maken van tafels zijn de volgende instellingen van belang:

- Systeem Optie 26 = 0 (zie hoofdstuk 4.3)
- Systeem Optie 36 = 2 of 3 (zie hoofdstuk 4.3)
- Maxima Instelling #4 = Totaal aantal tafels (zie hoofdstuk 3.1)
- Maxima Instelling #5 = Aantal regels per tafel
- Maxima Instelling #6 = Print de tafelnota op de interne kassabon of op een aangesloten slipprinter
Als een Slipprinter is aangesloten moet de toets NOTA worden geprogrammeerd (zie 4.5.1).
U moet namelijk aangeven op welke poort de slipprinter is aangesloten.

De volgende toetsen zijn van belang wanneer u gebruikt maakt van vaste klanten:

[OPEN]	(toetscode 334; voor het openen van een accountnummer)
[SLUIT]	(toetscode 387; voor het sluiten van het accountnummer)
[NOTA]	(toetscode 380; voor het printen van de accountnota)
[BETAAL ACCOUNT]	(toetscode 443; voor het betalen van een gedeelte van de account) De informatie van de rekening blijft behouden.
[AFREKEN ACCOUNT]	(toetscode 444; voor het afrekenen van een account) De informatie van de rekening wordt na complete betaling gewist.
[SLUIT ACCOUNT]	(toetscode 442; voor het definitief sluiten en opheffen van een account)

Het registreren, nota printen en sluiten van een account gaat identiek als bij tafels.

Afrekenen (met **[CONTANT]**) gaat als volgt:

[1] [OPEN] [BETAAL ACCOUNT] [CONTANT] [SLUIT]

(*) Met deze handeling wordt (een gedeelte van) de rekening betaald. De rekening wordt niet opgeheven.

Opheffen van een account gaat als volgt:

[1] [OPEN] [AFREKEN ACCOUNT]

(*) Een eventueel tegoed wordt als wisselgeld berekend.

Niet gevonden PLU:

Deze functie is bedoeld om niet-geprogrammeerde artikelen te programmeren m.b.v. een barcodescanner.

Het kan voorkomen dat een artikel nog niet is geprogrammeerd, dat u wel dit artikel wilt registreren en tegelijk wilt programmeren.

- Systeem Optie 40 = 0 (zie hoofdstuk 4.3)
- Scan de barcode van het artikel
- In het scherm verschijnt: **NIET GEVONDEN PLU STOP:0 BEWAAR:1**
- Druk op **[1]**
- In het scherm verschijnt: **VOER PRIJS IN**
- Voer de prijs in (bijv. **[1] [2] [5]** voor €1,25) en druk op de **[X]** toets
- In het scherm verschijnt: **KOPIEER PLU?**
- Druk op een PLU op het toetsenbord om de omschrijving, BTW-Tarief en Hoofdgroep koppeling over te nemen
Of:
Toets in: **[0] [PLU]**
Voer de omschrijving in en druk op **[X]**
Voer de BTW Status in (40=BTW#1 & 01=BTW#2) en druk op **[X]**
- Het artikel wordt nu geregistreerd en is geprogrammeerd

Er worden maximaal 50 Niet Gevonden PLU's opgeslagen, daarna moet u eerst een Rapport printen om deze PLU's toe te voegen aan de standaard PLU's en om het geheugen vrij te maken voor nieuwe PLU's.

- Sleutel in Z
- **[1] [5] [SUB TOTAAL]**

Rapporten

Uw kassa houdt alle verkopen en transacties keurig voor u bij. Er zijn 4 soorten rapporten die u kunt printen:

X1 Rapport	U krijgt een overzicht van de verkopen zonder deze verkopen te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld.
Z1 Rapport	X1 Rapport wordt meestal tussen de middag geprint voor een verkoopoverzicht van de morgen. U krijgt een overzicht van de verkopen en deze verkopen worden wel gereset. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld.
X2 Rapport	Z1 Rapport wordt meestal aan het eind van de dag geprint voor een totaal overzicht van de dag. Telt alle X1 Rapporten op zonder de verkoopgegevens te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld.
Z2 Rapport	X2 Rapport wordt meestal door de week geprint om een tussenoverzicht te krijgen van de week. Telt alle Z1 Rapporten op en reset de verkoopgegevens. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld.
	Z2 Rapport wordt meestal aan het eind van de week geprint voor een totaaloverzicht van de week.

Rapport	Nr.	Soort	Sleutel	Volgorde
Financieel	1	X1 Z1 X2 Z2	X Z X Z	[1] [SUB TOTAAL] [1] [SUB TOTAAL] [2] [0] [1] [SUB TOTAAL] [2] [0] [1] [SUB TOTAAL]
Uurrapport	2	X1 Z1 X2 Z2	X Z X Z	[2] [SUB TOTAAL] [2] [SUB TOTAAL] [2] [0] [2] [SUB TOTAAL] [2] [0] [2] [SUB TOTAAL]
Alle PLU's	3	X1 Z1 X2 Z2	X Z X Z	[3] [SUB TOTAAL] [3] [SUB TOTAAL] [2] [0] [3] [SUB TOTAAL] [2] [0] [3] [SUB TOTAAL]
Alle Verkopers	4	X1 Z1 X2 Z2	X Z X Z	[4] [SUB TOTAAL] [4] [SUB TOTAAL] [2] [0] [4] [SUB TOTAAL] [2] [0] [4] [SUB TOTAAL]
Hoofdgroepen	5	X1 Z1 X2 Z2	X Z X Z	[5] [SUB TOTAAL] [5] [SUB TOTAAL] [2] [0] [5] [SUB TOTAAL] [2] [0] [5] [SUB TOTAAL]
Alle voorraden	6	X1 Z1	X Z	[6] [SUB TOTAAL] [6] [SUB TOTAAL]
Dag Verkopen	8	X2 Z2	X Z	[2] [0] [8] [SUB TOTAAL] [2] [0] [8] [SUB TOTAAL]
Per verkoper	9	X1 X2	X X	[9] [SUB TOTAAL] # [VERKOPER] # [VERKOPER] [2] [0] [9] [SUB TOTAAL] # [VERKOPER] # [VERKOPER]
Openstaande Tafels/Accounts	11	X1 Z1	X Z	[1] [1] [SUB TOTAAL] [1] [1] [SUB TOTAAL]
PLU's (bereik)	13	X1 X2	X X	[1] [3] [SUB TOTAAL] # [PLU] # [PLU] [2] [1] [3] [SUB TOTAAL] # [PLU] # [PLU]
Voorraad (bereik)	14	X1	X	[1] [4] [SUB TOTAAL] # [PLU] # [PLU]
Lade totaal	111	X1	X	[1] [1] [1] [SUB TOTAAL]
Journaal (alles)	300	X1	X	[3] [0] [0] [SUB TOTAAL]
Journaal (kontant)	301	X1	X	[3] [0] [1] [SUB TOTAAL]
Journaal (cheque)	302	X1	X	[3] [0] [2] [SUB TOTAAL]
Journaal (overig)	303	X1	X	[3] [0] [3] [SUB TOTAAL]
Journaal (%)	304	X1	X	[3] [0] [4] [SUB TOTAAL]
Journaal (in/uitkas)	305	X1	X	[3] [0] [5] [SUB TOTAAL]
Journaal (retour)	306	X1	X	[3] [0] [6] [SUB TOTAAL]
Journaal (fout/herstel)	307	X1	X	[3] [0] [7] [SUB TOTAAL]
Journaal (la open)	308	X1	X	[3] [0] [8] [SUB TOTAAL]
Journaal (annuleer)	309	X1	X	[3] [0] [9] [SUB TOTAAL]
Journaal (verkoper)	401-15	X1	X	[4] [0] [1] - [4] [1] [5] [SUB TOTAAL]
Journaal (resetten)	399	Z1	Z	[3] [9] [9] [SUB TOTAAL]

2.1 Kasdeclaratie

Als kasdeclaratie verplicht is (Systeem Optie #25) dan moet het geld in de geldlade eerst geteld worden voordat een X of Z Financieel of Verkoper Rapport kan worden geprint.

U kunt het bedrag in de geldlade in één keer invoeren, of stap-voor-stap voor elke munt/biljet soort.

Ook kan de **[X]** toets gebruikt worden om aantal munten/biljetten en dan de waarde in te voeren.

Wanneer u in het bezit bent van een pinautomaat dient u eerst het Rapport uit te printen van deze automaat.

- Zet de sleutel in de stand X of Z
- Toets in: **[9] [0] [SUB TOTAAL]**
- Voer de waarde in van de munten en biljetten; dit kan op de volgende manieren:
 1. Tel het totale bedrag en druk op **[CONTANT]**
 2. Tel het totale aantal van 1 cent en druk op **[CONTANT]**
Tel het totale aantal van 2 cent en druk op **[CONTANT]**
Tel het totale aantal van 5 cent en druk op **[CONTANT]**
Herhaal dit voor alle munten en biljetten
 3. Voer het aantal 1 cent munten in, druk op **[X]** toets in: **[1]** en druk op **[CONTANT]**
Voer het aantal 1 cent munten in, druk op **[X]** toets in: **[1]** en druk op **[CONTANT]**
Voer het aantal 1 cent munten in, druk op **[X]** toets in: **[1]** en druk op **[CONTANT]**
- Voer het bedrag in wat staat vermeld in het Rapport van de Pinautomaat en druk op **[PIN]**
- Druk op **[CONTANT]** om de kasdeclaratie af te sluiten.
- Er wordt nu een Rapport geprint met daarin alle bedragen en er wordt aangegeven of er een verschil is.

3 Sleutelstand S

De volgende instellingen kunt u printen/programmeren in sleutelstand S:

- 1) Instellingen van de maxima
- 2) Verkopen resetten
- 3) NRG-TTL resetten
- 4) PLU's resetten
- 5) EPROM informatie
- 6) Toetsenbord programmeren
- 7) RS232 poorten programmeren

3.1 Instellingen van de maxima

LET OP! Het wijzigen van de maxima betekent dat geprogrammeerde gegevens zoals PLU's en Hoofdgroepen worden gewist! Maak dus eerst een complete backup voordat u de maxima gaat wijzigen.

Het uitprinten van de maxima gaat als volgt:

- Sleutel in stand S
- **[6] [0] [SUB TTL] [CONTANT]**

Aan de hand van de geprinte informatie kunt u nagaan of u instellingen eventueel moet wijzigen.

Het wijzigen van de maxima gaat als volgt:

- Sleutel in stand S
- **[6] [0] [SUB TTL]**
- Voer een nummer uit de onderstaande tabel in en druk daarna op **[X]**:

NR.	INSTELLING
1	PLU's
2	Verkopers
3	Hoofdgroepen
4	Tafels
5	Aantal per tafel
6	Nota (slip of klantenbon)
7	Prijs Shift
8	Korting bij aantal
9	Elektronisch Journaal

- Voer een waarde uit de onderstaande tabel in en druk daarna op **[CONTANT]**:

Instelling	Waarde ER-920 & 940	Waarde ER-925 & 945
PLU's	Maximaal 2000	Maximaal 20.000
Verkopers	Maximaal 99	Maximaal 99
Hoofdgroepen	Maximaal 99	Maximaal 99
Tafels	Maximaal 30	Maximaal 200
Aantal per tafel	Maximaal 100	Maximaal 100
Nota (slip of klantenbon)	0=Klantenbon, 1=Slipprinter	0=Klantenbon, 1=Slipprinter
Prijs Level	Maximaal 2	Maximaal 2
Korting bij aantal	Maximaal 100	Maximaal 100
Elektronisch Journaal	Maximaal 5000	Maximaal 40.000

- Na het programmeren van alle instellingen (zie vorige pagina) drukt u op **[CONTANT]** (zonder nummer ervoor)
- In het display verschijnt ALLOC; dit betekent dat de geheugen wordt aangepast
- De kassa print een bon met daarop de nieuwe gegevens.

Wanneer de maxima per instelling wordt overschreden, zal dit op de kassabon worden geprint.

Onderaan op de kassabon verschijnt dan de tekst: GEHEUGENINDELING IS NIET OK!

U zult de maxima opnieuw moeten programmeren.

Wanneer de maxima per instelling niet wordt overschreden, zal dit op de kassabon worden geprint.

Onderaan op de kassabon verschijnt dan de tekst: GEHEUGENINDELING IS OK!

3.2 Verkopen resetten

Het resetten van alle verkoopgegevens gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S
- **[2] [0] [SUB TTL]**
- De kassa print een bon met daarop de tekst: VERKOPEN GERESSET
- Draai de sleutel terug naar de stand REG

3.3 NRG-TTL resetten

Het resetten van het NRG-TTL (groot totaal) bedrag gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S
- **[3] [0] [SUB TTL]**
- De kassa print een bon met daarop de tekst: NRG-TTL GERESSET
- Draai de sleutel terug naar de stand REG

3.4 PLU bestand verwijderen

Het verwijderen van het PLU bestand gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S
- **[4] [0] [SUB TTL]**
- De kassa print een bon met daarop de tekst: PLU BESTAND GEWIST
- Draai de sleutel terug naar de stand REG

*** Let op, u moet nu alle PLU's opnieuw programmeren ***

3.5 EPROM informatie

Het printen van de EPROM informatie gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S
- **[5] [0] [SUB TTL]**
- De kassa print een bon met daarop de EPROM versie en een CHECKSUM
- Draai de sleutel terug naar de stand REG

3.6 Zelf-test uitvoeren

De kassa kan een aantal zelf-testen uitvoeren om te kijken of er mogelijke technische problemen zijn.

- Sleutel in stand S
- Voer één van de onderstaande nummers in en druk op **[SUB TOTAAL]**

CODE	TEST	RESULTAAT/INSTRUCTIES
10	Printer	De printer print een klantenbon en aan het einde van de test gaat de geldlade open.
11	Display	In het Display verschijnt een test patroon.
12	Toetsenbord	Druk op een toets. De toetscode verschijnt. Verdraai de sleutel om de test te stoppen.
13	Sleutelstand	Verdraai de sleutel. De sleutelstand verschijnt. Draai de sleutel naar S om de test te stoppen.
14	Com Poort#1	Een 'loop back' connector moet aangesloten zijn. 232 POORT GOED moet verschijnen.
16	Printer Loop	Dezelfde test als de eerste, alleen blijft deze test zich eindeloos herhalen. Verdraai de sleutel om de test te stoppen.
17	MCR	Haal een kaart door de lezer. De printer print een bon met daarop de kaartcode.
18	Dallas slot	Druk een sleutel op het Dallasslot. De printer print een bon met daarop de Dallascode.
19	SD-Card	Plaats een SD-Card. Er wordt gekeken of de SD-Card ook toegankelijk is.
24	Com Poort#2	Een 'loop back' connector moet aangesloten zijn. 232 POORT GOED moet verschijnen.
34	Com Poort#3	Een 'loop back' connector moet aangesloten zijn. 232 POORT GOED moet verschijnen.
44	Com Poort#4	Een 'loop back' connector moet aangesloten zijn. 232 POORT GOED moet verschijnen.

3.7 RS232 poorten programmeren

Het programmeren van de communicatieinstellingen en het selecteren van een apparaat gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[8] [0] [SUB TTL]** voor COM#1 of **[8] [1] [SUB TTL]** voor COM#2 of **[8] [2] [SUB TTL]** voor COM#3
- Voer een waarde in voor optie N1 (1-16) en druk op **[X]**
- Voer een waarde in voor optie N2 en druk op **[CONTANT]**
- Programmeer alle waardes voor optie N1 om er zeker van te zijn dat het aangesloten apparaat goed werkt
- Druk na het programmeren van alle waardes op **[CONTANT]**

N1	Optie	N2	Waarde
1	Baud Rate	0	9600 baud
		1	1200 baud
		2	2400 baud
		3	4800 baud
		4	19200 baud
		5	38400 baud
		6	57600 baud
		7	115200 baud
2	Pariteit	0	Geen pariteit
		1	Oneven pariteit
		2	Even pariteit
3	Data Bits	0	8 Data bits
		1	7 Data bits
4	Stop Bits	0	1 Stop bit
		1	2 Stop bit
5	Aangesloten apparaat	0	Geen apparaat aangesloten
		1	PC aangesloten
		2	Weegschaal aangesloten
		3	Journalprinter aangesloten
		4	Bonprinter aangesloten
		5	
		6	Barcodescanner aangesloten
		7	
		8	Pinautomaat aangesloten
		9	Pole Display aangesloten
6	Regels bovenaan overslaan op keukenprinter	0-20	
7	Regels onderaan overslaan op keukenprinter	0-20	
8	Regels bovenaan overslaan op slipprinter	0-20	
9	Totaal aantal regels per pagina op slipprinter	0-50	
10	Aangesloten weegschaal type	0	NCI
		1	CAS

*** Zie de volgende pagina voor de overige instellingen ***

11	Aangesloten printer type	0	Geen printer aangesloten
		1	SAM4S Ellix-10
		2	SAM4S Ellix-20
		3	SAMSUNG SRP-270
		4	SAMSUNG SRP-350
		5	Citizen 3550
		6	Citizen 810
		7	Citizen 230
		8	EPSON TMT88-2
		9	EPSON U200
		10	EPSON U295
		11	EPSON U300
		12	EPSON U325
		13	EPSON U375
		14	STAR SP-200
		15	STAR SP-298
		16	STAR SP-300
		17	STAR TSP-200

12	Pole Display	0	EPSON
		1	ICD

13	PIN Type	0	PIN Gled
		1	PIN Inge
		2	PIN ZVT700

14	PIN Config Byte	0-127	
----	-----------------	-------	--

15	PIN valuta	0	Geen valuta
		1	
		2	Euro

16	PIN toegangscode (max. 8 cijfers)	0-999	
----	-----------------------------------	-------	--

3.8 Complete reset uitvoeren

LET OP!

Onderstaande mag alleen uitgevoerd worden wanneer de kassa nieuw uit de doos wordt gehaald, of wanneer de kassa compleet is geblokkeerd en een halve reset (zie hoofdstuk 1.8) niet volstaat. Na uitvoeren van onderstaande handeling gaan alle programmeringen en alle verkoopgegevens verloren! Neem altijd eerst contact op met uw dealer voordat u deze handeling uitvoert!

- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de rechter zijkant
- Zet de sleutel in de stand S
- Voor modellen ER-920 en ER-940 met het platte toetsenbord:
Druk op **[PIN]** (***) originele positie zoals weergegeven in hoofdstuk 1.9 ***)
Voor modellen ER-925 en ER-945 met het verhoogd toetsenbord:
Druk op **[SUB TTL]** (***) originele positie zoals weergegeven in hoofdstuk 1.9 ***)
- Hou deze toets ingedrukt, zet de kassa aan met de schakelaar aan de rechter zijkant en laat de toets los.
- De melding **RAM WISSEN** verschijnt in het display.
- Druk achtereenvolgens op de volgende toetsen (geld voor alle modellen):
Toets links boven, toets links onder, toets rechts boven, toets rechts onder (dus de vier hoektoetsen).
- **WACHTEN AUB...** verschijnt in het display en een bon wordt geprint met de EPROM info.
- In het display verschijnt: **PRINTER 2STATION: J=CONTANT N=C**
Druk op **[CONTANT]** als het gaat om een ER-940 of ER-945 met een dubbel station printer **of**:
Druk op **[C]** als het gaat om een ER-920 of ER-925 met een enkel station printer.
- In het display verschijnt: **MES?: J=CONTANT N=C**
Druk op **[C]** omdat alle modellen niet zijn uitgerust met een afsnijmechanisme.
- In het display verschijnt: **USB=COM#4? J=CONTANT N=C**
Druk op **[CONTANT]** omdat alle modellen zijn uitgerust met een USB-Poort
- In het display verschijnt: **S STAND: GESLOTEN**
- De complete reset is nu uitgevoerd.

3.9 Toetsenbord programmeren

Het toetsenbord is vrij programmeerbaar. Dit betekent dat u bepaalde toetsen kunt vervangen voor andere toetsen of dat u bepaalde toetsen helemaal van het toetsenbord wilt verwijderen.

LET OP:

De toetsen **[0]** – **[9]**, **[.]**, **[C]**, **[SUB TOTAAL]** en **[CONTANT]** kunt u niet wijzigen.

Het programmeren van het toetsenbord gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- Voer de code in van de toets (zie onderstaande tabel)
- Druk op de toets op het toetsenbord waar deze toets moet worden geprogrammeerd
- Herhaal bovenstaande (code invoeren en op toets drukken) voor alle toetsen die u wilt wijzigen
- Druk op **[CONTANT]** om af te sluiten

code	toets		code	toets		code	toets		code	toets
1	PLU1		322	Contant		350	PLU		382	In kas 1
	-----		323	Op rek.1		351	Level1		383	In kas 2
	t/m		324	Op rek.2		352	Level2		384	In kas 3
	-----		325	Op rek.3		356	Macro1		385	Sub totaal
300	PLU300		326	Op rek.4		357	Macro2		386	Weegschaal
301	1		327	Op rek.5		358	Macro3		387	Sluiten
302	2		328	Op rek.6		359	Macro4		388	Tafel#
303	3		329	Op rek.7		360	Macro5		389	Tare
304	4		330	Op rek.8		361	Macro6		390	Take out
305	5		331	Extra pinnen		362	Macro7		391	Geen btw
306	6		332	Toelichting		363	Macro8		392	BTW 1
307	7		333	Pin		364	Macro9		393	BTW 2
308	8		334	Open		365	Macro10		394	BTW 3
309	9		335	C		366	Retour		395	BTW 4
310	0		336	Verkoper#		367	Shift 1		397	Fooi
311	00		337	Koers1		368	Shift 2		398	Herstel
312	Dec. punt		338	Koers2		369	Shift 3		399	Schade
313	La open		339	Koers3		370	Shift 4		401	Validatie
314	%1		340	Koers4		371	Shift 5		442	Finalize
315	%2		341	Drive thru		372	Vorig saldo		443	Sluit account
316	%3		342	Eat-in		375	Uit kas 1		444	Betaal account
317	%4		343	Fout		376	Uit kas 2		445	Afreken account
318	%5		344	Coupon shift		377	Uit kas 3		446	Bon aan/uit
319	X/tijd		345	Coupon sub		378	Klantenbon		447	Inactief
320	Verzamelnota		346	Coupon		380	Nota		448	SKU#
321	Annuleer		349	Klanten		381	Representatie		449	Journalstrook

3.10 SD-Card

Wanneer u de printerkap verwijdert ziet u een afdekplaatje wat is vastgeschroefd. Onder dit plaatje zit de SD-Cardreader waar een SD-Card in geplaatst kan worden. Programmeringen en Rapporten kunt u op deze SD-Card opslaan mits deze in FAT32 is geformatteerd. Programmeer een naam in Systeem optie #30 (zie Hoofdstuk 4.3).

Programma backup op de SD-Card maken:

- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[1] [0] [0] [SUB TOTAAL]**

Programma backup terugzetten in de kassa:

- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[1] [1] [0] [SUB TOTAAL]**

Rapporten bewaren op de SD-Card (Deze kunt u bekijken met de PC-Software voor de ER-9XX Serie):

- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[1] [0] [1] [SUB TOTAAL]**

4 Sleutelstand PGM

De volgende instellingen kunt u programmeren in sleutelstand PGM:

- 1) BTW
- 2) PLU's
- 3) Systeem opties
- 4) Print opties
- 5) Toetsen
- 6) Verkopers
- 7) Korting bij aantal
- 8) Hoofdgroepen
- 9) Macro toetsen
- 10) Logo
- 11) Preset toetsen
- 12) Geld in lade limiet
- 13) Extra pinnen limiet
- 14) Datum en tijd
- 15) Tare gewicht
- 16) Kassanummer

4.0.1 Omschrijvingen invoeren

Wanneer handmatig omschrijvingen gewijzigd moeten worden op de kassa kunt u gebruik maken van de toetsenborden op de volgende pagina, of u kunt de karaktercodetabel gebruiken.

Karaktercodetabel

CHAR	Ç	ü	é	â	ä	à	á	ç	ê	ë
CODE	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CHAR	è	ï	î	í	Ä	Å	É	æ	Æ	ô
CODE	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CHAR	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	¢	£	¥
CODE	021	022	023	024	0250	026	027	028	029	030
CHAR	€	SPACE	!	"	#	\$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CHAR	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CHAR	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CHAR							a	b	c	d
CODE	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CHAR	e	f	g	h	I	j	k	l	m	n
CODE	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
CODE	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CHAR	y	z	BACK SPACE			Double				
CODE	121	122	123			999				

ER-920 en ER-940 Plat toetsenbord

'	"	<	>	-	+	=	:	?						
!	@	#	\$	%	^	&	*	(	)					
q	w	e	r	t	y	u	i	o	p					
a	s	d	f	g	h	j	k	l	;		C	PLU	X/TIJD	
z	x	c	v	b	n	m	,	.	/		7	8	9	
CAPS LOCK	DBLE	Space	Space	Space	Space	Space	CAPS LOCK	DBLE	BACK		4	5	6	
											1	2	3	SUB TTL
											0	00	.	CON TANT

ER-925 en ER-945 Verhoogd toetsenbord

A	H	O	V	#	)	"	Space							
B	I	P	W	\$	-	,	Space							
C	J	Q	X	%	+	.	CAPS LOCK		C	PLU	X/TIJD			
D	K	R	Y	^	=	/	DBLE		7	8	9			
E	L	S	Z	&	;	<	BACK		4	5	6	SUB TTL		
F	M	T	!	*	:	>			1	2	3	CONTANT		
G	N	U	@	(	'	?			0	00	.			

Of u karakters direct kunt invoeren via het toetsenbord is afhankelijk van Systeem optie #31 (zie Hoofdstuk 4.3).

4.1 BTW programmeren

Voor het programmeren van BTW tarieven moeten de toetsen **[BTW1]** en **[BTW2]** tijdelijk op het toetsenbord worden geprogrammeerd. Na het programmeren van de tarieven kunt u de toetsen weer verwijderen, als u echter ook de omschrijvingen wilt wijzigen dan dient u deze eerst te wijzigen voordat u de toetsen verwijderd. In hoofdstuk 5.6 leest u hoe u het toetsenbord kunt wijzigen.

De omschrijvingen van TAX1 en TAX2 kunt u wijzigen in bijvoorbeeld BTW1 en BTW2. In hoofdstuk 6.5 leest u hoe u omschrijvingen van toetsen kunt wijzigen.

Omdat in Nederland twee BTW tarieven gelden wordt direct uitgelegd hoe u beide tarieven kunt programmeren.

BTW tarief 1 (6%)

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[6] [.] [0] [0] [0] [2] [0] [BTW1] [CONTANT]**

BTW tarief 2 (19%)

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [9] [.] [0] [0] [0] [2] [0] [BTW2] [CONTANT]**

U kunt nu eventueel de omschrijvingen aanpassen (zie hoofdstuk 6.5). Als u klaar bent kunt u de sleutel terugdraaien naar sleutelstand REG.

De programmering van BTW is als volgt:

XX.XXXYZ **[BTW1/2/3/4] [CONTANT]**

XX.XXX	BTW tarief
Y	Soort BTW
	0=BTW achteraf (Amerikaans)
	2=Inclusief BTW (VAT=Nederlands)
Z	Altijd 0
[BTW1/2/3/4]	BTW toetsen 1-4; u kunt maximaal 4 BTW tarieven programmeren
[CONTANT]	Afsluiten van de programmering

4.2 PLU's programmeren

De volgende instellingen kunt u per PLU programmeren:

- 1) PLU status (preset, BTW, negatief, enkel verkoop, etc.)
- 2) Hoofdgroep koppeling
- 3) Prijs en bedragbegrenzing
- 4) Voorraad
- 5) Omschrijving
- 6) PLU koppeling
- 7) PLU verwijderen
- 8) PLU korting bij aantal

4.2.1 PLU status programmeren

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [0] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU waarvan u de status wilt veranderen; dit kan op de volgende vier manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Druk op de eerste en op de laatste toets van de PLU's als deze en tussenliggende dezelfde status hebben. Bijv. **[PLU1]** en **[PLU4]** indrukken betekent dat PLU1 t/m PLU4 dezelfde status hebben
 - 3) Voer het nummer van de PLU in (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
 - 4) Voer het eerste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en het laatste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) als deze en tussenliggende dezelfde status hebben en druk op **[PLU]** Bijv. **[2] [PLU] [8] [PLU]** indrukken betekent dat PLU2 t/m PLU8 dezelfde status hebben
- Voer de status in: N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8 N9 (zie hieronder) en druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

PLU Status

Status	Optie	Waarde		=	Som
N1	PLU op toetsenbord	Ja=0	Nee=1		
	Vaste PLU prijs	Ja=0	Nee=2		
	Bereken BTW tarief1	Ja=4	Nee=0		
N2	Bereken BTW tarief2	Ja=1	Nee=0		
	Bereken BTW tarief3	Ja=2	Nee=0		
	Bereken BTW tarief4	Ja=4	Nee=0		
N3	PLU is een coupon artikel	Ja=1	Nee=0		
	PLU prijs is negatief	Ja=2	Nee=0		
	PLU is doorverkoop artikel	Ja=4	Nee=0		
N4	Enkel verkoop (automatisch afrekenen)	Ja=1	Nee=0		
	SKU# verplicht invoeren	Ja=2	Nee=0		
	PLU Prijs heeft drie cijfers achter de komma	Ja=4	Nee=0		
N5	Voorraad invoeren bij deze PLU	Ja=1	Nee=0		
	PLU is niet actief	Ja=2	Nee=0		
	PLU is een gewogen artikel	Ja=4	Nee=0		
N6	PLU wordt automatisch gewogen en berekend	Ja=1	Nee=0		
	PLU is een toelichting	Ja=2	Nee=0		
	Verplicht een toelichting invoeren	Ja=4	Nee=0		
N7	Print PLU op de klantenbon	Ja=0	Nee=1		
	Print PLU op de nota	Ja=0	Nee=4		
N8	Print prijs op de klantenbon	Ja=0	Nee=1		
	Print prijs op de nota	Ja=0	Nee=2		
	Geen representatie mogelijk bij deze PLU	Ja=4	Nee=0		
N9	PLU teller niet resetten na een PLU Z-Rapport	Ja=1	Nee=0		
	Vaste prijs overschreven worden door manager	Ja=2	Nee=0		
	Niet te verwijderen met HERSTEL of RETOUR	Ja=4	Nee=0		

Standaard zijn alle instellingen '0'.

Bijv. De volgende instellingen wilt u wijzigen van PLU1 (op het toetsenbord):

Bereken BTW tarief1, vaste prijs mag alleen overschreven worden door een manager.

- Sleutel in stand PGM
- **[1] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[PLU 1]**
- **[4] [0] [0] [0] [0] [0] [0] [2] [X]**
- **[CONTANT]**

4.2.2 PLU Hoofdgroep koppeling

Elke PLU kan aan maximaal 3 hoofdgroepen (van de 20) worden gekoppeld. Hoofdgroepen verschijnen in rapporten en kunnen worden geprint op een keukenprinter.

Als u geen hoofdgroep wilt koppelen, zullen de PLU's automatisch aan hoofdgroep 0 worden gekoppeld.

- Sleutel in stand PGM
- **[1] [5] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU waaraan u een hoofdgroep wilt koppelen; dit kan op de volgende vier manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Druk op de eerste en op de laatste toets van de PLU's als deze en tussenliggende dezelfde hoofdgroep hebben. Bijv. **[PLU1]** en **[PLU4]** indrukken betekent dat PLU1 t/m PLU4 dezelfde hoofdgroep hebben
 - 3) Voer het nummer van de PLU in (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
 - 4) Voer eerste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en het laatste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) als deze en tussenliggende dezelfde hoofdgroep hebben en druk op **[PLU]**
Bijv. **[2] [PLU] [8] [PLU]** indrukken betekent dat PLU2 t/m PLU8 dezelfde hoofdgroep hebben
- Voer de hoofdgroep(en) in: N1 N2 N3 N4 N5 N6 (zie hieronder) en druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

N1/N2=Hoofdgroep1

N3/N4=Hoofdgroep2

N5/N6=Hoofdgroep3

Bijv.: U wilt PLU 5 (op toetsenbord) koppelen aan de hoofdgroepen 1, 4 en 12

- Sleutel in stand PGM
- **[1] [5] [0] [SUB TTL]**
- **[PLU 5]**
- **[0] [1] [0] [4] [1] [2] [X]**
- **[CONTANT]**

4.2.3 PLU Prijs en bedragbegrenzing

Als de PLU geen vaste prijs heeft (zie status) kunt u hier een bedragbegrenzing invoeren. Als de PLU wel een vaste prijs heeft (zie status) kunt u hier de vaste prijs invoeren.

- Sleutel in stand PGM
- **[2] [0] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU waaraan u een prijs of bedragbegrenzing wilt koppelen; dit kan op de volgende 4 manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Druk op de eerste en op de laatste toets van de PLU's als deze en tussenliggende dezelfde prijs of bedragbegrenzing hebben.
Bijv. **[PLU1]** en **[PLU4]** indrukken betekent dat PLU1 t/m PLU4 dezelfde prijs of bedragbegrenzing hebben
 - 3) Voer het nummer van de PLU in (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
 - 4) Voer eerste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en het laatste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) als deze en tussenliggende dezelfde prijs of bedragbegrenzing hebben en druk op **[PLU]**
Bijv. **[2] [PLU] [8] [PLU]** indrukken betekent dat PLU2 t/m PLU8 dezelfde prijs of bedragbegrenzing hebben
- Voer de vaste prijs of bedragbegrenzing in (max. 7 cijfers) en druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv. PLU4 (op toetsenbord) heeft volgens de status een vaste prijs en de vaste prijs moet worden € 2,50

- Sleutel in stand PGM
- **[2] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[PLU 4]**
- **[2] [5] [0] [X]**
- **[CONTANT]**

4.2.4 PLU Voorraad

Als er gebruik wordt gemaakt van voorraad bij een (of meerdere) PLU('s) (zie status van de PLU) dan kunt u met deze programmering de voorraad invoeren.

In systeem optie 18 (zie hoofdstuk 4.3) kunt u selecteren of de hier ingevoerde voorraad bij de oude voorraad moet worden opgeteld, of dat de hier ingevoerde voorraad de totale huidige voorraad is.

- Sleutel in stand PGM
- **[2] [5] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU waarvan u voorraad wilt invoeren; dit kan op de volgende vier manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Druk op de eerste en op de laatste toets van de PLU's als deze en tussenliggende dezelfde voorraad hebben. Bijv. **[PLU1]** en **[PLU4]** indrukken betekent dat PLU1 t/m PLU4 dezelfde voorraad hebben
 - 3) Voer het nummer van de PLU in (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
 - 4) Voer eerste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en het laatste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) als deze en tussenliggende dezelfde voorraad hebben en druk op **[PLU]**
Bijv. **[2] [PLU] [8] [PLU]** indrukken betekent dat PLU2 t/m PLU8 dezelfde voorraad hebben
- Voer de voorraad in (max. 6 cijfers; inclusief twee achter de komma, dus '1' invoeren als '100') en druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv. PLU 18 (niet op toetsenbord) krijgt een voorraad erbij (zie systeem optie 18) van 22.

- Sleutel in stand PGM
- **[2] [5] [0] [SUB TTL]**
- **[1] [8] [PLU]**
- **[2] [2] [X]**
- **[CONTANT]**

4.2.5 Omschrijving

U kunt een omschrijving invoeren van maximaal 18 karakters per PLU. Op pagina 22 (4.0.1) ziet u een tabel staan en op de volgende pagina ziet u toetsenborden staan met karakters op bepaalde posities. U kunt de drie-cijferige code uit de karaktercodetabel invoeren en/of u kunt op een toets op het toetsenbord drukken.

- Sleutel in stand PGM
- **[3] [0] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU waarvan u de omschrijving wilt invoeren; dit kan op de volgende twee manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Voer het nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
- Voer de omschrijving in (maximaal 18 karakters) en druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv. PLU 22 (niet op toetsenbord) krijgt de omschrijving COLA

- Sleutel in stand PGM
- **[3] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[2] [2] [PLU]**
- **[C] [O] [L] [A] [X]**
- of:
- **[0] [6] [7] [0] [7] [9] [0] [7] [6] [0] [6] [5] [X]**
- **[CONTANT]**

4.2.6 PLU koppeling

Met PLU koppeling kunt u een PLU aan een andere PLU koppelen zodat wanneer u de eerste PLU registreert, ook automatisch de tweede PLU wordt geregistreerd (bijv. statiegeld).

- Sleutel in stand PGM
- **[3] [5] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU waaraan u een andere PLU wilt koppelen; dit kan op de volgende twee manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Voer het nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
- Selecteer de PLU die gekoppeld moet worden; dit kan op de volgende twee manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Voer het nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
- Druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv. PLU 2 (op toetsenbord moet worden gekoppeld aan PLU 22 (niet op toetsenbord)).

Na het indrukken van PLU 2 wordt automatisch ook PLU 22 geregistreerd.

- Sleutel in stand PGM
- **[3] [5] [0] [SUB TTL]**
- **[PLU 2]**
- **[2] [2] [PLU]**
- **[X]**
- **[CONTANT]**

Als u de koppeling ongedaan wilt maken kunt u bij de PLU die gekoppeld moet worden invoeren: **[0] [PLU]**

4.2.7 PLU verwijderen

U kunt alleen PLU's verwijderen als de PLU totalen zijn geprint in PLU rapporten en Voorraad Rapporten. Bovenstaande geldt uitsluitend voor het printen van Z-Rapporten.

- Sleutel in stand PGM
- **[4] [0] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU die u wilt verwijderen; dit kan op de volgende vier manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Druk op de eerste en op de laatste toets van de PLU's als deze en tussenliggende moeten worden verwijderd. Bijv. **[PLU1]** en **[PLU4]** indrukken betekent dat PLU1 t/m PLU4 worden verwijderd
 - 3) Voer het nummer van de PLU in (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
 - 4) Voer eerste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en het laatste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) als deze en tussenliggende moeten worden verwijderd en druk op **[PLU]**Bijv. **[2] [PLU] [8] [PLU]** indrukken betekent dat PLU2 t/m PLU8 worden verwijderd
- Druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv. PLU 11 t/m 20 (niet op toetsenbord) moeten worden verwijderd

- Sleutel in stand PGM
- **[4] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[1] [1] [PLU] [2] [0] [PLU]**
- **[X]**
- **[CONTANT]**

4.2.8 PLU korting bij aantal

In dit hoofdstuk wordt de PLU aan een korting bij aantal tabel gekoppeld. In hoofdstuk 6.7 kunt u invoeren bij welk aantal de korting geldig is.

- Sleutel in stand PGM
- **[4] [5] [0] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU die u wilt koppelen; dit kan op de volgende vier manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Druk op de eerste en op de laatste toets van de PLU's als deze en tussenliggende moeten worden gekoppeld. Bijv. **[PLU1]** en **[PLU4]** indrukken betekent dat PLU1 t/m PLU4 worden gekoppeld
 - 3) Voer het nummer van de PLU in (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
 - 4) Voer eerste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en het laatste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) als deze en tussenliggende moeten worden gekoppeld en druk op **[PLU]**
Bijv. **[2] [PLU] [8] [PLU]** indrukken betekent dat PLU2 t/m PLU8 worden gekoppeld
- Voer het nummer van de korting bij aantal tabel (1-20) in en druk op **[X]**
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv. PLU 11 (op toetsenbord) moeten worden gekoppeld aan korting bij aantal tabel 5

- Sleutel in stand PGM
- **[4] [5] [0] [SUB TTL]**
- **[PLU 11]**
- **[5] [X]**
- **[CONTANT]**

4.3 Systeem opties

Standaard hebben alle systeem opties de waarde '0'. U hoeft deze niet te programmeren tenzij u de systeem optie een andere waarde wilt geven (1,2 of 4). In totaal zijn er 40 systeem opties waarvan de meeste weer zijn opgedeeld in een aantal tussenopties. De waardes van deze tussenwaardes opgeteld vormen samen de waarde van de systeemoptie.

Bijv.: In systeem optie 8 wilt u de tussenwaardes 1 en 2 invoeren. Opgeteld is de waarde 1+2=3.

U voert de waarde als volgt in:

- Sleutel in PGM
- **[3] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer in van de systeem optie (1-40) en druk op **[X]**
- Voer de waarde in van de systeem optie (0-7) en druk op **[SUB TTL]**
- U kunt nu opnieuw een nummer invoeren, op **[X]** drukken, waarde invoeren en op **[SUB TTL]** drukken
- Na het invoeren van alle systeem opties drukt u op **[CONTANT]**

Bijv. Systeem optie 8 moet de waarde 3 krijgen.

- Sleutel in PGM
- **[3] [0] [SUB TTL]**
- **[8] [X]**
- **[3] [SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Systeem opties

Nr	Optie	Waarde		=	Som
1	Toets maakt geluid na indrukken van de toets	Ja=0	Nee=1		
	Verkoper aanmelden met magneetkaart (MCR)	Ja=2	Nee=0		
	% kortingen van bruto bedrag aftrekken in Rapport	Nee=4	Ja=0		
2	Verkoper aanmelden(code=geprogr. Code)	Nr.=0	Code=1		
3	Verkoper verplichting voor elke transactie	Ja=1	Nee=0		
4	Lade verplicht sluiten voor registratie	Ja=0	Nee=1		
	Activeer lade alarm als de lade openstaat	Ja=2	Nee=0		
5	Aantal seconden voordat ladealarm afgaat	1-99 seconden			
6	Wisselgeld na betaling aanpassen	Ja=1	Nee=0		
	Lade gaat open na aanpassen van wisselgeld	Ja=0	Nee=2		
	Meerdere klantenbonnen printen is mogelijk	Ja=4	Nee=0		
7	Kasdeclaratie verplicht voor een Rapport	Ja=1	Nee=0		
	Negatieve verkopen alleen in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
8	'0' verkopen alleen in sleutelstand X	Ja=1	Nee=0		
	Bonnummer resetten na financieel rapport	Ja=0	Nee=2		
9	Reset NRG-TTL na Z financieel rapport	Ja=1	Nee=0		
	Lade gaat open tijdens printen van rapporten	Ja=0	Nee=2		
	Lade gaat op in trainingstand	Ja=0	Nee=4		
10	Aantal decimalen (cijfers achter de komma)	0-3			
11	Volgorde van de datum	MMDDJJJJ=0			
		DDMMJJJJ=1			
		JJJJMMDD=2			
12	Afronden % en BTW	Afronden op 0.005=0			
		Naar boven=1			
		Naar beneden=2			

Nr	Optie	Waarde		=	Som
13	Gescheiden betalen afronden	Afronden op 0.005=0			
		Naar boven=1			
		Naar beneden=2			
14	Verpl. EATIN,TAKEOUT,DRIVETHRU voor betalen	Ja=1	Nee=0		
	Doorverkoop	Normaal tellen Rapp.=0			
		Apart melden Rapp.=2			
15	Reset rapportnummer na Z1-Financieel Rapport	Ja=1	Nee=0		
	Reset rapportnummer na Z1-Uurrapport	Ja=2	Nee=0		
	Reset rapportnummer na Z1-PLU Rapport	Ja=4	Nee=0		
16	Reset rapportnummer na Z1-Verkoperrapport	Ja=1	Nee=0		
	Reset rapportnummer na Z1-Hoofdgroep Rapport	Ja=2	Nee=0		
17	Reset rapportnummer na Z2-Verkoop Rapport	Ja=1	Nee=0		
	Maak gebruik van papiersensor	Ja=0	Nee=2		
	Maak geen gebruik van gescheiden betalen	Ja=4	Nee=0		
18	Direct vermenigvuldigen (zonder [X])	Ja=1	Nee=0		
	Voorraad	Optellen bij oude=2			
		Nieuwe voorraad=0			
19	Aantal numerieke cijfers (0=geen limiet)	0-14			
20	Meer dan 1 cijfer direct vermenigvuldigen	Ja=1	Nee=0		
	Aangeslagen bedrag bij validatie	Totaal=2	Verkoop=0		
21	Prijs van gekoppelde PLU in het display	Ja=1	Nee=0		
	Verkoop mogelijk als voorraad=0	Ja=0	Nee=2		
	Afronding stuivers na [SUB TOTAAL]	Ja=4	Nee=0		
22	Afronding stuivers na [CONTANT]	Ja=1	Nee=0		
	Z-Voorraad Rapport printen is mogelijk	Ja=0	Nee=2		
23	Trainingstand	Enter=1	Einde=0		
24	Maak gebruik van elektronisch journaal	Ja=1	Nee=0		
	Melding als elektronisch journaal vol is	Ja=2	Nee=0		
	Geen registratie mogelijk als elek. Journaal vol is	Ja=4	Nee=0		
25	Aleen negatieve bedragen naar elek. journaal	Ja=1	Nee=0		
	Stuur rapporten naar elektronisch journaal	Ja=2	Nee=0		
	Maak geen gebruik van kasdeclaratie	Ja=4	Nee=0		
26	Tafels/Accounts of verkopers door elkaar	Tafels=0	Verkoper=1		
	BTW wijziging van invloed op gehele bon	Ja=2	Nee=0		
	Niet registreren in sleutelstand VOID	Ja=4	Nee=0		
27	Maak geen gebruik van de toetsen Level1 of Level2	Level1=1	Level2=2		
28	Ga terug naar standaard niveau bij PLU prijs shift (Dus terug naar selecteren prijs niveau van PLU)	Na artikel=0			
		Na einde verkoop=1			
		Blijf op niveau=2			
29	Ga terug naar standaard niveau bij PLU shift (modifieer functie) (Dus terug na selecteren andere PLU onder toets)	Na artikel=0			
		Na einde verkoop=1			
		Blijf op niveau=2			
30	Bestandsnaam (PGM en REP Data naar SD-Card)	Naam (8 karakters)			

Nr	Optie	Waarde		=	Som
31	Maak gebruik van QWERTY toetsenbord (pag. 23)	Ja=1	Nee=0		
	Maak gebruik van Oprolspoel	Ja=2	Nee=0		
	Maak gebruik van Magneetkaartlezer (MCR)	Ja=4	Nee=0		
32	Gebruik Tracks op Magneetkaart	0=1&2	1=2&3		
33	Gebruik Dallas Sleutels	Ja=1	Nee=0		
	Gebruik Afsnijmechanisme Printer	Nee=0			
	Bereken BTW over Korting bij Aantal	Ja=4	Nee=0		
34	Prijs is verwerkt in de Barcode	0 = Niet	Type 1-7		
35	Geselecteerde taal:	0 = Engels			
		1 = Spaans			
		2 = Nederlands			
36	Alleen Manager kan afgerekende tafel openen	Ja=1	Nee=0		
	Accounts kunnen worden afgerekend/verwijderd	Ja=2	Nee=0		
	Zend Rapporten naar externe Printer	Ja=4	Nee=0		
37	Gereserveerd	Altijd '0'			
38	Gereserveerd	Altijd '0'			
39	Gereserveerd	Altijd '0'			
40	Maak geen gebruik van 'niet gevonden PLU'	Ja=1	Nee=0		

(***) Systeem optie #30:

U kunt hier een naam invoeren die maximaal 8 karakters lang is.

Er moeten mappen zijn aangemaakt met exact dezelfde naam op de SD-Card; de kassa kan deze niet aanmaken.

BEWAAR / LAAD PROGRAMMERINGEN: SD:/ER900/PGMBACK/naam

BEWAAR RAPPORTEN: SD:/ER900/RPTBACK/naam

(***) Systeem optie #34:

Wanneer de prijs in de barcode is verwerkt, gaat het om een gewogen artikel.

Deze barcodes beginnen (vanaf links) met code '02' gevolgd door artikelcode, Checksum S, Prijs en Checksum C.

De kassa moet weten hoe de barcode is ingedeeld om het artikel te kunnen herkennen en de prijs juist te scannen.

Om erachter te komen hoe de barcode is opgebouwd kunt u de instelling opvragen van de weegschaal die de etiketten print, of u kunt twee dezelfde artikelen naast elkaar leggen met een verschillend gewicht/prijs.

```

TYPE#1      02XXXXXSPPPPC
TYPE#2      02XXXSPPPPPPC
TYPE#3      02XXXXXSPPPPC
TYPE#4      02XXXXXSPPPPC
TYPE#5      02XXXSPPPPPPC
TYPE#6      02XXXSPPPPPPC
TYPE#7      02XXXXXWWWWWC

```

X = Artikelcode

S = Checksum voor de prijs

P = Prijs

W = Gewicht

C = Checksum alle karakters

Printen van de systeemopties:

- Sleutel in PGM
- **[1] [5] [SUB TTL] [2] [X] [CONTANT]**

4.4 Print opties

Standaard hebben alle print opties de waarde '0'. U hoeft deze niet te programmeren tenzij u de print optie een andere waarde wilt geven (1,2 of 4). In totaal zijn er 34 print opties waarvan de meeste weer zijn opgedeeld in een aantal tussenopties. De waardes van deze tussenwaardes opgeteld vormen samen de waarde van de print optie. Bijv.: In systeem optie 8 wilt u de tussenwaardes 1 en 2 invoeren. Opgeteld is de waarde 1+2=3.

U voert de waarde als volgt in:

- Sleutel in PGM
- **[4] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer in van de print optie (1-32) en druk op **[X]**
- Voer de waarde in van de print optie (0-7) en druk op **[SUB TTL]**
- U kunt nu opnieuw een nummer invoeren, op **[X]** drukken, waarde invoeren en op **[SUB TTL]** drukken
- Na het invoeren van alle print opties drukt u op **[CONTANT]**

Bijv. Print optie 10 moet de waarde 3 krijgen.

- Sleutel in PGM
- **[4] [0] [SUB TTL]**
- **[1] [0] [X]**
- **[3] [SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Print opties

Nr	Optie	Waarde		=	Som
1	Print totalen in Verkoper Rapport	Ja=1	Nee=0		
	Print BTW symbool	Ja=0	Nee=2		
2	Print HERSTEL en RETOUR in Financieel Rapport	Ja=0	Nee=1		
	Print negatieve totalen in Financieel Rapport	Ja=2	Nee=0		
3	Geen totalen zonder omzet in Financieel Rapport	Ja=0	Nee=1		
	Geen totalen zonder omzet in Verkoper Rapport	Ja=0	Nee=2		
	Print Verkoper Rapport na Financieel Rapport	Ja=4	Nee=0		
4	Print PLU totaal aantal op de bon	Ja=1	Nee=0		
	Print niet verkochte PLU's in PLU Rapport	Ja=2	Nee=0		
	Print sub totaal na indrukken van [SUB TTL]	Ja=4	Nee=0		
5	Print verkooppercentages (%) in PLU Rapport	Ja=1	Nee=0		
	Print bonnummer op de klantenbon	Ja=0	Nee=2		
6	Print de datum op de klantenbon	Ja=0	Nee=1		
	Print de tijd op de klantenbon	Ja=0	Nee=2		
	Print het kassanummer op de klantenbon	Ja=0	Nee=4		
7	Print naam van de verkoper op de klantenbon	Ja=0	Nee=1		
	Print rapportnummer in de Z-Rapporten	Ja=0	Nee=2		
8	Valuta symbool	€			
9	Print een bon na aanmelden van andere verkoper	Ja=0	Nee=1		
	Print NRGT-TTL in X-Financieel Rapport	Ja=0	Nee=2		
	Print NRGT-TTL in Z-Financieel Rapport	Ja=0	Nee=4		
10	Print bruto totaal in X-Financieel Rapport	Ja=0	Nee=1		
	Print bruto totaal in Z-Financieel Rapport	Ja=0	Nee=2		
11	Print sub totaal excl. BTW op de klantenbon	Ja=1	Nee=0		
	BTW bedrag op de klantenbon	Totaal=2	Tarief=0		

Nr	Optie	Waarde		=	Som
12	Print BTW bedragen op de klantenbon	Ja=0	Nee=1		
	Print totaal excl. BTW per tarief op de klantenbon	Ja=2	Nee=0		
	Print BTW per tarief op de klantenbon	Ja=4	Nee=0		
13	Print bedrag exclusief BTW (netto) op de bon	Ja=1	Nee=0		
	Print TRAINING op de bon	Ja=2	Nee=0		
14	Symbool voor wisselkoers1 (zie karakter tabel)				
15	Symbool voor wisselkoers2 (zie karakter tabel)				
16	Symbool voor wisselkoers3 (zie karakter tabel)				
17	Symbool voor wisselkoers4 (zie karakter tabel)				
18	Print ordernummer op de keukenprinter	Ja=0	Nee=1		
	Print prijs van artikel op de keukenprinter	Ja=2	Nee=0		
19	Print op de keukenprinter in sleutelstand VOID	Ja=0	Nee=1		
	Print op de keukenprinter als kassa in training staat	Ja=2	Nee=0		
20	Combineer dezelfde artikelen op de keukenprinter	Ja=0	Nee=1		
	Combineer dezelfde artikelen op de tafelnota	Ja=0	Nee=2		
	Wanneer PLU drie cijfers achter de komma heeft	Gallons=0	Liters=4		
21	Print logo bovenaan op de klantenbon	Ja=0	Nee=1		
	Print logo onderaan op de klantenbon	Ja=0	Nee=2		
22	Print logo bovenaan op de tafelnota	Ja=1	Nee=0		
	Print logo onderaan op de tafelnota	Ja=2	Nee=0		
23	Print gem. aantal per klant in Financieel Rapport	Ja=0	Nee=1		
	Print gem. prijs per klant in Financieel Rapport	Ja=0	Nee=2		
24	Tweede bon printen voor dezelfde tranactie	Ja=1	Nee=0		
	Print artikelen per hoofdgroep op de keukenprinter	Ja=2	Nee=0		
	Print PLU# op de klantenbon	Ja=4	Nee=0		
25	Print geen rapport als deze door PC wordt gelezen	Ja=1	Nee=0		
	Print PLU# in het PLU Rapport	Ja=2	Nee=0		
	NRGT-TTL is:	Netto=4	Bruto=0		
26	Hoe ver moet de bon worden afgesneden (0-70)	0=Niet			
27	Stuur order naar keukenprinter na [SUB TTL]	Ja=1	Nee=0		
	Print datum op de nota van de slipprinter	Ja=2	Nee=0		
28	Print een grafisch logo bovenaan de klantenbon	Ja=1	Nee=0		
	Print een grafisch logo onderaan de klantenbon	Ja=2	Nee=0		
29	Print een grafisch logo bovenaan op de tafelnota	Ja=1	Nee=0		
	Print een grafisch logo onderaan op de tafelnota	Ja=2	Nee=0		
30	Altijd '0'				
31	Aantal regel bovenaan voor logo	0-5			
32	Aantal regels onderaan voor logo	0-5			

Nr	Optie	Waarde		=	Som
33	Print extra zwart	Ja=1	Nee=0		
	Schakel Elektronisch Journaal uit	Ja=2	Nee=0		
	Print Journaal in extra kleine letters	Ja=4	Nee=0		
34	Print Elektronisch Journaal	Van oud naar nieuw=1			
		Van nieuw naar oud=0			

Printen van de print opties:

- Sleutel in PGM
- **[1] [5] [SUB TTL]**
- **[3] [X]**
- **[CONTANT]**

De kassa heeft nu een lijst geprint met daarop alle geprogrammeerde print opties.

4.5 Toetsen

De volgende instellingen kunt u van de toetsen programmeren:

- 1) Individuele opties (uitschakelen, BTW berekenen, validatie verplichting, etc.)
- 2) Omschrijving van de toetsen
- 3) Bedragbegrenzing

4.5.1 Individuele opties van de toetsen

U ziet bij elke toets de waarden N1 t/m max. N6 (verschilt per toets) staan. Kijk in de tabel van elke toets voor de instellingen. Voer vervolgens de instellingen in die u wilt programmeren.

U kunt van elke functie toets de instellingen printen, dit gaat als volgt:

- Sleutel in PGM
- **[1] [5] [SUB TTL]**
- **[4] [X]**
- Druk op de functie toets waarvan u de programmeringen wilt printen
- **[CONTANT]**

Verzamelnota

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 [VERZAMEL NOTA]** (* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N3)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Verplicht indrukken om te kunnen afrekenen	Ja=2	Nee=0		
	Bonnummer doortellen na gebruiken deze toets	Ja=0	Nee=4		
N2	Print geen logo na indrukken deze toets	Ja=0	Nee=1		
	Geen BTW1 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW2 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N3	Geen BTW3 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW4 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

Annuleer

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [ANNULEER]** (* zie hieronder de tabel voor N1)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		

Extra pinnen

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 [EXTRA PINNEN]** (* zie hieronder de tabel voor N1)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		
N2	Toelichting op Cheque printen is verplicht	Ja=1	Nee=0		

Contant

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 [CONTANT]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N3)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Verplicht wisselgeldberekening	Ja=1	Nee=0		
	Wisselgeld en gescheiden betalen alleen in X	Ja=2	Nee=0		
	Gescheiden betalen uitschakelen	Ja=4	Nee=0		
N2	Open de geldlade na indrukken van deze toets	Ja=0	Nee=1		
	Geen BTW1 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW2 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N3	Geen BTW3 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW4 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

Op rekening 1-8

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 N4 N5 [OP REK.]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N5)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Verplicht wisselgeldberekening	Ja=1	Nee=0		
	Wisselgeld en gescheiden betalen alleen in X	Ja=2	Nee=0		
	Gescheiden betalen uitschakelen	Ja=4	Nee=0		
N2	Open de geldlade na indrukken van deze toets	Ja=0	Nee=1		
	Wisselgeldberekening mogelijk	Ja=2	Nee=0		
	Verplicht SKU# invoeren	Ja=4	Nee=0		
N3	Geen BTW1 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW2 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW3 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N4	Geen BTW4 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=2	Nee=0		
	Stuur naar EFT	Ja=4	Nee=0		
N5	EFT poort (0-1)	0-1			

Pin

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 N4 [PIN]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N4)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Verplicht wisselgeldberekening	Ja=1	Nee=0		
	Wisselgeld en gescheiden betalen alleen in X	Ja=2	Nee=0		
	Gescheiden betalen uitschakelen	Ja=4	Nee=0		
N2	Open de geldlade na indrukken van deze toets	Ja=0	Nee=1		
	Geen BTW1 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW2 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N3	Geen BTW3 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW4 berekenen	Ja=2	Nee=0		
N4	Toelichting op cheque printen verplicht	Ja=1	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=2	Nee=0		

Toelichting op cheque

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 [TOELICHTING OP CHEQUE]** (* zie hieronder de tabel voor N1 en N2)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Print bedrag en tekst van de toelichting	Ja=2	Nee=0		
	Print de datum	Ja=4	Nee=0		
N2	Print de tijd	Ja=1	Nee=0		
	Print de naam van de verkoper	Ja=2	Nee=0		
	Print het bonnummer	Ja=4	Nee=0		

Open

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 N4 [OPEN]** (* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N4)
- **[CONTANT]**

(***) Waar tafel staat wordt ook account (vaste klant) bedoeld

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Verplicht tafelnr. invoeren voor registratie	Ja=2	Nee=0		
	Alleen verk. die tafel opent mag op tafel registreren	Ja=4	Nee=0		
N2	Print rek.# en saldo op de klantenbon	Ja=0	Nee=1		
	Print rek.# en saldo op externe printer	Ja=0	Nee=2		
	Meerdere nota's printen per tafel niet mogelijk	Ja=4	Nee=0		
N3	Rek.# automatisch door kassa toegekend	Ja=1	Nee=0		
	[OPEN] gebruiken bij DRIVE THRU functie	Ja=2	Nee=0		
N4	Lengte van de nota	0-9			

Wisselkoers

- Sleutel in PGM
- **[9] [0] [SUB TTL]**
- Voer de wisselkoers in (***) en druk op **[WISSELKOERS]**
- **[CONTANT]**

(***) De wisselkoers mag bestaan uit maximaal 7 cijfers + een extra cijfer om het aantal decimalen aan te geven. Bijv. een koers van \$ 1,1245 invoeren als 112454 (koers is 11245 en 4 decimalen)

Drive Thru / Eat In / Take Out

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 [(Druk op één van de toetsen)]** (* zie hieronder de tabel voor N1 en N2)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Geen BTW1 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW2 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW3 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N2	Geen BTW4 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=2	Nee=0		

Fout

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 [FOUT]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

Coupon Sub

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 [COUPON SUB]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		

Coupon

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 N2 N3 [COUPON]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N3)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Geen BTW1 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW2 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW3 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N2	Geen BTW4 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Afrekenen mogelijk bij elk bedrag	Ja=2	Nee=0		
	Wisselgeldberekenen als	Bedrag=4	Coupon=0		
N3	Open de geldlade na indrukken van deze toets	Ja=0	Nee=1		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=2	Nee=0		
	Wisselgeldberekening is mogelijk	Ja=4	Nee=0		

Klanten

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 [KLANTEN]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Verplicht indrukken om een nota te openen	Ja=1	Nee=0		
	Verplicht indrukken om te kunnen registreren	Ja=2	Nee=0		
	Print tafel# op de keukenprinter	Ja=4	Nee=0		

Level 1 en 2

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 [LEVEL1 of 2]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Print level 1 of 2 op de keukenprinter	Ja=1	Nee=0		

La open / SKU#

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 N4 [LA OPEN]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N4)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	La open toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	La open toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	La open niet mogelijk na invoeren SKU#	Ja=4	Nee=0		
N2	SKU# verplicht invoeren om te kunnen registreren	Ja=1	Nee=0		
	Print een bon als de lade wordt geopend	Ja=0	Nee=2		
	SKU# invoeren niet mogelijk	Ja=4	Nee=0		
N3	SKU# moet aan aantal cijfers voldoen (zie N4)	Ja=1	Nee=0		
	Print SKU# op de tafelnota	Ja=2	Nee=0		
N4	Maximaal aantal cijfers als SKU#	0-8			

Retour

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [RETOUR]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

Shift 1-5

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 [SHIFT 1-5]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N3)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=1	Nee=0		
	Verander PLU#	Ja=2	Nee=0		
N2	Print omschrijving op de tafelnota	Ja=1	Nee=0		
	Print omschrijving op de klantenbon	Ja=2	Nee=0		
N3	Waarde van aangepaste digit	0-9			

- **[9] [0] [SUB TTL]**
- Voer een getal tussen de 1 en 14 in (* bijv. 3 voor honderdtallen *)
- **[SHIFT 1-5]**
- **[CONTANT]**

Bijvoorbeeld: U wilt onder de toets van PLU#1 ook PLU#101 programmeren.

PLU#1 is standaard op het toetsenbord geprogrammeerd, en PLU#101 is te registreren via **[SHIFT2] [PLU#1]**.

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TOTAAL]**
- **[2] [2] [1] [SHIFT2]**
- **[CONTANT]**
- **[9] [0] [SUB TOTAAL]**
- **[3] [SHIFT2]**
- **[CONTANT]**

Vorig Saldo

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [VORIG SALDO]** (* zie hieronder de tabel voor N1)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Bedrag mag ook worden ingevoerd tijdens registr.	Ja=1	Nee=0		
	Bedrag invoeren verplicht om te kunnen registr.	Ja=2	Nee=0		

Representatie

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 [REPRESENTATIE]** (* zie hieronder de tabel voor N1 en N2)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW1 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N2	Geen BTW2 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW3 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW4 berekenen	Ja=4	Nee=0		

Uit Kas 1-3

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [UIT KAS]** (* zie hieronder de tabel voor N1)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

Nota

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [NOTA]** (* zie hieronder de tabel voor N1 en N2)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Voer COM poort in (0=interne printer v/d kassa)	(0-1)			
N2	Print automatisch een nota	Ja=1	Nee=0		
	Print geen bonnummer op de nota	Ja=2	Nee=0		

In Kas 1-3

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [IN KAS]** (* zie hieronder de tabel voor N1)
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

Weegschaal

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 [WEEGSCHAAL]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N3)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Handmatig invoeren van gewicht is mogelijk	Ja=4	Nee=0		
N2	Verminder Tare van weegschaal gewicht	Ja=1	Nee=0		
	Altijd '0'	0			
	Prijs invoeren van gewogen artikel	Ja=4	Nee=0		
N3	Symbool van het gewicht is	Kg=1	Lb=0		

Sluit

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 N4 [SLUIT]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N4)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Verplicht SKU# voor gebruik van [SLUIT]	Ja=1	Nee=0		
	Print sluit op de bon	Ja=0	Nee=2		
	Negatief bedrag sluiten alleen in sleutelstand X	Ja=4	Nee=0		
N2	Bereken BTW1	Ja=0	Nee=1		
	Bereken BTW2	Ja=0	Nee=2		
	Bereken BTW3	Ja=0	Nee=4		
N3	Bereken BTW4	Ja=0	Nee=1		
	Validatie verplicht na gebruik van deze toets	Ja=2	Nee=0		
N4	Voer COM poort in bij gebruik van slipprinter	0-1			

Sub Totaal

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [SUB TOTAAL]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		

Fooi

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 N4 [FOOI]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N4)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Fooi berekenen als	Percentage=1	Bedrag=0		
N2	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Bereken BTW1	Ja=4	Nee=0		
N3	Bereken BTW2	Ja=1	Nee=0		
	Bereken BTW3	Ja=2	Nee=0		
N4	Fooi totaal optellen bij netto en bruto totaal	Ja=1	Nee=0		

(* De toets [FOOI] werkt alleen bij tafels *)

Tafel#

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 [TAFEL#]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Tafel# verplicht invoeren voor nieuwe nota	Ja=1	Nee=0		
	Tafel# verplicht invoeren voor registratie	Ja=2	Nee=0		
	Print tafel# op de externe printer	Ja=4	Nee=0		

Tare

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 [TARE]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Tare#5 gebruiken voor handmatig Tare invoeren	Ja=4	Nee=0		

Geen BTW

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 N2 [GEEN BTW]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1 en N2)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Geen BTW1 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Geen BTW2 berekenen	Ja=2	Nee=0		
	Geen BTW3 berekenen	Ja=4	Nee=0		
N2	Geen BTW4 berekenen	Ja=1	Nee=0		
	Verplicht SKU# voor gebruik van deze toets	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht voor gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

Validatie

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 N2 [VALIDATIE]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1 en N2)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Slipprinter aangesloten op COM poort	COM1=1	Geen=0		
N2	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Meerdere keren valideren mag	Ja=2	Nee=0		

Herstel

- Sleutel in PGM
- [7] [0] [SUB TTL]
- N1 [HERSTEL]
- [CONTANT]

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		

Schade

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 [SCHADE]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Toets uitschakelen	Ja=1	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=2	Nee=0		
	Validatie verplicht voor gebruik van deze toets	Ja=4	Nee=0		

%1-5

- Sleutel in PGM
- **[7] [0] [SUB TTL]**
- **N1 N2 N3 N4 N5 N6 [%]**
- **[CONTANT]**

(* zie hieronder de tabel voor N1 t/m N6)

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	% toets is	Bedrag=1	Percentage=0		
	Toets uitschakelen	Ja=2	Nee=0		
	Toets alleen actief in sleutelstand X	Ja=4	Nee=0		
N2	% toets heeft vast tarief of een open tarief/bedrag	Open=1	Vast=0		
	% toets berekenen over	Verkoop=2	Artikel=0		
	Vast tarief mag overschreven worden	Ja=4	Nee=0		
N3	% toets is	Positief=1	Negatief=0		
	Bereken BTW1	Ja=2	Nee=0		
N4	Bereken BTW2	Ja=1	Nee=0		
	Bereken BTW3	Ja=2	Nee=0		
	Bereken BTW4	Ja=4	Nee=0		
N5	Verhoog/verlaag coupon ttl na indrukken [%]	Ja=1	Nee=0		
	[%] een keer gebruiken na indrukken [SUBTTL]	Ja=2	Nee=0		
	Meerdere kortingen zonder gebruik [SUB TTL]	Ja=4	Nee=0		
N6	Vast tarief alleen overschrijven in sleutelstand X	Ja=1	Nee=0		
	Validatie verplicht na indrukken van deze toets	Ja=2	Nee=0		

Programmeren van het kortingspercentage:

- Sleutel in PGM
- **[9] [0] [SUB TTL]**
- Voer het percentage of bedrag in; totaal 5 cijfers (* bijv. 10% invoeren als 10000)
- **[%]**
- **[CONTANT]**

4.5.2 Omschrijving van de toetsen

U kunt een omschrijving invoeren van maximaal 18 karakters per toets.

Invoeren van de omschrijvingen kan d.m.v. het QWERTY toetsenbord (zie pagina 23) of d.m.v. het invoeren van codes (zie karaktercodetabel pagina 22). Afhankelijk van systeemoptie 31 (pagina 32) kiest u voor één van beide manieren voor het invoeren van de omschrijving.

- Sleutel in stand PGM
- **[8] [0] [SUB TTL]**
- Voer de omschrijving in (maximaal 18 karakters), druk op **[X]** en druk op de toets
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv. OP REK.2 krijgt de omschrijving VVV BON

- Sleutel in stand PGM
- **[8] [0] [SUB TTL]**
- **[V] [V] [V] [SPATIE] [B] [O] [N] [X] [OP REK.2]**
- of:
- **[0][8][6] [0][8][6] [0][8][6] [0][3][2] [0][6][6] [0][7][9] [0][7][8] [X] [OP REK.2]**
- **[CONTANT]**

Een uitzondering is de omschrijving van SKU#; dit komt omdat de toets **[LADE]** een dubbele functie heeft.

Het programmeren gaat als volgt:

- Sleutel in stand PGM
- **[8] [1] [SUB TTL]**
- Voer de omschrijving in (maximaal 18 karakters), druk op **[X]** en druk op **[LADE]**
- Druk op **[CONTANT]**

4.5.3 Bedragbegrenzing

Voor enkele toetsen kunt u een bedragbegrenzing programmeren. Het is dan niet mogelijk om meer dan het ingevoerde bedrag af te rekenen, terug te boeken, etc.

- Sleutel in stand PGM
- **[9] [0] [SUB TTL]**
- Voer de bedragbegrenzing in (maximaal 8 cijfers) en druk op de toets
- Druk op **[CONTANT]**

Als de %1-5 toetsen zijn geprogrammeerd als percentage toetsen en niet als kortingbedrag toetsen moet u een 5-cijferige code invoeren. De begrenzing bestaat dan uit een percentage van twee cijfers voor de komma en drie cijfers achter de komma. Bijv. 25000 betekent maximaal 25% mag ingevoerd worden.

De bedragbegrenzing geldt uitsluitend voor de volgende toetsen:

- 1) Annuleer
- 2) Contant
- 3) Op Rek.1-8
- 4) Pin
- 5) Extra pinnen
- 6) Fout
- 7) Coupon
- 8) Retour
- 9) In Kas
- 10) Herstel
- 11) Schade
- 12) %1-5

4.6 Verkopers

Van maximaal 99 verkopers kunt u de volgende instellingen programmeren:

- 1) Toegangscode
- 2) Aangesloten geldlade en training
- 3) Naam van de verkoper

4.6.1 Toegangscode

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[8] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer in van de verkoper (01-99) waarvan u de code wilt invoeren en druk daarna op **[X]**
- Voer de code in (maximaal 6 cijfers) en druk op **[SUB TTL]**
- Druk op **[CONTANT]**

Bijv.: Verkoper 03 krijgt als code 1435

- Sleutel in PGM
- **[8] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[0] [3] [X]**
- **[1] [4] [3] [5] [SUB TTL]**
- Druk op **[CONTANT]**

4.6.2 Aangesloten geldlade en training

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[8] [0] [1] [SUB TTL]**
- Voer het nummer in van de verkoper (01-99) waarvan u N1 en N2 wilt invoeren en druk daarna op **[X]**
- **N1 N2 [SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Geldlade gaat open na aanmelden deze verkoper	Lade=1	Geen=0		
N2	Verkoper in training	Ja=1	Nee=0		

Bijv. Verkoper 10 gebruikt de standaard geldlade en werkt in training

- Sleutel in PGM
- **[8] [0] [1] [SUB TTL]**
- **[1] [0] [X]**
- **[1] [1] [SUB TTL]**
- Druk op **[CONTANT]**

4.6.3 Naam van de verkoper

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[8] [1] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer in van de verkoper (01-99) waarvan u de naam wilt invoeren en druk daarna op **[X]**
- Voer de naam in (max. 18 karakters) **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Vb.: Verkoper 4 krijgt de naam JAN (invoeren d.m.v. QWERTY toetsenbord of karaktercode tabel)

- Sleutel in PGM
- **[8] [1] [0] [SUB TTL]**
- **[4] [X]**
- **[J] [A] [N] [SUB TTL]**
- of:
- **[0] [7] [4] [0] [6] [5] [0] [7] [8] [SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

4.7 Korting bij aantal

Korting bij aantal betekent dat bij afname van een bepaald aantal artikelen een kortingsbedrag wordt berekend. In dit hoofdstuk kunt u maximaal 20 soorten kortingen bij aantalen programmeren. Het nummer (1-99) van de korting bij aantal kunt u koppelen aan PLU's (zie hoofdstuk 4.2.6).

4.7.1 Aantal invoeren

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[6] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de tabel in (1-99) en druk op **[X]**
- Voer het aantal in waarvoor de korting geldt (maximaal 50000) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

4.7.2 Bedrag invoeren

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[6] [0] [1] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de tabel in (1-99) en druk op **[X]**
- Voer het kortingsbedrag in (maximaal 7 cijfers; inclusief twee achter de komma) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

4.7.3 Omschrijving invoeren

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[6] [1] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de tabel in (1-99) en druk op **[X]**
- Voer de omschrijving in (maximaal 18 karakters) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

4.7.4 Voorbeeld korting bij aantal

U wilt een korting geven van € 0,50 bij afname van 3 stuks van hetzelfde artikel. Deze korting bij aantal moet worden geprogrammeerd als tabelnummer 1. De omschrijving (KORTING) hoeft niet te worden gewijzigd.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[6] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[1] [X]**
- **[3] [SUB TTL]**
- **[CONTANT]**
- **[6] [0] [1] [SUB TTL]**
- **[1] [X]**
- **[5] [0] [SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Aantal en kortingsbedrag zijn nu geprogrammeerd. In hoofdstuk 4.2.6 leest u hoe u bij een artikel het tabelnummer (in dit geval 1) kunt koppelen aan een bepaalde PLU.

Wanneer u het tabelnummer heeft gekoppeld aan een PLU zal bij afname van drie stuks een korting van € 0,50 worden berekend.

4.8 Hoofdgroepen

U kunt maximaal 99 hoofdgroepen programmeren. Elke hoofdgroep kan naar een keukenprinter worden gestuurd (status) en u kunt een omschrijving invoeren. In hoofdstuk 4.2.2 leest u hoe u maximaal drie verschillende hoofdgroepen kunt koppelen aan een PLU.

4.8.1 Status van de hoofdgroep

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[9] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de hoofdgroep in (1-99) en druk op **[X]**
- **N1 N2 N3 [SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Nr	Optie	Waarde		=	Som
N1	Hoofdgroepen optellen in Hoofdgroep Rapport	Ja=0	Nee=1		
	Stuur de hoofdgroep naar de keukenprinter	Ja=2	Nee=0		
N2	Print niet op de keukenprinter	0			
	Print hoofdgroep op interne keukenbon	1			
	Print hoofdgroep op keukenprinter op COM#1	2			
	Print hoofdgroep op keukenprinter op COM#2	4			
N3	Print hoofdgroep op keukenprinter op COM#3	1			
	Print hoofdgroep op keukenprinter op COM#4	2			
N4	Print hoofdgroep in het rood op de keukenprinter	Ja=1	Nee=0		

4.8.2 Omschrijving van de hoofdgroep

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[9] [1] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de hoofdgroep in (1-99) en druk op **[X]**
- Voer de omschrijving in (maximaal 18 karakters) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

4.9 Macro toetsen

Een macro toets is een toets waaronder een opeenvolging van toetscombinaties zijn samengevoegd. Het voordeel is dat u niet een reeks toetsen hoeft in te toetsen, maar u drukt slechts op één toets om tot hetzelfde resultaat te komen.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [5] [0] [0] [SUB TTL]**
- Druk op de Macro toets op het toetsenbord (Macro 1-10; toetscodes 356 t/m 365)
- Draai nu de sleutel naar de stand waarvoor de Macro geldt
- Druk de toetsen in die samen de macro moeten vormen
- Draai de sleutel terug naar de stand PGM
- Druk nogmaals op de Macro toets
- **[CONTANT]**

Bijvoorbeeld: U wilt een Z1-PLU Rapport als Macro toets (MACRO1) programmeren. Normaal gesproken moet u de sleutel naar de stand Z draaien en daarna **[3] [SUB TOTAAL]** intoetsen.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [5] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[MACRO1]**
- Zet de sleutel in de stand Z
- **[3] [SUB TOTAAL]**
- Draai de sleutel terug naar de stand PGM
- **[MACRO1]**
- **[CONTANT]**

Zet de sleutel in de stand REG (dus niet in Z) en druk op **[MACRO1]** voor het printen van een Z1-PLU Rapport.

4.9.1 Omschrijving van macro's

U kunt elke Macro toets een omschrijving geven.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[7] [1] [1] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de macro in (1-20) en druk op **[X]**
- Voer de tekst in (maximaal 18 karakters) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

4.10 Logo

U kunt een tekstlogo bovenaan en/of een tekstlogo onderaan de klantenbon printen. Ook kan een tekstlogo bovenaan op de nota van de extern aangesloten slipprinter worden geprint.

Wanneer u een tekstlogo bovenaan en/of onderaan de klantenbon wilt printen mag deze tekst uit maximaal 6 regels bestaan. Het tekstlogo van de nota mag uit maximaal 10 regels bestaan.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[7] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de tabel in (1-22) en druk op **[X]**
- Voer de tekst in (maximaal 32 karakters) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Nr	Tekst
1	1e regel bovenaan
2	2e regel bovenaan
3	3e regel bovenaan
4	4e regel bovenaan
5	5e regel bovenaan
6	6e regel bovenaan
7	1e regel onderaan
8	2e regel onderaan

Nr	Tekst
9	3e regel onderaan
10	4e regel onderaan
11	5e regel onderaan
12	6e regel onderaan
13	1e regel op de nota
14	2e regel op de nota
15	3e regel op de nota
16	4e regel op de nota

Nr	Tekst
17	5e regel op de nota
18	6e regel op de nota
19	7e regel op de nota
20	8e regel op de nota
21	9e regel op de nota
22	10e regel op de nota

4.10.1 Vertalingen Financieel Rapport

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[7] [0] [1] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de tabel in (1-83) en druk op **[X]**
- Voer de tekst in (maximaal 18 karakters) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Nr	Tekst
1	+PLU TTL
2	-PLU TTL
3	TOTAAL
4	GEEN BTW
5	INCL.BTW1
6	INCL.BTW2
7	INCL.BTW3
8	INCL.BTW4
9	BTW1
10	BTW2
11	BTW3
12	BTW4
13	GEEN BTW1
14	GEEN BTW2
15	GEEN BTW3
16	GEEN BTW4
17	EATIN TTL
18	TAKEOUT TTL
19	DRTHRU TTL
20	%1
21	%2
22	%3
23	%4
24	%5
25	NETTO VERK.
26	CREDIT BTW1
27	CREDIT BTW2
28	CREDIT BTW3

Nr	Tekst
29	CREDIT BTW4
30	COUP. CREDIT
31	RETOUR
32	FOUT
33	HERSTEL
34	STAND VOID
35	ANNULEER
36	BRUTO VERK.
37	CONTANT
38	PIN
39	IN KAS
40	IN KAS2
41	IN KAS3
42	UIT KAS
43	UIT KAS2
44	UIT KAS3
45	DOORVERK.TTL
46	NEGATIEF
47	LA OPEN
48	CONTANT LA
49	PIN LA
50	COUPON LA
51	OP REK. LA
52	OP REK.2 LA
53	OP REK.3 LA
54	OP REK.4 LA
55	OP REK.5 LA
56	OP REK.6 LA

Nr	Tekst
57	OP REK.7 LA
58	OP REK.8 LA
59	OP REK. VRK
60	OP REK.2 VRK
61	OP REK.3 VRK
62	OP REK.4 VRK
63	OP REK.5 VRK
64	OP REK.6 VRK
65	OP REK.7 VRK
66	OP REK.8 VRK
67	KOERS 1
68	KOERS 2
69	KOERS3
70	KOERS4
71	LADE TOTAAL
72	REPRESENTAT.
73	SCHADE
74	FOOI
75	TRAINING TTL
76	OPEN
77	KLANTEN
78	VORIG SALDO
79	REK.BET.
80	SLUIT
81	KORT X AANT
82	BETAALD TTL
83	OPEN TAFEL TTL

4.10.2 Vertalingen Verkoper Rapport

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[7] [1] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de tabel in (1-70) en druk op **[X]**
- Voer de tekst in (maximaal 18 karakters) en druk op **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

Nr	Tekst
1	NETTO VERK.
2	GEEN BTW
3	INCL.BTW1
4	INCL.BTW2
5	INCL.BTW3
6	INCL.BTW4
7	BTW1
8	BTW2
9	BTW3
10	BTW4
11	GEEN BTW1
12	GEEN BTW2
13	GEEN BTW3
14	GEEN BTW4
15	EATIN TTL
16	TAKEOUT TTL
17	DRTHRU TTL
18	%1
19	%2
20	%3
21	%4
22	%5
23	CREDIT BTW1
24	CREDIT BTW2

Nr	Tekst
25	CREDIT BTW3
26	CREDIT BTW4
27	COUP.CREDIT
28	RETOUR
29	FOUT
30	HERSTEL
31	STAND VOID
32	ANNULEER
33	BRUTO VERK.
34	CONTANT
35	PIN
36	IN KAS
37	IN KAS2
38	IN KAS3
39	UIT KAS
40	UIT KAS2
41	UIT KAS3
42	DOORVERK.TTL
43	CONTANT LA
44	PIN LA
45	COUPON LA
46	OP REK. VRK
47	OP REK.2 VRK
48	OP REK.3 VRK

Nr	Tekst
49	OP REK.4 VRK
50	OP REK.5 VRK
51	OP REK.6 VRK
52	OP REK.7 VRK
53	OP REK.8 VRK
54	KOERS 1
55	KOERS 2
56	KOERS3
57	KOERS4
58	LADE TOTAAL
59	REPRESENTAT.
60	SCHADE
61	FOOI
62	TRAINING TTL
63	OPEN
64	KLANTEN
65	VORIG SALDO
66	REK.BET.
67	SLUIT
68	LA OPEN
69	KORT X AANT
70	BETAALD

4.11 Preset toetsen

Preset toetsen zijn toetsen die geprogrammeerd zijn op het toetsenbord. Door de toets in te drukken kunt u direct een artikel (PLU) registreren. Standaard zijn PLU1 t/m 63 of 100 geprogrammeerd als preset toetsen op het toetsenbord, maar u kunt elke willekeurige PLU als preset toets op het toetsenbord programmeren.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [0] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer in van de PLU die als preset op het toetsenbord moet komen
- Druk twee keer op de preset toets op het toetsenbord
- **[CONTANT]**

4.12 Geld in lade limiet

U kunt een waarschuwing in het display laten verschijnen als er teveel geld in de geldlade aanwezig is. U voert een maximaal bedrag in, wordt dit bedrag overschreden dan verschijnt de melding. De verkoper moet eerst geld uit de lade halen. Dit gebeurt met de toets **[UIT KAS]**.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [1] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het maximale bedrag in (max. 8 cijfers, inclusief twee achter de komma) en druk op **[X]**
- **[CONTANT]**

4.13 Extra pinnen limiet

U kunt een limiet stellen aan het bedrag wat extra mag worden gepind. Stel de limiet is € 50,00 en de klant moet een bedrag pinnen van € 61,45, dan mag maximaal € 111,45 als betaald bedrag worden ingevoerd.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [2] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het maximale bedrag in (max. 8 cijfers, inclusief twee achter de komma) en druk op **[X]**
- **[CONTANT]**

4.14 Datum en tijd

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [3] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer de tijd (UUMM) in en druk op **[X]**
- Voer de datum in (MMDDJJ) en druk op **[X]**
- **[CONTANT]**

Bijv.: U wilt de tijd (14:32) en de datum 04 December 2011 invoeren.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [3] [0] [0] [SUB TTL]**
- **[1] [4] [3] [2] [X]**
- **[1] [2] [0] [4] [1] [1] [X]**
- **[CONTANT]**

4.15 Tare gewicht

Tare gewicht is het gewicht van de verpakking. Als een artikel per gewicht wordt verkocht en verpakt is, kan het gewicht van de verpakking worden afgetrokken van het totaal gewicht.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [4] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het nummer van de Tare verpakking in (max. 5) en druk op **[X]**
- Voer het gewicht van de verpakking in (4 cijfers, inclusief drie achter de komma; ook de punt invoeren)
Dus invoeren als **[X] [,] [X] [X] [X]**
- **[SUB TTL]**
- **[CONTANT]**

4.16 Kassanummer

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [6] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het kassanummer in en druk op **[X]**
- **[CONTANT]**

4.17 KP Ordernummer

U kunt een startnummer invoeren voor het ordernummer wat op de keukenprinter kan worden geprint. Na een Z1-Financieel Rapport wordt het nummer gereset en begint het vanaf dit nummer weer te tellen.

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [9] [0] [0] [SUB TTL]**
- Voer het startnummer in (max. 4 cijfers) en druk op **[X]**
- **[CONTANT]**

4.18 Printen van programmeergegevens

PLU's

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [5] [SUB TTL]**
- Selecteer de PLU waarvan u de gegevens wilt printen; dit kan op de volgende vier manieren:
 - 1) Druk op het toetsenbord op de toets van de PLU
 - 2) Druk op de eerste en op de laatste toets van de PLU's als u een bepaalde reeks PLU's wilt printen
Bijv. **[PLU1]** en **[PLU4]** indrukken betekent dat programmeergegevens van PLU1 t/m PLU4 worden geprint
 - 3) Voer het nummer van de PLU in (barcodenummer of volgnummer) en druk op de toets **[PLU]**
 - 4) Voer het eerste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en het laatste nummer in van de PLU (barcodenummer of volgnummer) en druk op **[PLU]** als u een bepaalde reeks PLU's wilt printen.
Bijv. **[2] [PLU] [8] [PLU]** indrukken betekent dat programmeergegevens van PLU2 t/m PLU8 geprint worden
- **[CONTANT]**

Macro's

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [5] [SUB TTL]**
- Druk op de toets van de Macro
- **[CONTANT]**

Overige programmeringen

- Zet de sleutel in de stand PGM
- **[1] [5] [SUB TTL]**
- Voer een nummer van de tabel in en druk op **[X]**
- **[CONTANT]**

Nr	Programmering		Nr	Programmering
0	Hoofdgroepen		9	Vertalingen Financieel Rapport
1	BTW		10	Vertalingen Verkoper Rapport
2	Systeem opties		11	Omschrijvingen Macro's
3	Print opties		12	Geld in lade limiet
4	Toetsen		13	Extra pinnen limiet
5	Verkopers		14	Tijd en datum
6	Logo bovenaan		15	Tare gewicht
7	Logo onderaan		16	Kassanummer
8	Nota logo		17	Korting bij aantal

5 Keukenprinter aansluiten

Wanneer een keukenprinter wordt aangesloten op de kassa zijn de volgende instellingen belangrijk:

- Programmeer in de hoofdgroepen dat de hoofdgroep (of gekoppelde PLU's) op de keukenprinter moeten worden geprint (zie hoofdstuk 4.8.1)
- Koppel aan de PLU de hoofdgroep die op de keukenprinter moet worden geprint (zie hoofdstuk 4.2.2)
- Programmeer de juiste COM (#1 of #2) poort van de kassa (zie hoofdstuk 5.7)
- Soldeer de kabel tussen kassa en keukenprinter

Het eenvoudigste is om als volgt te werk te gaan:

Stel u sluit een EPSON TM-U200D aan als keukenprinter.

- Sluit de keukenprinter aan op een stopcontact, hou de **[FEED]** knop ingedrukt en zet de printer met de schakelaar aan. De printer print een bon met daarop de communicatieinstellingen. Zet na het printen de printer weer uit.
- Zet de sleutel van de kassa in de stand S
[8][0] [SUB TTL] (voor COM#1) of **[8][1] [SUB TTL]** (voor COM#2) of **[8][2] [SUB TTL]** (voor COM#3)
Voer de Baud Rate, pariteit, data bits en stop bits in (zie hoofdstuk 3.7) volgens het principe:
[1] [X] (waarde van de baud rate; 0,1,2,3 of 4 invoeren) **[CONTANT]**
[2] [X] (waarde van de pariteit; 0,1 of 2 invoeren) **[CONTANT]**
[3] [X] (waarde van de data bits; 0 of 1 invoeren) **[CONTANT]**
[4] [X] (waarde van de stop bits; 0 of 1 invoeren) **[CONTANT]**
[5] [X] [4] (* 4 invoeren omdat een bonprinter is aangesloten *) **[CONTANT]**
[1][1] [X] [9] (* 9 invoeren omdat de TM-U200D is aangesloten *) **[CONTANT]**
- Programmeer in de status van een hoofdgroep dat de hoofdgroep gestuurd moet worden naar de keukenprinter. Stel u wilt PLU's gekoppelt aan hoofdgroep 1 naar de keukenprinter sturen:
Zet de sleutel in de stand PGM
[9][0][0] [SUB TTL]
[1] [X] (* 1 invoeren omdat het hoofdgroep 1 betreft *)
[2][2][0] [SUB TTL] (* 220 invoeren omdat de gekoppelde PLU's naar de keukenprinter te kunnen sturen *)
[CONTANT]
- Koppel de PLU's aan de hoofdgroep die naar de keukenprinter wordt gestuurd (zie hierboven):
Zet de sleutel in de stand PGM
Selecteer de PLU(s) die u aan een hoofdgroep wilt koppelen (zie hoofdstuk 4.2.2) en druk op **[X]**
Voer de hoofdgroep in die naar de keukenprinter verwijst (bijv. 010000) en druk op **[X]**
[CONTANT]

Kabellayout

ER-9XX 9Polig DSUB Female	<->	Printer 25 polig DSUB Male
2	<->	2
3	<->	3
4	<->	6
5	<->	7
6	<->	20
8		

Let OP: Pennen 6 en 8 worden beide verbonden met pen 20

- Na het solderen en aansluiten van de kabel kunt u de kabel aansluiten tussen kassa en printer.
- Zet de printer met de schakelaar aan.
- U kunt nu PLU's direct of op een tafel registreren. Na het afrekenen of het sluiten van de tafel worden de PLU's op de keukenprinter geprint.

In hoofdstuk 4.4 vindt u nog een aantal printopties die te maken hebben met het printen op de keukenprinter.

6 PC aansluiten

Wanneer een PC wordt aangesloten op de kassa dient u rekening te houden met het volgende:

Programmeer de communicatieinstellingen als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S
- **[8][0] [SUB TTL]** (voor COM#1) **of** **[8][1] [SUB TTL]** (voor COM#2) **of** **[8][2] [SUB TTL]** (voor COM#3)
- **[1] [X] [0] [CONTANT]** (* baudrate = 9600 *)
- **[2] [X] [0] [CONTANT]** (* geen pariteit *)
- **[3] [X] [0] [CONTANT]** (* 8 data bits *)
- **[4] [X] [0] [CONTANT]** (* 1 stop bit *)
- **[5] [X] [1] [CONTANT]** (* PC aangesloten *)
- **[CONTANT]**

Kabellayout

ER-9XX 9Polig DSUB Female	<->	PC 9 polig DSUB female
2	<->	3
3	<->	2
4	<->	6
5	<->	5
6	<->	4
7	<->	8
8	<->	7

Programmeersoftware

- Start de programmeersoftware op.
- Maak een nieuw bestand aan of selecteer een bestand
- Selecteer de COM poort (1 of 2) van de PC waarop de kassa is aangesloten
- Selecteer Baud Rate = 9600
- Klik op **[CLOSE]**
- Selecteer in EditProgram de optie PORT
- Voer de volgende gegevens in:
Baudrate=9600
Parity=None
Data Bits=8
Stop Bit=1
Device Function=PC
- Klik op **[SAVE]**

Sluit de kabel aan tussen PC en kassa; u kunt nu gegevens versturen of zenden naar de kassa.

UPPROGRAM = Lees gegevens uit de kassa

DOWNPROGRAM = Zend gegevens naar de kassa

POLLREPORT = Lees rapporten uit de kassa

7 Grafisch logo

U kunt een grafisch logo maken, uploaden en printen op de ER-9XX. U dient wel gebruik te maken van de PC Software omdat het grafisch logo geconverteerd moet worden, en u moet een SD-Card gebruiken die in FAT32 is geformatteerd (zie hoofdstuk 3.10), of u verstuurt het grafisch logo via de PC Software naar de kassa.

Het grafisch logo moet aan de volgende eisen voldoen:

- BMP bestand
- Afmetingen 384 (breed) x 192 (hoog) pixels
- Kleur is zwart
- Grootte van het bestand is maximaal 10Kb.

Wij raden u aan om MS Paint (standaard in Windows) te gebruiken; te openen via Bureau-accessoires => Paint. Programmeer Print opties #21 en #22 (zie hoofdstuk 4.4) om het grafisch logo af te drukken op klantenbon en nota.

7.1 Converteren grafisch logo

- Start de PC Software op en selecteer het bestand van de klant.
- Klik in het menu UTILITY op de optie CONVERT LOGO IMAGE
- Klik op **[FILE OPEN]**
- Selecteer in de juiste directory het juiste bestand (BMP formaat)
- Klik op **[SAVE AS PRE IMG]**

7.2 Grafisch logo versturen via de PC

- Volg de instructies op zoals beschreven in 7 en 7.1 om het logo te maken en te converteren.
- Klik in het menu DOWNPROGRAM op de optie PREAMBLE IMAGE
- Het logo wordt verstuurd naar de kassa

7.3 Grafisch logo inlezen vanaf SD-Card

Wanneer u de PC Software heeft geïnstalleerd in de standaard map dan kunt u het bestand terugvinden in:
C:\ER-900PC\ (naam van de klant) (** bestand heet USERPRE.IMG **)

Kopieer dit bestand naar: SD:\ER900\PGMBACK\ (klantnaam)

Deze naam moet ook exact zo zijn ingevoerd in Systeem optie#30 (zie hoofdstuk 4.3 en hoofdstuk 3.10)

- Verwijder de printerkap en verwijder de schroef van het afdekplaatje.
- Plaats de SD-Card in de SD-Cardreader.
- Zet de sleutel in de stand S.
- Toets in: **[1] [2] [0] [SUB TTL]**
- Het grafisch logo wordt ingelezen.

7.4 Grafisch logo bewaren op een SD-Card

U kunt een grafisch logo van een ER-9XX bewaren op een SD-Card.

- Verwijder de printerkap en verwijder de schroef van het afdekplaatje.
- Plaats de SD-Card in de SD-Cardreader.
- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[1] [2] [1] [SUB TTL]**
- Het grafisch logo wordt bewaard.